



REGULAMIN ROZGRYWEK BASEBALLOWYCH „WROCLAWSKA LIGA BASEBALLU 2026”

SPIS TREŚCI

- 1. PODSTAWOWE POJĘCIA**
- 2. PRZEPISY GRY**
- 3. SYSTEM ROZGRYWEK, PUNKTACJA, KLASYFIKACJA KOŃCOWA I PRZEPISY SPECJALNE**
- 4. DRUŻYNY I ZAWODNICY**
- 5. BOISKO**
- 6. SPRZĘT DO GRY**
- 7. ZAPIS MECZU I STATYSTYKI**
- 8. OBOWIĄZKI I ODPOWIEDZIALNOŚĆ ORGANIZATORA**
- 9. OBOWIĄZKI I ODPOWIEDZIALNOŚĆ DRUŻYN I ZAWODNIKÓW**
- 10. DRAFT**
- 11. TYTUŁY I NAGRODY**

Regulamin Systemu Rozgrywek Baseballowych „Wrocławska Liga Baseballu 2026”, zwany w dalszej części Regulaminem (skrót RegWLB2026), został ustanowiony przez Zarząd „KS Baseball Wrocław”, zwanego w dalszej części Organizatorem. Niniejszy Regulamin jest podstawowym, oficjalnym dokumentem określającym zasady funkcjonowania autonomicznego, wrocławskiego systemu rozgrywek baseballowych odbywających się w okresie od kwietnia do października 2026 roku, zwanych dalej zamiennie Wrocławskiej Ligi Baseballu 2026 lub WLB 2026. Organizator zastrzega sobie możliwość wprowadzenia zmian do niniejszego Regulaminu w formie Aneksu. Ostateczna decyzja dotycząca interpretacji wszystkich postanowień Regulaminu pozostaje przywilejem Organizatora. Zapoznanie się z treścią Regulaminu oraz przestrzeganie jego postanowień są obowiązkami wszystkich podmiotów i osób uczestniczących w rozgrywkach WLB 2026. Przystąpienie do rozgrywek WLB 2026 przez dany podmiot lub osobę jest jednoznaczne z akceptacją postanowień Regulaminu. Niniejszy Regulamin obowiązuje od dnia 30.03.2026 r. do 30.11.2026 r.

1. PODSTAWOWE POJĘCIA

Organizator – „Klub Sportowy Baseball Wrocław”, którego głównym przedstawicielem jest Prezes – Łukasz Tur (adres e-mail: biuro@baseballwroclaw.pl, tel. 501871973)

Sędzia – osoba delegowana przez Organizatora meczu do sędziowania rozgrywek WLB 2026 zgodnie z opisanymi w dalszej części niniejszego Regulaminu przepisami. Zespół sędziowski delegowany do meczu składa się z sędziego głównego, sędziego bazowego. Wynagrodzenie sędziowskie w sezonie 2026: Sędzia główny -140 zł za mecz, sędzia bazowy - 100 zł za mecz. (rozliczane każdorazowo na warunkach ustalonych wcześniej przez sędziów i Organizatora meczu). Sędzia może być wolontariuszem nie otrzymującym wynagrodzenia. Sędzią głównym lub bazowym może być reprezentant drużyny gospodarzy lub gości.

Koordynator – osoba wyznaczona przez Organizatora do nadzorowania wybranych zagadnień organizacyjnych, których zakres jest określany każdorazowo w miarę zaistniałych potrzeb. Koordynatorem rozgrywek WLB 2026 jest Robert Roggenbuck (adres e-mail: wlb@baseball.pl, tel. 608355615)

Kierownik/trener drużyny – osoba reprezentująca i odpowiedzialna za grupę zawodników określoną jako Drużyna. Kierownik/trener odpowiada za wszelkie formalności związane z funkcjonowaniem Drużyny w ramach WLB 2026.

Drużyna – samodzielna grupa zawodników wybrana w ramach Draftu2026, posiadająca przedstawiciela w osobie kierownika/trenera.

Gospodarz meczu – drużyna rozpoczynająca mecz w roli gospodarza. Gospodarz meczu może zorganizować mecz w innej lokalizacji niż Wrocławska Arena Sportu, jeśli otrzyma zgodę Organizatora, na minimum 7 dni przed planowaną datą rozegrania meczu. Otrzyma również zgodę drużyny Gości na rozegranie spotkania w innej lokalizacji, pokryje wszystkie koszty związane z obsługą meczu w innej lokalizacji niż Wrocławska Arena Sportu (m.in. wynajem boiska, koszty oświetlenia), pokryje koszty dojazdu Sędziów, lub zapewni obsadę sędziowską we własnym zakresie. Fakt organizacji meczu na obiekcie innym niż Wrocławska Arena Sportu zobowiązuje Gospodarza meczu, do przejęcia wszystkich obowiązków Organizatora związanych z tym meczem.

W rozgrywkach Wrocławskiej Ligi Baseballu 2026 biorą udział następujące Drużyny wybrane przez Trenerów/Kierowników złożone z zawodników wybranych w formie Draftu 2026:

- RAPTORS - Anton Pryputnevich
- BUCCANEERS - Franciszek Filozof
- LUMBERJACKS - Juan Godoy
- KOREA TEAM - Wanho Song
- RATS - Stanislav Fedyk
- BANANAS - Marek Kubiszewski
- SHARKS - Michał Łączny
- WARRIORS - Bogumił Niegosz

2. PRZEPISY GRY

2.1 W trakcie rozgrywek WLB 2026 stosuje się oficjalne „Przepisy gry w Baseball” (po aktualizacji z 2014 roku), których wydawcą jest Polski Związek Baseballu i Softballu, a które stanowią załącznik do niniejszego Regulaminu.

2.2 Niniejszy Regulamin jest dokumentem nadrzędnym w stosunku do oficjalnych „Przepisów gry w Baseball”, co oznacza, iż jego zapisy zastępują wybrane oficjalne reguły ustanowione przez PZBał m.in. w kwestii organizacji rozgrywek, sprzętu do gry, ilości rund czy odstępstw dotyczących boiska.

3. SYSTEM ROZGRYWEK, PUNKTACJA, KLASYFIKACJA KOŃCOWA I PRZEPISY SPECJALNE

3.1 Rozgrywki w ramach WLB 2026 odbywają się w systemie jednej grupy, w których drużyny rozgrywają mecze „każdy z każdym” i rundy finałowej „play-off” oraz „play-down”. Każdy mecz może zakończyć się zwycięstwem jednej z drużyn w przypadku uzyskania przez nią ostatecznej przewagi minimum jednego punktu lub remisem, w przypadku ostatecznego uzyskania równej liczby punktów przez obydwie drużyny. Każdy mecz składa się z siedmiu rund jednak trwa nie dłużej niż 2 godziny. Na 10 minut przed upływem 2 godzin nie następuje rozpoczęcie kolejnej rundy. Mecz kończy się po dograniu rozpoczętej już rundy. Jeśli po dograniu górnej tury prowadzi drużyna Gospodarzy, mecz kończy się. Każda z rund dzieli się na dwie tury – turę gości oraz następującą po niej turę gospodarzy. Wprowadzony zostaje limit 5 obiegów jakie drużyna może zdobyć podczas jednej rundy. Wyjątkiem pozostają sytuacje w której ostatnim zagranie jest Home Run i więcej niż jeden zawodnik zdobywa bazę domową, lub np. sytuacje uwzględnione w przepisach gry, takie jak wybiecie piłki poza ogrodzenie po kontakcie z podłożem, czy przerzut piłki przez zapolowego, gdy piłka ląduje poza boiskiem. Automatycznie po zdobyciu piątego obiegu w danej rundzie, następuje zmiana w ataku i obronie niezależnie od liczby autów. Jeśli w przypadku, kiedy po rozegraniu siedmiu rund wynik jest remisowy, mecz kończy się remisem. Dopuszcza się wcześniejsze zakończenie meczu na podstawie „przewagi” (mercy rule), jeśli:

- a) rozegrano minimum cztery pełne rundy, a po ich zakończeniu, jedna z drużyn prowadzi minimum 20-punktową przewagą;
- b) rozegrano minimum pięć pełnych rund, a po ich zakończeniu, jedna z drużyn prowadzi minimum 15-punktową przewagą;
- c) rozegrano minimum sześć pełnych rund, a po ich zakończeniu, jedna z drużyn prowadzi minimum 10-punktową przewagą;

Mecz kończy się natychmiast, jeśli punkt dający odpowiednią przewagę zostaje zdobyty w danej rundzie przez drużynę gospodarzy.

3.2 W meczu obowiązuje limit rund rozgrywanych przez zawodników na pozycji miotacza. Jeden zawodnik, może w trakcie meczu wystąpić maksymalnie w dwóch (2) pełnych rundach na pozycji miotacza, przy czym nie określa się kolejności rund, w których zawodnik może wystąpić na tejże pozycji w meczu. Każda runda jest liczona jako trzy (3) części (auty), zatem zawodnik może grać na pozycji miotacza sześć (6) autów, w dowolnej konfiguracji. Za rozpoczęcie 1/3 rundy, uznaje się wykonanie przynajmniej jednego narzutu do bazy domowej. Jeśli po wejściu zawodnika na pozycję miotacza, zostanie wykonany aut przed wykonaniem pierwszego narzutu tego miotacza, również miotaczowi zostanie zaliczone rozegranie 1/3 rundy. Jeśli drużyna straci w jednej rundzie 5 obiegów, miotaczowi zostają zaliczone wszystkie auty, które pozostały do zakończenia rundy.

Zawodnicy, którzy w sezonie 2025 i 2026 wystąpili na pozycji miotacza w najwyższej klasie rozrywkowej polskiej ligi baseballu, mogą wystąpić na pozycji miotacza tylko w jednej pełnej rundzie (pełna runda jest liczona jako trzy (3) części (auty)).

ZAWODNICY WYŁĄCZENI Z MOŻLIWOŚCI GRY NA POZYCJI MIOTACZA:
Miguel Lopez, Cesar Malony, Aaron Arroyo

Przykład A: Zawodnik W w trzeciej rundzie przy jednym aucie wchodzi na pozycję miotacza. Od tego momentu drużyna atakująca zdobywa pięć obiegów. Runda kończy się i następuje zmiana. Miotaczowi zostają zaliczone 2 auty (2 części rundy).

Przykład B: Zawodnik X występuje na pozycji miotacza w meczu przez pełną pierwszą rundę, w drugiej rundzie po wykonaniu dwóch autów zostaje zmieniony. W czwartej rundzie tego samego meczu, po wykonaniu dwóch autów zawodnik X ponownie zajmuje miejsce na górcie miotacza, a następnie, sędzia główny wzywa odbijającego drużyny przeciwnej do zajęcia miejsca w boksie. Miotacz oddaje jeden rzut (np. ball), a następnie zostaje zmieniony przez innego miotacza, zawodnika Y. Tym samym zawodnik X zaliczy w tej sytuacji pełny występ na pozycji miotacza. W rundzie pierwszej i drugiej rozegrał pięć (5) części (autów) w rundzie czwartej zaliczył 1 część (aut). W tym meczu zawodnik X nie może już występować na pozycji miotacza.

Przykład C: Zawodnik Z występuje na pozycji miotacza w drugiej rundzie od początku do końca, po czym zostaje zmieniony i trzecią rundę rozpoczyna na innej pozycji. W czwartej rundzie wraca na pozycję miotacza przy stanie jednego autu. Rozgrywa rundę do końca na pozycji miotacza po czym ponownie zostaje zmieniony. W szóstej rundzie przy stanie jednego autu i obstawionych bazach, zawodnik Z wchodzi ponownie na pozycję miotacza. Jeszcze przed pierwszym narzutem biegacz próbujący ukraść bazę zostaje wyautowany. W tym momencie miotacz zalicza szósty aut i musi zostać zmieniony.

3.2.1 Kontrolowanie ilości rozgrywanych rund przez danego zawodnika na pozycji miotacza jest obowiązkiem samego zawodnika oraz trenera jego drużyny. Zarówno zawodnikom, jak i trenerom obydwu drużyn przysługuje prawo konsultacji z sędzią w dowolnym momencie meczu, w celu sprawdzenia ilości rund, w których dany

miotacz wziął udział. Sędzia nie ma obowiązku samodzielnego informowania któregokolwiek z zawodników czy trenerów o ilości rozegranych rund, nawet jeśli w jego ocenie, rozpoczęcie nowego podejścia ofensywnego przez kolejnego odbijającego może przyczynić się do przekroczenia limitu rund przez danego miotacza.

3.2.2 W przypadku, gdy dojdzie do przekroczenia limitu rund rozegranych przez miotacza w danym dwumeczu, drużyna, w składzie której wystąpił, utraci 1 punkt w klasyfikacji generalnej niezależnie od końcowego wyniku meczu, zaraz po zakończeniu kolejki ligowej. Organizator odejmie punkty na podstawie sprawozdania Sędziego - odnotowanie faktu przekroczenia limitu rund przez miotacza odbywa się na wniosek trenera jednej z drużyn i jest obowiązkiem Sędziego.

3.2.3 Limit obowiązuje miotacza wyłącznie w przypadku gry w jednym meczu.

3.2.4 Zasada siódmej rundy. W siódmej rundzie, dla miotaczy zostają anulowane limity rozegranych autów. Na pozycji miotacza może wystąpić zawodnik, który w meczu wykorzystał już swój limit rozegrania dwóch pełnych rund (6 autów), na tej pozycji.

3.3 Zmiany powrotne są dozwolone - występujący na dowolnej pozycji zawodnik, który został zmieniony przez zawodnika rezerwowego i opuścił grę, może wrócić na boisko w tym samym meczu (niezależnie od tego, czy zmiana została dokonana w trakcie gry w obronie czy w ataku). UWAGA. Zawodnik zmieniony w ataku, może wrócić do gry tylko na wcześniej zajmowane miejsce w line-upie. Przepis ten nie ma wpływu na zmiany dokonywane na pozycjach w obronie w przypadku, gdy zamiast pierwotnie występującego na danej pozycji zawodnika nie wprowadzono zawodnika rezerwowego. UWAGA - we wszystkich meczach ma zastosowanie przepis o zmianach na pozycji miotacza zawarty w „Przepisach gry w Baseball” (ustanowionych przez PZBall) tj: Zawodnik X w danej rundzie wystąpił na pozycji miotacza, został zmieniony przez innego zawodnika obrony (np. prawozapolowego) i pozostał na boisku. Zawodnik X może wrócić na pozycję miotacza, ale dopiero w jednej z kolejnych rund (nie w tej samej rundzie, w której już występował na pozycji miotacza).

Dopuszcza się możliwość, aby wszyscy zawodnicy znajdujący się w liune-up, grali w ataku, według ustalonej kolejności. Trener drużyny zadecyduje przed meczem, czy podczas gry w ataku będą uczestniczyli wszyscy zawodnicy, czy tylko pierwszych dziewięciu (9) zawodników. Ustalony przez trenera harmonogram gry w ataku, będzie obowiązywał przez cały mecz. Wyjątkiem może być kontuzja zawodnika, która wyeliminuje go z gry. W tym przypadku zawodnik ten jest pomijany w liście odbijających.

3.4 Mecze rozgrywane są zgodnie z oficjalnym Harmonogramem rozgrywek przedstawionym drużynom przez Organizatora. Gospodarzem meczu, jest drużyna przedstawiona w terminarzu jako pierwsza.

3.4.1 Mecz może rozpocząć się najwcześniej o godzinie 19:00 (wtorki) i 19:30 (piątki), chyba, że Organizator i zainteresowane drużyny zadecydują inaczej. Istnieje możliwość rozegrania meczów w weekendy po wcześniejszym zgłoszeniu tego faktu do Organizatora (najpóźniej na 7 dni przed terminem rozegrania meczu). Rozegranie meczu w weekend uzależnione jest od dostępności boiska Wrocławskiej Areny Sportu jak i dostępności Sędziów.

3.4.2 Dopuszcza się krótkie, kilkunastominutowe opóźnienia godziny rozpoczęcia meczów w szczególnych przypadkach, takich jak konieczność przeprowadzenia dodatkowych prac technicznych nad stanem boiska lub oficjalne spotkanie

3.4.3 W przypadku, w którym drużyny nie są w stanie dojść do porozumienia odnośnie godziny rozpoczęcia spotkania o godzinie rozpoczęcia decyduje Organizator.

3.4.4 Istnieje możliwość zmiany godzin rozpoczęcia meczów na inne, niż sugerowane powyżej, jeśli zainteresowane drużyny dojdą w tej kwestii do obopólnego porozumienia i poinformują o tym fakcie Organizatora najpóźniej na 7 dni przed terminem przedmiotowych meczów. Po konsultacji z Gospodarzem meczu i podmiotami udostępniającymi obiekty, Organizator zatwierdzi decyzję dotyczącą ewentualnych zmian.

3.5 Każda z drużyn zobowiązana jest stawić się na boisku w gotowości do gry (tj. w strojach meczowych, gotowa do rozgrzewki) i przekazać wypełniony line-up sędziemu głównemu najpóźniej na 10 minut przed planowanym rozpoczęciem meczu. Drużyna musi liczyć w trakcie meczu minimum 7 zawodników - w przypadku niepełnego składu, w line-upie, w odpowiedniej pozycji wpisuje się "Zawodnik Nieobecny". Taki zawodnik w trakcie gry ofensywnej jest automatycznie traktowany jako wyautowany przez strikeout. Przykład: drużyna X gra w ósemkę, dziewiąty zawodnik jest nieobecny, trzecia runda, dwa auty, odbijający jako ósmy w kolejce wybija hita za trzy bazy, piłka wraca z zapola do miotacza, który wchodzi z nią na górkę - następuje automatyczny trzeci aut, koniec tury. W przypadku niepełnego składu, podczas gry obronnej, drużyna posiada dowolność w kwestii ustawienia poszczególnych zawodników - jeden z zawodników infieldu może zostać przesunięty na zapole itp. Jeśli wyniku kontuzji odniesionej w meczu, liczba zawodników miałaby spaść poniżej 7, drużyna ta otrzymuje walkower (mecz kończy się wynikiem 7:0 dla drużyny przeciwnej).

3.5.1 W szczególnie uzasadnionych przypadkach (zdarzenia losowe, takie jak awaria w trakcie dojazdu na miejsce rozgrywania meczu), drużyna może stawić się na boisku w gotowości do gry (tj. w strojach meczowych) najpóźniej na 10 minut po planowanym rozpoczęciu meczu, jednakże nie przysługuje jej w takim wypadku prawo do rozgrzewki, a o sytuacji uniemożliwiającej jej stawienie się na boisku zgodnie z pkt. 3.5 musi najpóźniej na 30 minut przed planowanym rozpoczęciem meczu telefonicznie poinformować sędziego głównego lub Organizatora oraz przesłać sędziemu line-up w wersji cyfrowej (SMS, MMS itp.).

3.5.2 W przypadku większych opóźnień, nie wynikających z winy drużyny przemieszczającej się w kierunku miejsca docelowego (np. poważniejsze awarie czy wypadki na drodze), dopuszcza się możliwość opóźnienia godzin rozpoczęcia meczów w porozumieniu z sędzią głównym, Organizatorem i drużyną przeciwną.

3.5.3 Prawidłowo wypełniony line-up zawiera nazwiska i imiona zawodników oraz pozycje w obronie, z uwzględnieniem kolejności odbijania. Ponadto, line-up powinien zawierać nazwisko i imię trenera/kierownika drużyny, który reprezentuje ją w kwestiach organizacyjnych w trakcie meczu. Oprócz line-upu przekazywanego sędziemu głównemu, należy wykonać dodatkową kopie, których zgodność potwierdzi sędzia główny, w trakcie spotkania technicznego tuż przed rozpoczęciem

meczu (najpóźniej 3 minuty przed zaplanowaną godziną rozpoczęcia meczu). Jedną z kopii line-upu sędziego głównego przekazuje przedstawicielowi drużyny przeciwnej, a oryginał zatrzyma do użytku własnego.

3.5.4 W miarę możliwości, tj. w zależności od dostępnego czasu i stanu przygotowania boiska, drużynom przysługuje prawo do rozgrzewki taktycznej na pozycjach obronnych w infieldzie według następujących zasad: - jako pierwsza w obronie rozgrzewa się drużyna gości (początek rozgrzewki taktycznej najpóźniej na 30 minut, a koniec rozgrzewki taktycznej najpóźniej na 15 minut przed planowanym rozpoczęciem meczu); - jako druga w obronie rozgrzewa się drużyna gospodarzy (początek rozgrzewki taktycznej na 15 minut przed planowanym rozpoczęciem meczu, aż do momentu zwołania przedmeczowego spotkania technicznego przez sędziego głównego). Rozgrzewka dla odbijających zostanie przeprowadzona w przygotowanych do tego celu tunelach, wg harmonogramu własnego drużyn. Każda drużyna ma do dyspozycji jeden tunel znajdujący się bliżej dogoutu zajmowanego przez daną drużynę. W przypadku rozgrywania meczu na innym obiekcie niż Wrocławska Arena Sportu, gospodarz jest zobowiązany zapewnić drużynie gości odpowiednie miejsce do rozgrzewki.

3.5.6 Po zakończeniu meczu, w przypadku jakichkolwiek uwag dotyczących jego przebiegu, Kierownicy/Trenerzy obydwu drużyn oraz sędziowie zobowiązani są do przekazania uwag i zastrzeżeń Organizatorowi w formie elektronicznej na adres: wlb@baseball.pl. Jeśli zastrzeżenia nie zostaną dostarczone na wskazany adres w formie elektronicznej w ciągu 24 godzin od zakończenia meczu, Organizator uzna, iż żadna z drużyn nie wniosła zastrzeżeń co do zakończonego meczu, a wszystkie wymagania organizacyjne zostały spełnione.

3.6 Jeśli dana drużyna nie stawia się na boisku w terminie wyznaczonym zgodnie z pkt. 3.5, 3.5.1 lub 3.5.2 i nie przedstawi Organizatorowi wiarygodnego uzasadnienia (np. dokumentacja potwierdzająca zaistnienie okoliczności uniemożliwiających stawienie się na boisku), drużynie przeciwnej zostanie przyznany walkower.

3.7 W przypadku wystąpienia warunków atmosferycznych absolutnie uniemożliwiających rozegranie danego meczu, zostanie on przełożony na inny termin.

3.7.1 Decyzja o przełożeniu meczu należy do sędziego głównego. W szczególnych przypadkach, tj. jeśli trenerzy nie wnoszą zastrzeżeń, a stan boiska nie stwarza zagrożenia dla zdrowia zawodników, a ponadto obydwie drużyny nalegają na rozegranie meczu niezależnie od warunków atmosferycznych, sędzia główny może podjąć decyzję przychylną do wniosku zainteresowanych drużyn i zezwolić na grę.

3.7.2 W przypadku przełożenia meczu, ustalenie terminu zastępczego przez zainteresowane drużyny oraz Organizatora nastąpi najpóźniej w ciągu 14 dni od pierwotnie zaplanowanej daty meczu, z uwzględnieniem możliwości logistycznych obydwu drużyn oraz dostępności boiska w proponowanym terminie. Wszystkie przełożone mecze muszą zostać rozegrane przed datą oficjalnego zakończenia rundy zasadniczej WLB 2026, tj. 12.08.2026 r. Jeśli pomimo starań zainteresowanych drużyn i Organizatora nie uda się przed tą datą ustalić terminu dogodnego dla obydwu drużyn i rozegrać przełożonego meczu, spotkanie zostanie zapisane jako remis z wynikiem 0:0, a każda z drużyn otrzyma jeden punkt w klasyfikacji ogólnej WLB 2025

3.7.3 Jeśli niekorzystne warunki atmosferyczne wystąpią dopiero w trakcie rozgrywanego meczu i uniemożliwiają jego kontynuowanie w danym momencie, sędzia główny ogłosi przerwę techniczną. W przypadku poprawy warunków atmosferycznych i stwierdzeniu, iż stan boiska pozwala na bezpieczne rozgrywanie spotkania, sędzia główny wznowi grę. Mecz zostanie uznany za rozegrany i zakończony danym wynikiem punktowym osiągniętym przez obydwie drużyny, jeśli uda się rozegrać co najmniej trzy i pół rundy w przypadku prowadzenia zespołu gospodarzy lub cztery pełne rundy, w przypadku prowadzenia drużyny gości lub remis. Zasada ta obowiązuje w każdej kolejnej rundzie (np. jeśli warunki atmosferyczne pogorszą się w piątej rundzie meczu, w przypadku prowadzenia gości, gospodarz musi mieć możliwość rozegrania swojej tury w ataku, a jeśli sędzia główny podejmie decyzję o przerwaniu meczu w połowie tej rundy przy prowadzeniu gości, wynik końcowy będzie uwzględniał wyłącznie cztery wcześniejsze rundy - punkty uzyskane przez drużynę gości w piątej rundzie nie zostaną dodane do wyniku końcowego). Jeśli nie uda się rozegrać minimum wymaganych rund, mecz zostanie anulowany i przełożony na inny termin, który zostanie wyznaczony zgodnie z pkt. 3.7.2.

3.8 Punktacja w klasyfikacji generalnej WLB 2026 odbywa się zgodnie z poniższymi zasadami

- a) zwycięzca – 2 punkty ogólne
- b) przegrany – 0 punktów ogólnych
- c) remis – po 1 punkcie ogólnym dla każdej z drużyn

3.9 W przypadku poważnych naruszeń postanowień Regulaminu WLB przez zawodników, trenerów drużyn biorących udział w rozgrywkach (w tym również w przypadku niestosowania się do adekwatnych, funkcjonujących w ramach WLB 2026 oficjalnych reguł wynikających z „Przepisów gry w Baseball”), sędzia główny może podjąć decyzję o przyznaniu danej drużynie punktu karnego (jeden za pojedyncze naruszenie Regulaminu) o czym niezwłocznie poinformuje ukaraną drużynę. Punkty karne stanowią zamiennik do kar finansowych i mają na celu wyłącznie utrzymanie rozgrywek WLB 2026 na możliwie najwyższym poziomie organizacyjnym. O ilości ewentualnie przyznanych punktów karnych, sędzia główny poinformuje Organizatora niezwłocznie po zakończeniu meczu. Za każde trzy punkty karne otrzymane przez daną drużynę, Organizator odejmie jej jeden punkt ogólny w klasyfikacji generalnej WLB 2026 (tuż po zakończeniu kolejki ligowej).

3.10.1 W przypadku, kiedy Organizator meczu nie zapewni pełnej obsady sędziowskiej (tj. zapewni np. tylko sędziego głównego), drużyny wybiorą sędziego spośród swoich zawodników (dopuszcza się wybranie dwóch zawodników, którzy będą zamiennie pełnili rolę sędziego przez daną część meczu).

3.10 W przypadku wycofania się drużyny z rozgrywek WLB 2026 w trakcie trwania sezonu zasadniczego, wyniki meczów (tzw. małe punkty) oraz wynikające z nich punkty klasyfikacji generalnej innych drużyn zostaną zachowane, jednakże kolejne, nierozegrane przez tę drużynę mecze zostaną zakwalifikowane jako walkowery z wynikiem 7:0 dla przeciwników, a przedmiotowa drużyna otrzyma dziesięć ujemnych punktów ogólnych w klasyfikacji generalnej

3.11 W przypadku ogłoszenia walkowera z przyczyn ewidentnie leżących po stronie danej drużyny, mecz zakończy się wynikiem 7:0 dla przeciwników

3.12 O kolejności drużyn w klasyfikacji generalnej w rundzie zasadniczej decydują kolejno:

- wyższa suma punktów ogólnych
- korzystniejszy bilans punktów meczowych zdobytych i straconych
- w przypadku dwóch drużyn z równą liczbą rozegranych meczów oraz równą sumą punktów ogólnych klasyfikacji generalnej decydują kolejno:
 - bezpośredni pojedynek rozegrany między tymi drużynami,
 - korzystniejszy bilans punktów meczowych zdobytych i straconych we wszystkich rozegranych dotąd meczach,
 - w przypadku, kiedy powyższa metoda nie przynosi rozstrzygnięcia na koniec sezonu zasadniczego, o ostatecznej kolejności decyduje losowanie (rzut monetą)
- w przypadku trzech lub więcej drużyn z równą liczbą punktów ogólnych klasyfikacji generalnej, decyduje różnica w ilości zdobytych i straconych punktów meczowych w rozegranych pomiędzy tymi drużynami w meczach, tzn. im wyższy wynik odejmowania „zdobyte minus stracone”, tym wyżej sklasyfikowana jest drużyna w porównaniu do pozostałych, posiadających tę samą ilość punktów ogólnych w klasyfikacji generalnej
- w przypadku, kiedy powyższe obliczenie różnicy zdobytych i straconych punktów (obiegów) nie przynosi skutku na koniec sezonu zasadniczego, o kolejności decyduje losowanie (rzut monetą)

3.13 Drużyny po zakończeniu rundy zasadniczej rozegrają rundę Play-off i Play-down. W rundach Play-off i Play-down mecz nie może zakończyć się remisem. W przypadku remisu w ostatniej rundzie, każda następna runda będzie rozpoczynała się z dodatkowymi biegaczami na bazie pierwszej i drugiej. Mecze rozegrane zostaną wg klucza:

Play-off – RUNDA I (Gospodarzem meczu jest drużyna sklasyfikowana wyżej po rundzie zasadniczej)

Mecz 1: 1-4

Mecz 2: 2-3

Play-down – RUNDA I (Gospodarzem meczu jest drużyna sklasyfikowana wyżej po rundzie zasadniczej)

Mecz 3: 5-8

Mecz 4: 6-7

Play-off RUNDA II (Gospodarza wyłania się przez losowanie)

Finał: Wygrany M1 vs Wygrany M2

Mecz o III miejsce: Przegrany M1 vs Przegrany M2

Play-down RUNDA II

Mecz o miejsce V: Wygrany M3 vs Wygrany M4

Mecz o miejsce VII: Przegrany M3 vs Przegrany M4

3.14 Runda finałowa.

Mecz o VII miejsce rozgrywany jest w formie jednego meczu z zachowaniem zasad z rundy zasadniczej. Mecz nie może zakończyć się remisem. W przypadku remisu w ostatniej rundzie, każda następna runda będzie rozpoczynała się z dodatkowymi biegaczami na bazie pierwszej i drugiej. Wygrany meczu zostaje sklasyfikowany na VII (siódmym) miejscu WLB 2026. Przegrany meczu zostaje sklasyfikowany na miejscu VIII (ósmym) WLB 2026.

Mecz o V miejsce rozgrywany jest w formie jednego meczu z zachowaniem zasad z rundy zasadniczej. Mecz nie może zakończyć się remisem. W przypadku remisu w ostatniej rundzie, każda następna runda będzie rozpoczynała się z dodatkowymi biegaczami na bazie pierwszej i drugiej. Wygrany meczu zostaje sklasyfikowany na V (piątym) miejscu WLB 2026. Przegrany meczu zostaje sklasyfikowany na miejscu VI (szóstym) WLB 2026.

Mecz o III miejsce rozgrywany jest w formie jednego meczu z zachowaniem zasad z rundy zasadniczej. Mecz nie może zakończyć się remisem. W przypadku remisu w ostatniej rundzie, każda następna runda będzie rozpoczynała się z dodatkowymi biegaczami na bazie pierwszej i drugiej. Wygrany meczu zostaje sklasyfikowany na III (trzecim) miejscu WLB 2026. Przegrany meczu zostaje sklasyfikowany na miejscu IV (czwartym) WLB 2026.

Finał WLB 2026 rozgrywany jest w formie jednego meczu z zachowaniem zasad z rundy zasadniczej, bez ograniczeń czasowych. Mecz nie może zakończyć się remisem. W przypadku remisu w ostatniej rundzie, każda następna runda będzie rozpoczynała się z dodatkowymi biegaczami na bazie pierwszej i drugiej. Wygrany meczu uzyskuje tytuł Mistrza WLB 2026. Przegrany meczu finałowego zostaje sklasyfikowany na II (drugim) miejscu WLB 2026

4. DRUŻYNY I ZAWODNICY

4.1 Drużyna zgłoszona do rozgrywek WLB 2026 musi posiadać swoją nazwę.

4.2 Zawodnikiem może być obywatel dowolnej narodowości, który w momencie udziału w meczu ukończył 14 lat, i który w terminie określonym w pkt. 4.3 wypełni udostępnione przez Organizatora Oświadczenia zawodnika lub Oświadczenia rodzica/opiekuna prawnego zawodnika niepełnoletniego (formularz rejestracyjny dla zawodników zostanie przesłany drogą elektroniczną lub dostarczony w formie papierowej przez Organizatora).

4.3 W rozgrywkach WLB 2026 zawodnicy zobowiązani są do dostarczenia drogą elektroniczną na adres wlb@baseball.pl Oświadczenia zawodnika lub Oświadczenia rodzica/opiekuna lub w formie papierowej i wpłacenia wpisowego w wysokości 200 zł przed rozpoczęciem rozgrywek t.j. do 14.04.2026

4.4 Kierownik/trener drużyny może zgłosić nowego zawodnika nie zgłoszonego wcześniej do rozgrywek WLB 2026, tylko podczas trwania rundy zasadniczej. Aby zawodnik mógł wystąpić w meczu, musi przed jego rozpoczęciem przesłać wypełnione Oświadczenie wskazane w pkt 4.3.

4.5 Dopuszcza się tymczasowe transfery awaryjne zawodników pomiędzy dwoma drużynami biorącymi udział w meczu w sytuacji, gdyby jedna z drużyn miała trudności ze skompletowaniem składu na dany mecz i skutkowałoby to jego ewentualnym nierozegraniem. Zabronione jest wykorzystanie wypożyczonych zawodników w ramach transferów awaryjnych do gry na pozycji miotacza. Zawodnicy wypożyczeni, muszą znajdować się na ostatnich miejscach w line-upie. Przykład: *Jeśli na dany mecz został wypożyczony jeden zawodnik, zajmie on pozycję nr 9 w line-upie. Jeśli zostało wypożyczonych dwóch zawodników, zajmą oni odpowiednio pozycje 8 i 9 w line-upie itd.*

4.5.1 Przedmiotem transferu awaryjnego mogą być wyłącznie zawodnicy, którzy zostali zgłoszeni w WLB 2026.

4.5.2 Wypożyczenia awaryjne można dokonać najpóźniej na 60 minut przed rozpoczęciem planowanego meczu, a stosowną informację należy przekazać sędziemu głównemu oraz Organizatorowi. Aby wypożyczenie awaryjne doszło do skutku, konieczna jest zgoda Kierownika/trenera drużyny, przeciwko której zawodnik lub zawodnicy mają wystąpić.

4.5.3 Wypożyczenie/transfer medyczny. W przypadku wykluczenia zawodnika z gry w związku z kontuzją, wypadkiem, chorobą, istnieje możliwość wymiany na innego zawodnika zarówno zgłoszonego jak i nie zgłoszonego do rozgrywek WLB 2026 na każdym poziomie sezonu 2026. Na taki transfer muszą wyrazić zgodę wszyscy Kierownicy/trenerzy drużyn oraz Organizator. Zawodnik powinien prezentować podobny poziom sportowy i wypełnić pkt 4.5 Regulaminu WLB2026.

5. BOISKO

5.1 Mecze WLB 2026 odbywać się będą na boisku baseballowym Wrocławskiej Areny Sportu znajdującej się we Wrocławiu przy ul. Niepodległości.

5.2 Organizator rozgrywek dołoży wszelkich starań, aby boisko było jak najlepiej przygotowane i oznakowane – zgodnie z oficjalnymi Przepisami gry w Baseball

5.3 Organizator dopuszcza możliwość rozegrania wybranych meczów na obiektach innych niż boisko baseballowe Wrocławskiej Areny Sportu.

6. SPRZĘT DO GRY

6.1 Mecze WLB 2026 rozgrywane są piłkami baseballowymi przeznaczonymi do rozgrywek seniorskich. Za zapewnienie odpowiedniej ilości piłek do rozegrania dwumeczu lub pojedynczego meczu odpowiada Organizator.

6.1.1 O dalszej przydatności danej piłki do gry, decyduje sędzia główny. Zawodnicy obrony, a w szczególności miotacz i łapacz, mogą w dowolnej przerwie meczu poprosić sędziego głównego o ocenę przydatności danej piłki, a ten podejmie decyzję o ewentualnej wymianie na nowy egzemplarz.

6.2 Do gry w ataku dopuszcza się wyłącznie prawdziwe kije baseballowe (wykluczone jest używanie własnoręcznie wykonanych imitacji) następujących typów:

Zawodnicy którzy ukończyli 16 lat lub starsi:

a) drewniany jednoczęściowy, o różnicy pomiędzy masą wyrażoną w uncjach i długością wyrażoną w calach nie większej niż -3;

b) drewniany kompozytowy, o różnicy pomiędzy masą wyrażoną w uncjach i długością wyrażoną w calach nie większej niż -3;

Zawodnicy poniżej 16 roku życia:

c) kij metalowy, o różnicy pomiędzy masą wyrażoną w uncjach i długością wyrażoną w calach nie większej niż -3

d) drewniany jednoczęściowy, o różnicy pomiędzy masą wyrażoną w uncjach i długością wyrażoną w calach nie większej niż -5

e) drewniany kompozytowy, o różnicy pomiędzy masą wyrażoną w uncjach i długością wyrażoną w calach nie większej niż -5

6.3 Odbijający i biegacze muszą być wyposażeni w kask ochronny zabezpieczający przynajmniej jedno ucho (w przypadku odbijającego - od strony miotacza), obuwie do gry w baseball typu "cleats" lub „korki” piłkarskie, oraz koszulkę drużyny.

6.4 Zawodnicy biorący udział w grze defensywnej powinni być wyposażeni w odpowiedni sprzęt do gry, a w szczególności: - rękawicę do gry w baseball przeznaczoną dla danej pozycji - czapkę baseballową z daszkiem - obuwie do gry w baseball typu "cleats" lub „korki” piłkarskie - ochraniacz krocza - ochraniacz klatki piersiowej, nóg oraz kask z maską (dotyczy wyłącznie łapacza)

6.5 W miarę możliwości, wszyscy zawodnicy w drużynie powinni posiadać jednolity pod względem kolorystycznym ubiór, tj. koszulkę drużynową, spodnie do gry w baseball oraz czapkę baseballową z daszkiem.

6.5.1 Miotacz występujący w danym momencie meczu w obronie, nie może mieć na sobie ubioru z długim rękawem w kolorze białym lub innym, skrajnie jasnym, zbliżonym do białego. Nie może też posiadać na stroju czy rękawicy żadnego elementu przypominającego kształtem, kolorem i wymiarem piłkę baseballową (za wyjątkiem elementów logotypu drużynowego).

6.6 Organizator WLB 2026 zapewni potrzebny sprzęt do rozgrywania zawodów. Kierownicy/trenerzy zobowiązani są do wcześniejszego zgłoszeniu zapotrzebowania sprzętowego na minimum jeden dzień przed rozegraniem meczu.

7. ZAPIS MECZU - WYNIK

Sędzia główny zobowiązany jest do przesłania Organizatorowi wyniku meczu tuż po zakończeniu spotkania. Jeśli sędzia lub Kierownik/trener podczas meczu, lub bezpośrednio przed jego rozpoczęciem lub zakończeniem miał uwagi lub zastrzeżenia, zobowiązany jest o niezwłoczne przesłanie ich drogą elektroniczną do Organizatora wg pkt. 3.5.6.

8. OBOWIĄZKI I ODPOWIEDZIALNOŚĆ ORGANIZATORA

8.1 Organizator zobowiązuje się zapewnić:

- piłki do gry w baseball
- nagrody opisane w niniejszym RegWLB2026
- sprzęt do rozegrania meczów baseballowych
- boisko do gry w baseball

8.2 Organizator posiada polisę OC właściwą dla organizatora rozgrywek sportowych.

8.3 Organizator oraz sędziowie nie odpowiadają za bezpieczeństwo zawodników i innych członków drużyn w zakresie innym niż właściwe przygotowanie i nadzór nad stanem boiska, na którym rozgrywane są mecze WLB 2026.

8.4 Organizator nie odpowiada za szkody materialne wyrządzone przez członków, przedstawicieli i kibiców poszczególnych drużyn w trakcie trwania rozgrywek WLB 2026.

9. OBOWIĄZKI I ODPOWIEDZIALNOŚĆ DRUŻYN I ZAWODNIKÓW

9.1 Kierownicy/trenerzy drużyn w pierwszej kolejności reprezentują swoich zawodników przed Organizatorem oraz pozostałymi drużynami i ich zawodnikami.

9.2 Zawodnicy, kierownicy, trenerzy i inne osoby związane z poszczególnymi drużynami, biorącymi udział w rozgrywkach WLB 2026, są zobowiązani do przestrzegania postanowień niniejszego Regulaminu oraz respektowania powszechnie obowiązującego prawa, w szczególności w zakresie funkcjonowania w przestrzeni publicznej, poszanowania mienia oraz nietykalności cielesnej innych osób i ogólnie przyjętych zasad współżycia społecznego.

9.3 Zaleca się, aby zawodnicy biorący udział w rozgrywkach WLB 2026 posiadali polisę ubezpieczeniową od następstw nieszczęśliwych wypadków w zakresie uprawianej dyscypliny sportu, jednakże przepis ten, nie ma charakteru obligatoryjnego.

9.4 Zawodnicy biorący udział w rozgrywkach WLB 2026 we własnym zakresie zapewniają sobie dojazdy na mecze, wyżywienie oraz wodę dla zawodników.

9.5 Drużyna będąca gospodarzem meczu, jest zobowiązana do obsługi tablicy wyników.

9.6 Drużyna będąca gospodarzem meczu, jest zobowiązana do zabezpieczenia apteczki i przechowywania jej w swoim dogoucie. Apteczka zostanie dostarczona przez Organizatora i będzie dostępna w Klubowym magazynie znajdującym się przy boisku.

9.7 Po zakończonym meczu, obie drużyny są zobowiązane do uprzątnięcia boiska, wg przesłanego przez Organizatora harmonogramu.

10. DRAFT

10.1 Cel i uczestnicy

Celem draftu jest wyłonienie składów dla 7 drużyn.

W draftcie bierze udział 85 zawodników.

Każda drużyna pozyska 12 zawodników. (Uwaga: 1 drużyna pozyska zawodnika nr 13)

10.2. Kolejność wyboru (System "Snake Draft")

Aby wyrównać szanse, stosujemy system "wężyka". Drużyna wybierająca jako ostatnia w pierwszej rundzie, wybiera jako pierwsza w rundzie drugiej.

- Runda 1: Drużyna 1 → 2 → 3 → 4 → 5 → 6 → 7
- Runda 2: Drużyna 7 → 6 → 5 → 4 → 3 → 2 → 1
- Runda 3: Powrót do kolejności z rundy pierwszej.

10.3 Procedura wyboru

- Po ogłoszeniu nazwiska, zawodnik zostaje skreślony z listy i nie może być wybrany przez inną drużynę.
- Wybór jest ostateczny i na ten moment nie podlega zmianie po ogłoszeniu.

10.4 Pusty wybór

Każdy trener ma możliwość dokonania „pustego wyboru” w dowolnym momencie. Pusty wybór (brak wyboru zawodnika w danej rundzie), to pozostawienie sobie dodatkowej opcji w wyborze zawodnika nie zgłoszonego do puli zawodników drafowych. Organizator przyjmuje, że rozpoczęcie rozgrywek WLB 2026, promocja w mediach społecznościowych, reklama, przyciągnie do rozgrywek WLB 2026 dodatkowe osoby. Osoby te, będą mogły dołączyć do drużyn wg systemu „Snake draft”. (Przykład: Jeśli ostatni dostępny w Drafcie 2026 zawodnik zostanie wybrany przez Drużynę X, która w kolejności zajmuje miejsce pierwsze i następną drużyną, która może dokonać wyboru jest Drużyna Y, ale nie ma już zawodników, to Drużyna Y będzie miała pierwszeństwo dołączenia pierwszego zawodnika, który wyrazi chęć dołączenia do WLB 2026 po przeprowadzonym już Drafcie 2026. Zasada „Pustego wyboru” daje prawo innej drużynie [Drużynie U, która w 7 rundzie Draftu 2026, jako pierwsza zastosowała „Pusty wybór”] do pierwszeństwa wyboru takiego zawodnika i wcielenia gracza we własne szeregi. Drużyna, która jako druga podczas Draftu 2026 skorzysta z „Pustego wyboru” będzie miała prawo, do przejęcia jako druga zawodnika, który będzie chciał dołączyć do ligi po zakończeniu Draftu 2026. Analogicznie sytuacja dotyczy kolejnych drużyn, które skorzystają z „Pustego wyboru”.

- Każda z drużyn podczas Draftu 2026, może tylko raz skorzystać z opcji „Pustego wyboru”.

10.5. Zakończenie draftu

- Draft kończy się po 12 pełnych rundach.
- Ostatni, 85. zawodnik, który nie został wybrany, dołącza do drużyny 13 osobowej

10.6 Sytuacje sporne

- Wszelkie kwestie sporne rozstrzyga Komisarz Draftu (osoba prowadząca listę), którego decyzje są wiążące.

10.7 Open market

Trenerzy drużyn mogą wymienić zawodników pomiędzy drużynami. Biorąc pod uwagę preferencje swoje i zawodników (zgłoszone w ankiecie, np.ojciec przywozi syna z drugiego końca Wrocławia i ze względów logistycznych warto ich połączyć w jednej drużynie), jeśli dojdą do porozumienia pomiędzy sobą, mogą wymienić zawodników przed ogłoszeniem ostatecznej listy drużyn. Zaleca się, aby zawodnicy byli wymieniani uwzględniając rundy draftu 2026 w jakich zostali wybrani (np. Drużyna X, która wybrała Jana Nowaka (ojca) chce pozyskać od drużyny Y jego syna Adama Nowaka. Adam Nowak został wybrany w 8 rundzie draftu, więc drużyna X proponuje na wymianę Antka Kowalskiego, który został wybrany w 7 rundzie itp.)

10.8 Transmisja online

Jeśli zawodnicy będą zainteresowani przeprowadzeniem transmisji online, Organizator może wyrazić na to zgodę i udostępnić przekaz użytkownikom WLB 2026

11. TYTUŁY I NAGRODY

Drużyna, która na koniec sezonu 2026 Wrocławskiej Ligi Baseballu zajęła miejsce:

- pierwsze – otrzymuje tytuł Mistrza Wrocławskiej Ligi Baseballu 2026, pamiątkowy puchar, złote medale,
- drugie – otrzymuje tytuł Wicemistrza Wrocławskiej Ligi Baseballu 2026, srebrne medale,
- trzecie – otrzymuje tytuł II Wicemistrza Wrocławskiej Ligi Baseballu 2026, brązowe medale,
- czwarte – otrzymuje pamiątkowy dyplom;
- piąte – otrzymuje pamiątkowy dyplom.

- szóste – otrzymuje pamiątkowy dyplom;
- siódme – otrzymuje pamiątkowy dyplom.
- ósme – otrzymuje pamiątkowy dyplom;

W imieniu Klubu Sportowego Baseball Wrocław
Prezes – Łukasz Tur
Koordynator – Robert Roggenbuck

Wrocław 30.03.2026