

REGULAMIN



Dywizja 1

Sezon 2026

Rozdział 1. Organizacja rozgrywek.....	4
§ 1.1 Podmiot organizujący	4
§ 1.2 Organy decyzyjne.....	4
§ 1.3 Korespondencja i dane kontaktowe	4
§ 1.4 Definicje	4
§ 1.5 Godziny pracy biura i Zarządu w sprawach administracyjnych ligi.....	7
§ 1.6 Stosowanie Przepisów gry w baseball WBSC Europe	7
Rozdział 2. System rozgrywek.....	8
§ 2.1 Struktura rozgrywek.....	8
§ 2.2 Podział na grupy	8
§ 2.3 Faza grupowa	8
§ 2.4 Faza eliminacyjna	8
§ 2.5 Faza play-off.....	9
§ 2.6 Tytuły i przywileje zwycięzcy	9
§ 2.7 Zasady wyłaniania kolejności drużyn przy równej liczbie zwycięstw.....	10
Rozdział 3. Drużyny.....	11
§ 3.1 Warunki uczestnictwa.....	11
§ 3.2 Trener prowadzący drużynę.....	11
§ 3.3 Lista startowa do sezonu.....	11
§ 3.4 Ochrona małoletnich.....	12
Rozdział 4. Zawodnicy.....	13
§ 4.1 Licencje zawodnicze.....	13
§ 4.2 Opłaty za licencje zawodnicze	14
§ 4.3 Badania lekarskie.....	14
§ 4.4 Wiek zawodników	15
§ 4.5 Przynależność klubowa i transfery	15
§ 4.6 Wypożyczenia	17
§ 4.7 Awaryjny Transfer Medyczny.....	17
§ 4.8 Przepisy szczególne dotyczące zgłoszenia do PLB zawodników zagranicznych ...	18
§ 4.9 Limit zawodników zagranicznych na liście zgłoszeniowej klubu	18
§ 4.10 Limity zawodników zagranicznych w składzie meczowym.....	19
§ 4.11 Sankcje za naruszenie limitów zawodników zagranicznych.....	20
§ 4.11.1 Obowiązek zgłaszania zmian zawodników	20

§ 4.11.2 Walkower	20
§ 4.11.3 Zgłoszenie naruszenia podczas rozgrzewki miotacza	21
§ 4.11.4 Zakres stosowania sankcji	21
§ 4.12 Limity miotaczy zagranicznych – faza grupowa	21
§ 4.12.1 Wymóg startera z obywatelstwem polskim	21
§ 4.12.2 Limit rund z udziałem miotaczy zagranicznych.....	21
§ 4.13 Limity miotaczy zagranicznych – faza eliminacyjna	22
§ 4.13.1 Mecze nr 1 i nr 2	22
§ 4.13.2 Mecz nr 3.....	22
§ 4.14 Limity miotaczy zagranicznych – faza play-off.....	22
§ 4.14.1 Mecze nr 1 i nr 3	22
§ 4.14.2 Mecze nr 2 i nr 4	22
§ 4.14.3 Mecz nr 5.....	23
§ 4.14.4 Mecz o 3. miejsce.....	23
§ 4.14.5 Zakres stosowania	23
Rozdział 5. Obiekty sportowe	24
§ 5.1 Wymagania ogólne	24
§ 5.2 Boiska adaptowane.....	24
§ 5.3 Prawo odmowy gry na boisku adaptowanym	25
§ 5.4 Szatnia i pomieszczenie dla sędziów.....	25
§ 5.5 Teren rozgrywania zawodów	25
§ 5.6 Boisko rezerwowe	26
Rozdział 6. Sprzęt do gry	27
§ 6.1 Piłki	27
§ 6.2 Kije.....	27
Rozdział 7. Przebieg meczu	28
§ 7.1 Harmonogram rozgrzewki przed meczem	28
§ 7.2 Przygotowanie boiska.....	28
§ 7.3 Zabezpieczenie medyczne	28
§ 7.3.1 Obowiązek zapewnienia zabezpieczenia medycznego.....	28
§ 7.3.2 Minimalne wymagania kwalifikacyjne	28
§ 7.3.3 Warunki pełnienia funkcji	28
§ 7.3.4 Apteczka pierwszej pomocy	29
§ 7.3.5 Skutki braku zabezpieczenia medycznego	29
§ 7.4 Zmiana terminu i godziny meczu	29
§ 7.5 Odwołanie meczu z powodu warunków atmosferycznych.....	30
§ 7.6 Przebieg i zakończenie meczu	31
§ 7.7 Reguła Przewagi (Mercy Rule)	32
§ 7.8 Przerwanie meczu z powodu warunków atmosferycznych.....	32

§ 7.9 Obowiązki organizacyjne gospodarza	33
§ 7.10 Sędziowanie.....	34
§ 7.11 Boksy drużyn i kary za przewinienia	36
§ 7.12 Taryfikator kar za wykroczenia boiskowe	37
§ 7.13 Obowiązki drużyny gości	39
Rozdział 8. Protesty, skargi i wnioski	40
§ 8.1 Prawo do protestu	40
§ 8.2 Spotkanie pomeczowe.....	40
§ 8.3 Termin i forma złożenia protestu	40
§ 8.4 Kaucja za protest	40
§ 8.5 Rozpatrzenie protestu i odwołanie.....	41
§ 8.6 Wniosek o ukaranie zawodnika lub członka sztabu	41
§ 8.7 Skarga na decyzje sędziego.....	41
§ 8.8 Wyłączenie z powodu konfliktu interesów	42
Rozdział 9. Koszty obsługi sędziowskiej	43
§ 9.1 Postanowienia ogólne.....	43
§ 9.2 Stawki sędziowskie.....	43
§ 9.2.1 Sędzia główny	43
§ 9.2.2 Sędzia bazowy.....	44
§ 9.2.3 Sędzia zapisowy	44
§ 9.3 Zwrot kosztów dojazdu.....	45
§ 9.3.1 Zasady ogólne	45
§ 9.3.2 Stawki kilometrowe	45
§ 9.3.3 Przykład rozliczenia	45
§ 9.3.4 Alternatywne środki transportu	45
§ 9.4 Zaliczkowe zabezpieczenie kosztów obsługi sędziowskiej	46
Rozdział 10. Zasady finansowe.....	48
§ 10.1 Opłaty i kary regulaminowe.....	48
§ 10.2 Wycofanie z rozgrywek	49
Rozdział 11. Wizerunek i prawa medialne	50
§ 11.1 Prawa PZBall do materiałów z rozgrywek.....	50
§ 11.2 Streaming i transmisje.....	50
§ 11.3 Obowiązki promocyjne klubów	50
Rozdział 12. Przepisy końcowe	51
§ 12.1 Interpretacja regulaminu.....	51
§ 12.2 Obowiązki	51
§ 12.3 Zatwierdzenie	51

Rozdział 1. Organizacja rozgrywek

§ 1.1 Podmiot organizujący

Podmiotem organizującym rozgrywki Polskiej Ligi Baseballu – Dywizja 1 jest PZBall. Kluby uczestniczące w rozgrywkach podlegają PZBall bezpośrednio w sprawach związanych z rozgrywkami.

W przypadku powołania Organizatora rozgrywek wszelkie rozstrzygnięcia w ramach rozgrywek podlegają jurysdykcji Organizatora.

§ 1.2 Organy decyzyjne

Bieżące decyzje w sprawach organizacyjnych podejmuje Prezydium PZBall, które w realizacji zadań związanych z rozgrywkami może korzystać ze wsparcia Rady Ligi PLB.

Decyzje w sprawach dyscyplinarnych w I instancji – w sprawach naruszenia przepisów przez kluby, zawodników, trenerów oraz pozostałe osoby towarzyszące w trakcie zawodów i w okolicznościach bezpośrednio z nimi związanych – podejmuje Wydział Dyscypliny PZBall (WD PZBall). WD PZBall może zasięgać opinii Rady Ligi PLB w sprawach dotyczących zawieszonych zawodników.

WD PZBall przekazuje do Zarządu PZBall sprawy wykroczeń, których rozpatrzenie należy do tego organu.

Zarząd PZBall podejmuje rozstrzygnięcia w II instancji w wyniku odwołań od decyzji WD PZBall. Zarząd PZBall może zasięgać opinii Rady Ligi PLB w sprawach dotyczących rozgrywek.

§ 1.3 Korespondencja i dane kontaktowe

Kluby uczestniczące w rozgrywkach Polskiej Ligi Baseballu – Dywizja 1 PLB prowadzą korespondencję pocztą elektroniczną w następujący sposób:

1. Korespondencję w sprawach rozgrywek kierują bezpośrednio do Biura PZBall na adres: pzball@baseballsoftball.pl.
2. Komunikaty i pisma dotyczące rozgrywek Klub otrzymuje od Biura PZBall pocztą elektroniczną; w związku z powyższym Klub zobowiązany jest do podania oficjalnego adresu e-mail do korespondencji. Zaleca się korzystanie ze służbowych adresów mailowych.

Wykaz adresów kontaktowych PZBall w sprawach związanych z rozgrywkami PLB:

- Biuro PZBall – sprawy organizacyjne rozgrywek: pzball@baseballsoftball.pl
- Wydział ds. Sędziów PZBall: wydzialsedziow@baseballsoftball.pl
- Wydział Dyscypliny PZBall: wydzialdyscypliny@baseballsoftball.pl
- Zespół ds. public relations (prasa, telewizja, radio, media społecznościowe): pr@baseballsoftball.pl

§ 1.4 Definicje

Na potrzeby niniejszego Regulaminu stosuje się następujące definicje:

Runda meczu (inning, zwyczajowo: zmiana) – podstawowy fragment meczu, składający się z tury ofensywnej gości oraz tury ofensywnej gospodarzy.

Tura ofensywna gości (top of the inning, zwyczajowo: góra/początek zmiany) – pierwsza część każdej rundy meczu, w której drużyna gości pełni funkcję ofensywną, a drużyna gospodarzy pełni funkcję defensywną.

Tura ofensywna gospodarzy (bottom of the inning, zwyczajowo: dół/dogranie zmiany) – druga część każdej rundy meczu, w której drużyna gospodarzy pełni funkcję ofensywną, a drużyna gości pełni funkcję defensywną.

Osoba funkcyjna – członek zarządu, pracownik lub inna osoba pełniąca określoną rolę w strukturze klubu (np. prezes, wiceprezes, sekretarz, skarbnik, trener, dyrektor ds. marketingu, koordynator ds. młodzieży).

Sezon – rok kalendarzowy zgodnie z terminarzem wydarzeń (4 kwietnia 2026 – start sezonu, 30 września 2026 – zakończenie sezonu).

Faza grupowa – pierwsza faza rozgrywek PLB, rozgrywana systemem „każdy z każdym w grupie” jako dwumecze 7-rundowe; każda para drużyn rozgrywa dwumecz domowy i dwumecz rewanżowy.

Faza eliminacyjna – druga faza rozgrywek PLB, rozgrywana w systemie do dwóch zwycięstw jako mecze 7-rundowe, z udziałem czterech najlepszych drużyn z każdej grupy po fazie grupowej.

Faza play-off – trzecia faza rozgrywek PLB, obejmująca półfinały i finał rozgrywane w systemie do trzech zwycięstw oraz mecz o 3. miejsce, z udziałem czterech drużyn, które awansowały z fazy eliminacyjnej.

Zawody – jedno lub więcej spotkań sportowych, obejmujących:

1. Dwumecz – dwa mecze rozgrywane przez te same drużyny tego samego dnia, zgodnie z harmonogramem danej fazy rozgrywek.

2. Pojedynczy mecz – jedno spotkanie rozegrane zgodnie z zasadami danej dyscypliny; stosowany w fazie eliminacyjnej (mecze nr 1, 2 i ewentualnie nr 3) oraz w fazie play-off.

Kolejka – określenie w terminarzu zawodów rozgrywanych w tym samym wyznaczonym dniu.

Trofeum – okolicznościowe trofeum wykonane na podstawie indywidualnego projektu, symbolizujące zdobycie tytułu Mistrza Polski w baseballu.

Licencja – nadanie indywidualnego identyfikatora zawodnikowi, trenerowi lub klubowi zgodnie z regulaminem przyznawania, zawieszania i pozbawiania licencji PZBall w dyscyplinach: baseball, softball, baseball5. Licencje zawodnicze prowadzone są w elektronicznym systemie licencji PZBall.

Kontrakt sportowy – umowa o świadczenie usług, w której zawodnik zobowiązuje się do uprawiania sportu w klubie uczestniczącym we współzawodnictwie sportowym oraz reprezentowania klubu za wynagrodzeniem.

Regulamin zmiany barw klubowych – regulamin opisujący proces zmiany klubu przez zawodnika (transfer).

Lista zgłoszeniowa do meczu (lineup) – dokument składany przez drużynę sędziemu głównemu przed rozpoczęciem meczu, zawierający skład wyjściowy (batting order) z przypisaniem zawodników do pozycji obronnych oraz, opcjonalnie, wyznaczonego do odbijania w zastępstwie miotacza (designated hitter – DH). Na liście zgłoszeniowej do meczu muszą zostać wymienieni wszyscy zawodnicy oraz trenerzy i pozostali członkowie sztabu biorący udział w meczu, wraz z numerami na koszulkach – w przypadku osób, którym numery zostały przypisane. Udział w meczu jest możliwy wyłącznie dla zawodników posiadających numer na koszulce.

Lista zgłoszeniowa do meczu składa się z następujących sekcji:

1. skład wyjściowy (batting order) uwzględniający kolejność odbijania, z przypisaniem do pozycji obronnych;
2. rezerwowi – zawodnicy niewidoczni w składzie wyjściowym, uprawnieni do wejścia do gry w dalszej części meczu, zgodnie z obowiązującymi zasadami wprowadzania zmian i limitami dotyczącymi obcokrajowców;
3. sztab – trenerzy i pozostali członkowie sztabu szkoleniowego biorący udział w meczu.

W przypadku zawodników posiadających licencję zagraniczną przy nazwisku każdego z nich należy w czytelny sposób oznaczyć typ licencji (L2 lub L3).

Lista zgłoszeniowa do meczu sporządzana jest w co najmniej czterech egzemplarzach: po jednym dla sędziów boiskowych, jeden dla sędziego zapisowego oraz jeden dla trenera drużyny przeciwnej. Egzemplarz przeznaczony dla sędziego zapisowego, zgodny z oryginałem, przekazywany jest sędziemu zapisowemu najpóźniej na 30 (trzydzieści) minut przed zaplanowaną godziną rozpoczęcia meczu. Lista zgłoszeniowa do meczu staje się wiążąca z chwilą jej przyjęcia przez sędziego głównego.

Skład ofensywny – aktualny skład drużyny pełniącej funkcję ofensywną w danej turze meczu, uwzględniający wszystkie dokonane zmiany zawodników. Może różnić się od składu wyjściowego (batting order) w wyniku zmian dokonanych w trakcie meczu.

Ballclubz – oficjalny system WBSC do protokołowania meczów oraz gromadzenia i publikowania statystyk rozgrywek PLB, wskazany przez PZBall jako obowiązujący w danym sezonie. W sezonie 2026 system jest stopniowo wdrażany – do dnia 31 maja 2026 r. sędziowie zapisowi mogą prowadzić bieżący zapis meczu w innych programach (np. iScore, GameChanger), z obowiązkiem przeniesienia protokołu do systemu Ballclubz w terminie i na zasadach określonych w § 7.10 ust. 5a.

Protokół organizacyjny zawodów – dokument sporządzany według wzoru określonego przez PZBall, za którego zapewnienie odpowiada sędzia zapisowy, a w przypadku, gdy sędzia zapisowy nie stawia się na miejscu zawodów na co najmniej 30 minut przed planowanym rozpoczęciem pierwszego meczu – gospodarz zawodów. Protokół organizacyjny zawodów musi zostać dostarczony na spotkanie przedmeczowe i wręczony sędziemu głównemu zawodów przez sędziego zapisowego, a w przypadku jego nieobecności – przez przedstawiciela drużyny gospodarza zawodów.

Protokół organizacyjny zawodów zawiera następujące informacje:

1. gospodarz zawodów (jeżeli inny niż gospodarz meczu);
2. uczestnicy zawodów: drużyna gospodarzy i drużyna gości;
3. miejsce rozgrywania meczu;
4. godziny rozpoczęcia i zakończenia meczu;
5. wynik meczu;
6. skład sędziowski;
7. dane osoby lub podmiotu zapewniającego zabezpieczenie medyczne podczas rozgrywek;
8. model piłek używanych podczas meczu;
9. ewentualne zamiary złożenia protestu przez jedną z drużyn;
10. sekcja „Uwagi”;
11. podpisy trenerów obydwu drużyn, składane po zakończeniu meczu, oraz podpisy wszystkich sędziów; sędzia główny podpisuje protokół jako ostatni – z chwilą złożenia jego

podpisu wpisywana jest oficjalna godzina zakończenia zawodów, która nie jest tożsama z godziną zakończenia meczu.

W spotkaniu pomeczowym, podczas którego sporządzany jest protokół organizacyjny zawodów, obowiązany jest uczestniczyć trener główny każdej z drużyn. W przypadku niestawienia się trenera głównego w ciągu 10 (dziesięciu) minut od zakończenia meczu na wezwanie sędziego głównego zawodów, uznaje się, że dana drużyna zrzeka się wszelkich roszczeń z tytułu protestów oraz akceptuje protokół w formie sporządzonej przez sędziego zapisowego. W uzasadnionych przypadkach, gdy trener główny nie może uczestniczyć w spotkaniu pomeczowym, drużyna może delegować innego trenera lub osobę pełniącą funkcję kierownika drużyny.

Sędzia zapisowy lub gospodarz zawodów przesyła wyraźny skan lub zdjęcie protokołu organizacyjnego na adresy: pzball@baseballsoftball.pl, wydzialsedziow@baseballsoftball.pl oraz pr@baseballsoftball.pl najpóźniej w ciągu 60 minut od oficjalnej godziny zakończenia zawodów. W przypadku niedopełnienia tego obowiązku przez sędziego zapisowego PZBall może potrącić 50% (pięćdziesiąt procent) jego stawki wynagrodzenia przy rozliczeniu.

§ 1.5 Godziny pracy biura i Zarządu w sprawach administracyjnych ligi

1. Biuro Polskiego Związku Baseballu i Softballu oraz Zarząd PZBall prowadzą sprawy administracyjne związane ze standardowym funkcjonowaniem Polskiej Ligi Baseballu w dni robocze w godzinach 9:00–15:00.
2. Przepis ust. 1 obejmuje w szczególności: rejestrację i zgłaszanie zawodników, rozpatrywanie wniosków klubów oraz podejmowanie decyzji o charakterze zwyczajnym.
3. Decyzje wymagające niezwłocznego działania, w szczególności dotyczące spraw pilnych związanych z bieżącym przebiegiem rozgrywek, mogą być podejmowane poza godzinami określonymi w ust. 1, jeżeli okoliczności to uzasadniają.
4. Kwestie dotyczące rozpatrywania protestów regulują odrębne przepisy niniejszego Regulaminu.

§ 1.6 Stosowanie Przepisów gry w baseball WBSC Europe

We wszystkich kwestiach dotyczących gry w baseball, które nie zostały uregulowane niniejszym Regulaminem, zastosowanie mają Przepisy gry w baseball WBSC Europe na lata 2025–2026.

Rozdział 2. System rozgrywek

§ 2.1 Struktura rozgrywek

Rozgrywki Polskiej Ligi Baseballu – Dywizja 1 PLB składają się z trzech faz:

1. fazy grupowej,
2. fazy eliminacyjnej,
3. fazy play-off.

§ 2.2 Podział na grupy

1. Kluby uczestniczące w rozgrywkach podzielone są na dwie grupy geograficzne: Grupę Północną i Grupę Południową. Podział na grupy ustalany jest przez Zarząd PZBall przed każdym sezonem rozgrywkowym i ogłaszany w komunikacie organizacyjnym.

2. W sezonie 2026 podział na grupy jest następujący:

- Grupa Północna: Dęby Osielsko, Stal Kutno, Piraci Władysławowo, Centaury Warszawa, Warsaw Dragons.
- Grupa Południowa: Rawa Katowice, Kraków Kings, Silesia Rybnik, Barons Wrocław, Gepardy Żory.

§ 2.3 Faza grupowa

1. W fazie grupowej każda drużyna rozgrywa mecze wyłącznie z drużynami z własnej grupy, przy czym z każdym rywalem rozgrywa łącznie cztery mecze – dwa jako gospodarz i dwa jako gość.

2. Mecze fazy grupowej rozgrywane są jako mecze 7-rundowe.

3. Klasyfikacja w fazie grupowej ustalana jest osobno dla każdej grupy na podstawie liczby zwycięstw. W przypadku równej liczby zwycięstw zastosowanie mają kryteria określone w § 2.7.

§ 2.4 Faza eliminacyjna

1. Do fazy eliminacyjnej awansują cztery najlepsze drużyny z każdej grupy, łącznie osiem drużyn.

2. Pary eliminacyjne tworzone są w następujący sposób:

- Para A: 1. miejsce Grupy Północnej vs 4. miejsce Grupy Południowej,
- Para B: 2. miejsce Grupy Południowej vs 3. miejsce Grupy Północnej,
- Para C: 1. miejsce Grupy Południowej vs 4. miejsce Grupy Północnej,
- Para D: 2. miejsce Grupy Północnej vs 3. miejsce Grupy Południowej.

3. Gospodarzem fazy eliminacyjnej jest drużyna sklasyfikowana wyżej w swojej grupie po zakończeniu fazy grupowej. Gospodarz fazy eliminacyjnej występuje w niej w roli gościa podczas meczu nr 2, jednakże nadal spoczywają na nim wszystkie obowiązki organizacyjne i finansowe gospodarza zawodów.

4. Faza eliminacyjna rozgrywana jest w systemie do dwóch zwycięstw w weekend 4–5 lipca 2026. Mecz nr 1 rozgrywany jest w sobotę 4 lipca, z rozpoczęciem najwcześniej o godzinie 14:00. Mecz nr 2 rozgrywany jest w niedzielę 5 lipca, z rozpoczęciem o godzinie 10:00. Mecz nr 3, jeżeli wymagany, rozgrywany jest bezpośrednio po zakończeniu meczu nr 2,

nie wcześniej jednak niż 30 minut po jego zakończeniu. Termin rezerwowy dla fazy eliminacyjnej: 18-19 lipca 2026.

5. Mecze fazy eliminacyjnej rozgrywane są jako mecze 7-rundowe.

§ 2.5 Faza play-off

1. Do fazy play-off awansują zwycięzcy czterech serii eliminacyjnych. Faza play-off składa się z półfinałów, meczu o 3. miejsce oraz finału.

2. Pary półfinałowe tworzone są w następujący sposób:

- Półfinał I: zwycięzca Pary A vs zwycięzca Pary B,
- Półfinał II: zwycięzca Pary C vs zwycięzca Pary D.

3. Faza play-off rozgrywana jest w systemie do trzech zwycięstw. Mecze rozgrywane są jako mecze 9-rundowe.

4. W przypadku gdy drużyny uczestniczące w danej parze fazy play-off pochodzą z tej samej grupy, gospodarzem meczów nr 1, 2 i 5 (jeżeli wymagany) jest drużyna sklasyfikowana wyżej w fazie grupowej. W przypadku gdy drużyny pochodzą z różnych grup, gospodarzem jest drużyna, która uzyskała wyższy procent zwycięstw (win percentage) w fazie grupowej. Jeżeli procent zwycięstw jest równy, stosuje się kolejno adekwatne kryteria określone w § 2.7. Gospodarzem meczów nr 3 i 4 jest zawsze drużyna sklasyfikowana niżej lub drużyna z niższym procentem zwycięstw w przypadku drużyn z różnych grup.

5. Faza play-off rozpoczyna się najpóźniej 22 sierpnia 2026, zgodnie z obowiązującym harmonogramem rozgrywek.

6. Terminy rezerwowe fazy play-off: 3–4 października 2026 oraz 10–11 października 2026.

7. Mecz o 3. miejsce rozgrywany jest pomiędzy drużynami, które przegrały w półfinałach fazy play-off. Rozgrywany jest jako jeden mecz 9-rundowy. Gospodarzem jest drużyna, która uzyskała wyższy procent zwycięstw (win percentage) w fazie grupowej. Jeżeli obie drużyny pochodzą z tej samej grupy, gospodarzem jest drużyna sklasyfikowana wyżej w fazie grupowej. Jeżeli procent zwycięstw jest równy, stosuje się kolejno adekwatne kryteria określone w § 2.7. Przepisy dotyczące limitów miotaczy zagranicznych w meczu o 3. miejsce określa § 4.14.4 niniejszego Regulaminu.

§ 2.6 Tytuły i przywileje zwycięzcy

1. Zwycięzca finału fazy play-off zdobywa tytuł Mistrza Polski w baseballu oraz uzyskuje prawo do reprezentowania Polski w kolejnym sezonie podczas klubowego turnieju WBSC Europe przeznaczonego dla drużyn mistrzowskich, o ile taki turniej jest organizowany i PZBall posiada przydział miejsca startowego.

2. Drużyna, która przegrała w finale fazy play-off, zdobywa tytuł Wicemistrza Polski w baseballu. W przypadku gdy Mistrz Polski rezygnuje z przysługującego mu prawa udziału w turnieju WBSC Europe, o którym mowa w ust. 1, prawo to przechodzi w pierwszej kolejności na Wicemistrza Polski.

3. Zwycięzca meczu o 3. miejsce zdobywa brązowy medal Mistrzostw Polski w baseballu.

4. Mistrz Polski otrzymuje pamiątkowy Puchar oraz do 40 złotych medali. Wicemistrz Polski otrzymuje pamiątkowy puchar oraz do 40 srebrnych medali. Zdobywca 3. miejsca otrzymuje pamiątkowy puchar oraz do 40 brązowych medali.

5. Podczas oficjalnej ceremonii wręczenia nagród zawodnicy i sztab odbierają nagrody w oficjalnych strojach meczowych. Dopuszcza się wręczenie wyłącznie nagród

ufundowanych lub zatwierdzonych przez PZBall; wręczanie innych nagród wymaga uprzedniej zgody Zarządu PZBall.

6. W przypadku gdy w tym samym sezonie ten sam klub zdobędzie tytuł Mistrza Polski oraz Puchar Polski, kolejność pierwszeństwa zgłoszenia do rozgrywek klubowych WBSC Europe dla drugiego miejsca startowego jest następująca: Wicemistrz Polski, finalista Pucharu Polski, trzecia drużyna w klasyfikacji końcowej PLB D1.

7. Klub, który zgłosi swój udział w rozgrywkach klubowych WBSC Europe, a następnie wycofa zgłoszenie lub nie stawi się na turniej bez uzasadnionej przyczyny losowej, traci prawo do reprezentowania PZBall w rozgrywkach klubowych WBSC Europe przez jeden sezon następujący bezpośrednio po sezonie, w którym nastąpiło wycofanie lub niestawienie się. Decyzję o zastosowaniu sankcji oraz o uznaniu przyczyny za losową podejmuje Zarząd PZBall.

8. W sprawach dotyczących uczestnictwa polskich klubów w rozgrywkach WBSC Europe nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się przepisy WBSC Europe.

§ 2.7 Zasady wyłaniania kolejności drużyn przy równej liczbie zwycięstw

W przypadku równej liczby zwycięstw w fazie grupowej kolejność miejsc ustala się według następujących kryteriów, stosowanych w podanej kolejności. Każde kolejne kryterium ma zastosowanie wyłącznie wtedy, gdy poprzednie nie pozwoliło na jednoznaczne ustalenie kolejności wszystkich drużyn objętych remisem. Jeżeli drużyny objęte remisem nie rozegrały między sobą żadnych meczów w fazie grupowej, kryteria określone w pkt 1–3 pomija się i stosuje się bezpośrednio kryterium z pkt 4.

1. Większa liczba zwycięstw w meczach bezpośrednich pomiędzy drużynami objętymi remisem.

2. Wyższy procent zwycięstw (win percentage) w meczach bezpośrednich – stosowane wyłącznie, gdy drużyny rozegrały między sobą różną liczbę meczów.

3. Wyższy współczynnik różnicy zdobytych i straconych obiegów (run differential) w meczach bezpośrednich pomiędzy drużynami objętymi remisem.

4. Wyższy współczynnik różnicy zdobytych i straconych obiegów (run differential) we wszystkich meczach fazy grupowej.

5. Wyższy wskaźnik Team Quality Balance (TQB), obliczany jako różnica między stosunkiem liczby zdobytych obiegów do liczby rund rozegranych w ataku a stosunkiem liczby straconych obiegów do liczby rund rozegranych w obronie – wyznaczany wyłącznie na podstawie meczów bezpośrednich pomiędzy drużynami objętymi remisem. Przy obliczaniu TQB: jeden aut odpowiada 1/3 rundy; uwzględnia się wyłącznie faktycznie rozegrane części rund; tura ofensywna drużyny gospodarzy, która nie zostaje rozegrana w ostatniej rundzie meczu, nie jest wliczana do liczby rund rozegranych w ataku; mecze zakończone walkowerem nie są uwzględniane.

6. Większa łączna liczba zdobytych obiegów (runs scored) w meczach bezpośrednich pomiędzy drużynami objętymi remisem.

7. Losowanie przeprowadzone przez organizatora rozgrywek.

Rozdział 3. Drużyny

§ 3.1 Warunki uczestnictwa

W rozgrywkach PLB D1 mogą uczestniczyć wyłącznie drużyny podmiotów będących członkami zwyczajnymi PZBall, niebędących dłużnikami PZBall i posiadających aktualną licencję klubową (opłacona składka członkowska i startowa).

Klub biorący udział w rozgrywkach PLB D1, który w danym sezonie nie wystawił żadnej drużyny młodzieżowej w oficjalnych Mistrzostwach Polski PZBall w kategorii młodzik, kadet lub junior, zobowiązany jest do uiszczenia dodatkowej opłaty w wysokości 1000 zł najpóźniej do 31 stycznia roku, w którym odbywa się kolejna edycja rozgrywek PLB. Do czasu uregulowania tej opłaty klub nie może zostać dopuszczony do udziału w rozgrywkach PLB.

§ 3.2 Trener prowadzący drużynę

Podczas trwania meczu drużynę prowadzi trener posiadający aktualną licencję trenerską PZBall uprawniającą do prowadzenia drużyny w PLB D1. Dopuszcza się prowadzenie drużyny przez licencjonowanego trenera niższej klasy za zgodą PZBall.

Trener musi być obecny na boisku podczas trwania całego meczu.

Jeżeli trener opuści boisko z przyczyn niezwiązanych z grą (np. trener jest równocześnie zawodnikiem i ulegnie kontuzji skutkującej koniecznością opuszczenia obiektu; zostanie wykluczony przez sędziego za niesportowe zachowanie; itp.), a nie jest obecny inny uprawniony trener, mecz zostaje przerwany, a jego drużyna otrzymuje walkower.

W sytuacjach wyjątkowych trener, po uprzedniej konsultacji z sędzią głównym, może opuścić boisko i na nie powrócić przed końcem meczu, jednakże jego nieobecność nie może przekroczyć 30 minut. Na czas nieobecności trenera musi zostać wyznaczona osoba tymczasowo prowadząca drużynę. Jeżeli w składzie drużyny nie ma innego licencjonowanego trenera, funkcję tę może pełnić kierownik drużyny wpisany w lineupie.

§ 3.3 Lista startowa do sezonu

1. Lista startowa zespołu stanowi zbiór wszystkich zawodników oraz trenerów i członków sztabu zgłoszonych przez klub do rozgrywek Polskiej Ligi Baseballu – Dywizja 1 PLB w danym sezonie.

2. Lista startowa musi zostać przesłana do Biura PZBall na adres licencje@baseballsoftball.pl najpóźniej do godziny 12:00 w dniu 2 kwietnia 2026 r. Wzór listy startowej zostanie rozesłany przez PZBall do wszystkich klubów przed startem sezonu. Klub zobowiązany jest przesłać listę startową w dwóch wersjach:

- wersja wydrukowana – podpisana przez osoby uprawnione do reprezentacji klubu; oryginał należy dostarczyć do Biura PZBall lub przesłać pocztą tradycyjną, a skan lub wyraźne zdjęcie – drogą elektroniczną na wskazany adres;
- wersja elektroniczna edytowalna (np. w formacie .docx lub .xlsx) lub w formacie .pdf z możliwością zaznaczania i kopiowania tekstu, umożliwiającą szybkie przetwarzanie danych przez PZBall.

3. Lista startowa musi zawierać następujące dane dla każdej zgłoszonej osoby:

- liczba porządkowa;
- nazwisko i imię;
- numer licencji PZBall;
- typ licencji (Typ 1, Typ 2 lub Typ 3);

- narodowość;
- do dwóch pozycji na boisku – dotyczy wyłącznie zawodników;
- informacja o wypożyczeniu do klubu Dywizji 2 PLB – jeżeli dotyczy; należy podać pełną nazwę klubu Dywizji 2 PLB, do którego zawodnik jest wypożyczony.

4. Obowiązek aktualizacji listy startowej spoczywa na klubie macierzystym. Aktualizacja polega wyłącznie na dopisywaniu nowych zawodników zgodnie z przepisami dotyczącymi rejestracji zawodników, transferów oraz wypożyczeń określonymi w Rozdziale 4 niniejszego Regulaminu. Nie jest możliwe wykreślenie zawodnika z listy startowej ani zastąpienie go innym zawodnikiem. Jedynym wyjątkiem od tej zasady jest Awaryjny Transfer Medyczny (ATM), uregulowany w § 4.7, przy czym także w tym przypadku zawodnik nie jest wykreślany z listy, lecz otrzymuje stosowną adnotację zgodnie z ust. 5.

5. W przypadku Awaryjnego Transferu Medycznego (ATM), o którym mowa w § 4.7, zawodnik nie jest wykreślany z listy startowej. Na liście umieszcza się przy jego danych adnotację o wycofaniu z rozgrywek w trybie ATM. Nowy zawodnik pozyskany w ramach ATM jest dopisywany do listy na zasadach ogólnych.

6. Aktualne listy startowe wszystkich klubów są publicznie dostępne na stronie internetowej PZBall. Każdy klub zobowiązany jest jednak posiadać na każdym meczu aktualną listę startową zatwierdzoną przez PZBall w formie wydruku lub pliku dostępnego offline, na wypadek braku możliwości weryfikacji drogą elektroniczną (np. brak dostępu do Internetu, awaria techniczna serwera lub inne okoliczności uniemożliwiające skorzystanie ze strony PZBall).

§ 3.4 Ochrona małoletnich

1. Każdy klub dopuszczający do udziału w rozgrywkach PLB D1 zawodników małoletnich (poniżej 18. roku życia) zobowiązany jest posiadać i stosować Standardy Ochrony Małoletnich, o których mowa w ustawie z dnia 13 maja 2016 r. o przeciwdziałaniu zagrożeniom przestępczością na tle seksualnym i ochronie małoletnich.

2. Wszystkie osoby pełniące funkcje trenerskie, instruktorskie lub inne funkcje wiążące się z bezpośrednim kontaktem z małoletnimi zawodnikami muszą posiadać aktualne zaświadczenie z Rejestru Sprawców Przepięstw na Tle Seksualnym oraz z Krajowego Rejestru Karnego, potwierdzające brak skazań uniemożliwiających pracę z małoletnimi. Klub zobowiązany jest przechowywać kopie tych zaświadczeń i udostępnić je na żądanie PZBall.

3. Klub zobowiązany jest wyznaczyć osobę odpowiedzialną za realizację Standardów Ochrony Małoletnich i zgłosić ją do Biura PZBall przed rozpoczęciem sezonu.

4. Niedopełnienie obowiązków określonych w niniejszym paragrafie może skutkować niedopuszczeniem klubu do rozgrywek lub nałożeniem kary finansowej decyzją Zarządu PZBall.

Rozdział 4. Zawodnicy

§ 4.1 Licencje zawodnicze

1. Każdy zawodnik biorący udział w rozgrywkach PLB D1 zobowiązany jest posiadać ważną licencję zawodniczą wydaną przez Polski Związek Baseballu i Softballu. Licencje dzielą się na trzy typy:

Licencja typu 1 przysługuje zawodnikowi posiadającemu obywatelstwo polskie, potwierdzone jednym z następujących dokumentów:

- ważnym dowodem osobistym,
- ważnym paszportem Rzeczypospolitej Polskiej,
- pismem wydanym przez właściwy urząd wojewódzki, potwierdzającym posiadanie obywatelstwa polskiego.

Licencja typu 2 przysługuje zawodnikowi nieposiadającemu obywatelstwa polskiego, który nie spełnia warunków do uzyskania licencji typu 3.

Licencja typu 3 przysługuje zawodnikowi nieposiadającemu obywatelstwa polskiego, który spełnia co najmniej jeden z poniższych warunków:

- a. co najmniej jeden z rodziców zawodnika jest lub był obywatelem polskim;
- b. co najmniej jeden z dziadków zawodnika jest lub był obywatelem polskim;
- c. co najmniej dwoje z pradziadków zawodnika jest lub było obywatelami polskimi;
- d. zawodnik posiada kartę stałego pobytu w Polsce;
- e. zawodnik jest wychowankiem klubu – cudzoziemcem legalnie przebywającym w Polsce – który reprezentował ten sam klub w rozgrywkach młodzieżowych Mistrzostw Polski organizowanych przez Polski Związek Baseballu i Softballu, grając w co najmniej dwóch różnych młodzieżowych kategoriach wiekowych MP (U12, U15, U18, U23). Udział zawodnika w dwóch różnych kategoriach wiekowych MP w jednym roku kalendarzowym nie uprawnia do uzyskania licencji typu 3.

2. W przypadku zawodnika ubiegającego się o licencję typu 3 na podstawie ust. 1 lit. a–c, klub wnioskujący zobowiązany jest dostarczyć:

- dokumentację potwierdzającą polskie obywatelstwo rodziców, dziadków lub pradziadków zawodnika (np. polski paszport, dowód osobisty, akt urodzenia wydany w Polsce lub inny równoważny dokument);
- oświadczenie zawodnika wskazujące pełną linię pokrewieństwa z osobą posiadającą polskie obywatelstwo, z imiennym wymienieniem każdej osoby w tej linii w kolejności (np. dziadek – ojciec – zawodnik).

3. W przypadku zawodnika ubiegającego się o licencję typu 3 na podstawie ust. 1 lit. d, klub wnioskujący musi przedstawić potwierdzenie prawa do pobytu stałego tego zawodnika. W przypadku zawodnika ubiegającego się o licencję typu 3 na podstawie ust. 1 lit. e klub wnioskujący zobowiązany jest dostarczyć zatwierdzone listy startowe z rozgrywek MP, w których zawodnik brał udział. W przypadku transferu zawodnika do innego klubu uprzednio wystawiona licencja typu 3 zachowuje ważność.

4. Wniosek o nadanie licencji zawodniczej składa klub, który zamierza zarejestrować zawodnika i zgłosić go do rozgrywek. Wniosek wraz z kompletem wymaganej dokumentacji należy przesłać na adres: licencje@baseballsoftball.pl.

5. W przypadku złożenia kompletnego wniosku procedura rejestracji zawodnika zostaje zakończona w terminie maksymalnie 5 dni roboczych, liczonych od dnia następnego po dniu, w którym kompletne zgłoszenie wpłynęło na wskazany adres e-mail. Warunkiem wydania

licencji jest uprzednie uiszczenie stosownej opłaty, określonej w § 4.2. Bieg terminu rejestracji rozpoczyna się od dnia następnego po dniu zaksięgowania opłaty na rachunku bankowym PZBall.

6. Klub, jako podmiot zgłaszający zawodnika do rozgrywek, zobowiązany jest do uzyskania od każdego zawodnika podpisanej zgody na przetwarzanie danych osobowych, w tym danych dotyczących stanu zdrowia, w zakresie niezbędnym do realizacji obowiązków wynikających z niniejszego Regulaminu, oraz do przekazania zawodnikowi klauzuli informacyjnej opracowanej przez PZBall. Wzór klauzuli informacyjnej i formularza zgody udostępnia PZBall przed rozpoczęciem sezonu. Klub ponosi odpowiedzialność za prawidłowe wypełnienie obowiązków wynikających z przepisów o ochronie danych osobowych wobec zawodników zgłoszonych do rozgrywek.

§ 4.2 Opłaty za licencje zawodnicze

Za nadanie lub przedłużenie ważności licencji zawodniczej klub uiszcza opłatę zgodnie z poniższym cennikiem:

Typ licencji	Do 30 kwietnia 2026	1 maja – 31 maja 2026
Typ 1 (obywatel polski)	50 zł	200 zł
Typ 2 (obcokrajowiec)	100 zł	400 zł
Typ 3 (obcokrajowiec polskiego pochodzenia / stały pobyt / wychowanek)	75 zł	300 zł

Po upływie terminu 31 maja 2026 zgłoszenie nowych zawodników możliwe jest wyłącznie w następujących przypadkach i po następujących opłatach:

- zawodnik posiadający obywatelstwo polskie, który nie ukończył 18. roku życia – 300 zł;
- w trybie Awaryjnego Transferu Medycznego – opłaty określone w § 4.7 ust. 5.

§ 4.3 Badania lekarskie

1. Każdy zawodnik biorący udział w rozgrywkach PLB D1 zobowiązany jest posiadać aktualne orzeczenie lekarskie dopuszczające do uprawiania sportu, wydane zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa. Posiadanie orzeczenia lekarskiego jest warunkiem odrębnym od posiadania licencji zawodniczej i nie jest przez nią zastępowane.

2. Zawodnik nieposiadający aktualnego orzeczenia lekarskiego nie może zostać dopuszczony do gry w danym meczu. Sędzia główny, w ramach weryfikacji przedmeczowej, jest uprawniony do sprawdzenia orzeczeń lekarskich zawodników wpisanych do lineupu.

3. Orzeczenia lekarskie zawodników muszą być dostępne na każdym meczu i okazywane sędziemu na jego żądanie.

4. PZBall zastrzega sobie prawo do wezwania klubu w dowolnym momencie sezonu do przedłożenia orzeczeń lekarskich zawodników w formie elektronicznej – na adres e-mail wskazany przez PZBall lub za pośrednictwem elektronicznego systemu licencji PZBall. Klub zobowiązany jest spełnić takie żądanie w terminie wyznaczonym przez PZBall.

5. Każdy zawodnik biorący udział w rozgrywkach PLB D1 musi być objęty ubezpieczeniem od następstw nieszczęśliwych wypadków (NNW) obejmującym uprawianie sportu. Obowiązek zapewnienia ubezpieczenia NNW spoczywa na klubie macierzystym zawodnika. Zawodnik nieposiadający ważnego ubezpieczenia NNW nie może zostać dopuszczony do

gry. Klub zobowiązany jest posiadać dokumentację potwierdzającą objęcie ubezpieczeniem wszystkich zgłoszonych zawodników przez cały sezon rozgrywkowy oraz udostępnić ją na żądanie PZBall lub sędziego podczas meczu.

6. Dokumentacja medyczna zawodników przekazywana w związku z niniejszym Regulaminem przetwarzana jest wyłącznie w zakresie niezbędnym do weryfikacji spełnienia wymogów regulaminowych. Klub zobowiązany jest do przechowywania tej dokumentacji zgodnie z obowiązującymi przepisami o ochronie danych osobowych i udostępniania jej wyłącznie uprawnionym podmiotom. Publiczne listy startowe nie zawierają informacji o stanie zdrowia zawodników – adnotacja o wycofaniu w trybie ATM nie ujawnia przyczyny medycznej wycofania.

§ 4.4 Wiek zawodników

1. Minimalny wiek zawodnika dopuszczonego do udziału w rozgrywkach PLB D1 wynosi 15 lat. O spełnieniu warunku wiekowego decyduje rok urodzenia zawodnika.

2. W wyjątkowych przypadkach do rozgrywek może zostać dopuszczony zawodnik, który w danym roku kalendarzowym ukończył 14 lat. Klub może zgłosić maksymalnie pięciu takich zawodników na liście startowej. Rekomenduje się, aby zawodnicy 14-letni występowali wyłącznie na pozycjach zapolowych.

3. Klub zgłaszający zawodnika małoletniego (do ukończenia 18. roku życia) zobowiązany jest posiadać pisemną zgodę jego opiekuna prawnego na udział w rozgrywkach PLB D1. Klub ma obowiązek przesłania wraz ze zgłoszeniem oświadczenia potwierdzającego posiadanie tej zgody.

4. Zawodnicy małoletni powyżej 14. roku życia mogą występować na pozycji miotacza z zastrzeżeniem limitów narzutów określonych regulaminem rozgrywek młodzieżowych PZBall.

§ 4.5 Przynależność klubowa i transfery

1. Zawodnik zgłoszony przez klub związany jest z tym klubem na dany sezon, chyba że warunki przynależności klubowej określa kontrakt lub inny dokument podpisany przez strony, wskazujący okres obowiązywania tego związku.

2. W przypadku braku dokumentu, o którym mowa w ust. 1, zawodnik jest wolny po zakończeniu sezonu i może zmienić barwy klubowe zgodnie z obowiązującym w tym dniu regulaminem zmiany barw klubowych PZBall.

3. Zawodnik zgłoszony do rozgrywek może reprezentować tylko jeden klub w danym sezonie i nie może jednocześnie uczestniczyć w rozgrywkach innej ligi krajowej lub zagranicznej, z wyjątkiem:

- meczów rozgrywanych przez klub w turniejach organizowanych przez WBSC Europe;
- rozgrywek ligowych na poziomie szkolnym i akademickim, organizowanych przez podmioty zrzeszające szkoły średnie lub uczelnie wyższe, które zgodnie z regulaminami właściwymi dla danego kraju nie mają statusu rozgrywek profesjonalnych, tj. takich, w których zawodnicy nie otrzymują wynagrodzenia jako podstawowego źródła dochodu i nie są związani z drużyną kontraktem sportowym;
- przypadków określonych w ust. 4 i 5 niniejszego paragrafu.

4. Zapis ust. 3 nie dotyczy polskich zawodników małoletnich do ukończenia 18. roku życia włącznie. Zawodnik, dla którego klubem macierzystym jest klub będący członkiem PZBall, może brać udział w rozgrywkach Mistrzostw Polski lub Pucharu Polski w kategoriach młodzieżowych z własnym klubem macierzystym na zasadach czasowego powrotu.

5. Zawodnik małoletni może uczestniczyć w rozgrywkach MP lub Pucharu Polski w kategoriach młodzieżowych innego klubu, pod warunkiem że klub macierzysty nie prowadzi szkolenia i nie bierze udziału w zawodach w danej kategorii wiekowej. Klub korzystający z takiego zawodnika zobowiązany jest posiadać pisemną zgodę klubu macierzystego wraz z określeniem okresu wypożyczenia.

6. Ostateczny termin zgłoszenia nowych zawodników lub dokonania transferu zgodnie z zasadami WBSC upływa z dniem 31 maja 2026; w przypadku transferu realizowanego zgodnie z zasadami WBSC decyduje data złożenia wniosku o transfer. Po tym terminie zmiany w składzie osobowym dopuszczalne są wyłącznie w trybie Awaryjnego Transferu Medycznego, o którym mowa w § 4.7 niniejszego rozdziału. Powyższe ograniczenie nie dotyczy zawodników posiadających obywatelstwo polskie, którzy nie ukończyli 18. roku życia – zawodnicy ci mogą być zgłaszani do rozgrywek na każdym etapie sezonu bez ograniczeń terminowych oraz bez wymogu spełnienia minimalnych kryteriów występów określonych w ust. 7.

7. Do fazy eliminacyjnej i fazy play-off dopuszczeni są wyłącznie zawodnicy, którzy w fazie grupowej bieżącego sezonu spełnili łącznie następujące warunki:

- wystąpili w co najmniej trzech meczach fazy grupowej;
- w przypadku zawodników innych niż miotacze – zaliczyli co najmniej 1 podejście ofensywne (PA) w każdym z co najmniej trzech meczów fazy grupowej, w których wystąpili;
- w przypadku miotaczy – zaliczyli co najmniej 1/3 rundy rzuconej (IP) w każdym z co najmniej trzech meczów fazy grupowej, w których wystąpili. Warunek ten dotyczy zawodników zgłaszanych jako miotacze, niezależnie od tego, czy korzystali z zasady wyznaczonego odbijającego (DH) i nie zaliczyli żadnych podejść ofensywnych. Miotacz spełniający powyższy warunek nie jest zobowiązany do spełnienia warunku dotyczącego PA.

Spełnienie powyższych warunków weryfikowane jest na podstawie protokołów z zapisów meczów prowadzonych przez sędziów zapisowych w systemie Ballclubz oraz sporządzonych na ich podstawie statystyk zbiorczych fazy grupowej, dostępnych po jej zakończeniu na stronie internetowej PZBall.

Spełnienie warunków określonych w niniejszym ustępie nie ogranicza zawodnika do gry wyłącznie na pozycji, na której występował w fazie grupowej. Zawodnik, który spełnił warunek dotyczący podejść ofensywnych (PA), może w fazie eliminacyjnej i fazie play-off wystąpić jako miotacz. Analogicznie, zawodnik, który spełnił warunek dotyczący rund rzuconych (IP), może w fazie eliminacyjnej i fazie play-off występować na pozycjach innych niż miotacz.

W przypadku gdy w trakcie meczu fazy eliminacyjnej lub fazy play-off zostanie stwierdzone, że zawodnik wpisany do składu meczowego nie spełniał warunków określonych w niniejszym ustępie, sędzia główny, na podstawie zgłoszenia trenera drużyny przeciwnej potwierdzonego przez sędziego zapisowego, orzeka walkower na niekorzyść drużyny naruszającej przepis. Wynik walkoweru wynosi 0:7 w fazie eliminacyjnej oraz 0:9 w fazie play-off. Zastosowanie ma § 4.11.2.

Powyższy przepis nie dotyczy zawodników posiadających obywatelstwo polskie, którzy nie ukończyli 18. roku życia.

§ 4.6 Wypożyczenia

1. Wypożyczenie zawodnika między klubami musi być potwierdzone pisemną umową wypożyczenia. Umowa może zostać zawarta i dostarczona organizatorowi rozgrywek w trakcie sezonu.
2. Umowa wypożyczenia staje się ważna z chwilą złożenia na niej podpisów osób statutowo upoważnionych do reprezentacji obu klubów. Wymiana umów może odbywać się drogą elektroniczną.
3. Klub PLB D1 może jednocześnie wypożyczyć do gry w PLB D2 maksymalnie pięciu zawodników.
4. Klub PLB D1 może jednocześnie przyjąć na wypożyczenie maksymalnie pięciu zawodników z PLB D2.
5. Łączna liczba zawodników wypożyczonych jednocześnie w obu kierunkach pomiędzy dwoma konkretnymi klubami – jednym z PLB D1 i jednym z PLB D2 - nie może przekroczyć pięciu.
6. Każde wypożyczenie musi być odnotowane na liście startowej klubu przyjmującego zawodnika. Przy danych zawodnika wypożyczonego obowiązkowo wskazuje się klub Dywizji 2 PLB, z którego pochodzi wypożyczenie. PZBall prowadzi i publikuje na swojej stronie internetowej aktualną listę wszystkich wypożyczeń pomiędzy klubami PLB D1 i Dywizji 2 PLB, aktualizowaną na bieżąco w trakcie sezonu, obok aktualnych list startowych klubów.

§ 4.7 Awaryjny Transfer Medyczny

1. Po upływie terminu transferowego, tj. po dniu 31 maja 2026, dopuszcza się przeprowadzenie Awaryjnego Transferu Medycznego (ATM).
2. Awaryjny Transfer Medyczny polega na wycofaniu kontuzjowanego zawodnika z rozgrywek i zastąpieniu go nowym zawodnikiem spoza listy startowej danej drużyny.
3. Prawo do skorzystania z Awaryjnego Transferu Medycznego przysługuje wyłącznie w odniesieniu do zawodnika, który w fazie grupowej bieżącego sezonu spełnił jeden z poniższych warunków kwalifikacyjnych:
 - w przypadku zawodników innych niż miotacze – zaliczył minimum 30 podejść ofensywnych (PA);
 - w przypadku miotaczy – rozegrał minimum 25 pełnych rund (IP).
4. Warunkiem przeprowadzenia Awaryjnego Transferu Medycznego jest:
 - a. złożenie przez klub wniosku do Zarządu PZBall wraz z uiszczeniem opłaty, o której mowa w ust. 5;
 - b. przedstawienie pełnej dokumentacji medycznej potwierdzającej kontuzję zawodnika uniemożliwiającą dalszy udział w rozgrywkach, w tym w szczególności badań obrazowych w przypadku urazów;
 - c. uzyskanie akceptacji Zarządu PZBall.
5. Klub zobowiązany jest do uiszczenia opłaty za przeprowadzenie ATM w następującej wysokości:
 - 1 500 zł – w przypadku zawodnika posiadającego obywatelstwo polskie;
 - 3 000 zł – w przypadku pozostałych zawodników.
6. PZBall zastrzega sobie prawo do weryfikacji przedstawionej dokumentacji medycznej poprzez zasięgnięcie opinii lekarza współpracującego z PZBall lub skierowanie zawodnika na dodatkową konsultację lekarską w placówce medycznej położonej nie dalej niż 100 km od siedziby danej drużyny. Koszty dodatkowej konsultacji pokrywa PZBall.

7. W przypadku gdy w wyniku weryfikacji, o której mowa w ust. 6, okaże się, że dokumentacja medyczna przedstawiona pierwotnie przez klub była wadliwa i zmierzała do wprowadzenia PZBall w błąd, wniosek o Awaryjny Transfer Medyczny zostaje odrzucony, a drużyna może zostać ukarana wykluczeniem z dalszych rozgrywek w bieżącym sezonie rozgrywkowym. Uiszczona opłata nie podlega zwrotowi.

8. Zawodnik objęty ATM nie jest wykreślany z listy startowej – przy jego danych umieszcza się adnotację o wycofaniu z rozgrywek w trybie ATM, zgodnie z § 3.3 ust. 5. Zawodnik ten nie może powrócić do rozgrywek w bieżącym sezonie.

9. Nowy zawodnik wpisany na listę startową w ramach ATM musi spełniać wszelkie wymogi regulaminowe obowiązujące dla zawodników danej drużyny, w tym wymogi dotyczące licencji zawodniczej. Zgłoszenie zawodnika w ramach ATM nie jest ograniczone limitem zawodników zagranicznych.

§ 4.8 Przepisy szczególne dotyczące zgłoszenia do PLB zawodników zagranicznych

1. Zawodnicy posiadający obywatelstwo rosyjskie nie mogą brać udziału w rozgrywkach PLB D1 ani w żadnych innych rozgrywkach prowadzonych przez PZBall lub pod jego patronatem.

2. Zawodnicy posiadający obywatelstwo białoruskie mogą brać udział w rozgrywkach PLB D1 pod warunkiem spełnienia łącznie następujących wymogów. Klub angażujący zawodnika narodowości białoruskiej zobowiązany jest do:

a. zapewnienia, że zawodnik będzie występował i reprezentował klub w pełnej neutralności politycznej, w szczególności bez eksponowania symboli lub oznak związanych z reżimem Białorusi lub Rosji (m.in. znaku „Z”, znaku „V”, wstążki św. Jerzego) oraz flag tych państw, także w mediach społecznościowych;

b. posiadania oświadczenia zawodnika, że nie jest osobą objętą sankcjami nałożonymi przez Unię Europejską lub państwa członkowskie NATO, nie jest prawnie związany z żadnym podmiotem objętym takimi sankcjami, nie reprezentuje takiego podmiotu ani nie otrzymuje od niego finansowania.

3. W przypadku gdy po dopuszczeniu zawodnika do rozgrywek okaże się, że złożone przez niego oświadczenie, o którym mowa w ust. 2 lit. b, było niezgodne z prawdą, zawodnik zostaje natychmiastowo wykluczony z dalszych rozgrywek PLB D1 w bieżącym sezonie. Klub, który zgłosił takiego zawodnika, może zostać ukarany grzywną w wysokości do 5 000 zł, o ile nie wykaże, że działał w dobrej wierze i dochował należytej staranności przy weryfikacji oświadczenia. Decyzję o wykluczeniu zawodnika oraz ewentualnej grzywnie podejmuje Zarząd PZBall.

4. W przypadku gdy zawodnik narusza wymóg neutralności politycznej określony w ust. 2 lit. a, w szczególności poprzez eksponowanie zakazanych symboli podczas zawodów lub publiczne wyrażanie poparcia dla reżimów, o których mowa w tym przepisie, w tym w mediach społecznościowych, klub zobowiązany jest natychmiastowo odsunąć zawodnika od udziału w rozgrywkach i poinformować o tym PZBall. Niezastosowanie się do tego obowiązku przez klub skutkuje wszczęciem postępowania dyscyplinarnego przez Wydział Dyscypliny PZBall, który może nałożyć na klub grzywnę w wysokości do 5 000 zł. Zawodnik zostaje wykluczony z dalszych rozgrywek PLB D1 decyzją Zarządu PZBall.

§ 4.9 Limit zawodników zagranicznych na liście zgłoszeniowej klubu

1. Każdy klub uczestniczący w rozgrywkach PLB może zgłosić do rozgrywek w całym sezonie łącznie nie więcej niż 15 zawodników posiadających licencję Typu 2 lub Typu 3.

2. Do limitu, o którym mowa w ust. 1, nie wlicza się zawodnika pozyskanego w trybie Awaryjnego Transferu Medycznego (ATM), o ile transfer ten spełnia warunki określone w § 4.7.

§ 4.10 Limity zawodników zagranicznych w składzie meczowym

1. Skład wyjściowy (batting order) każdego zespołu PLB D1 musi spełniać łącznie następujące wymogi:

- a. musi znaleźć się w nim co najmniej 5 zawodników posiadających obywatelstwo polskie (licencja Typu 1),
- b. nie może znaleźć się w nim więcej niż 3 zawodników posiadających licencję Typu 2,
- c. nie może znaleźć się w nim więcej niż 1 zawodnik posiadający licencję Typu 3.

Powyższe limity dotyczą wszystkich zawodników ujętych w składzie ofensywnym, niezależnie od tego, czy drużyna stosuje zawodnika wyznaczonego do odbijania w zastępstwie miotacza (DH).

W lineupie trener zobowiązany jest wpisać oznaczenie „L2” przy każdym zawodniku posiadającym licencję Typu 2 oraz oznaczenie „L3” przy każdym zawodniku posiadającym licencję Typu 3.

Liczba zawodników posiadających licencję Typu 2 oraz Typu 3 wykazana w składzie wyjściowym nie może w trakcie meczu przekroczyć limitów dotyczących zawodników zagranicznych. W przypadku gdy w wyniku zmiany zawodnika łączna liczba zawodników w składzie ofensywnym, posiadających licencję Typu 2 lub Typu 3, przekroczy wartości określone w lit. b) i c), zastosowanie ma § 4.11.2, a sędzia główny, na podstawie zgłoszenia trenera drużyny przeciwnej, orzeka walkower na niekorzyść drużyny naruszającej przepis.

2. Zasady określone w ust. 1 obowiązują przez cały sezon, włączając w to fazę grupową, fazę eliminacyjną, fazę play-off oraz mecz o 3. miejsce.

3. W trakcie tury ofensywnej dozwolona jest podwójna zmiana polegająca na jednoczesnym wprowadzeniu zawodnika z licencją Typu 2 lub Typu 3 w miejsce zawodnika posiadającego obywatelstwo polskie oraz zawodnika posiadającego obywatelstwo polskie w miejsce zawodnika z licencją Typu 2 lub Typu 3. W każdej turze ofensywnej można dokonać wyłącznie jednej takiej podwójnej zmiany, pod warunkiem że przed jej dokonaniem żaden z zawodników zagranicznych (niezależnie od typu licencji – Typ 2 lub Typ 3) obecnych w składzie ofensywnym nie zaliczył jeszcze podejścia ofensywnego (PA) w bieżącej turze ofensywnej. Zasada ta obowiązuje niezależnie od tego, który konkretnie zawodnik zagraniczny zaliczył PA jako pierwszy. W każdej kolejnej turze ofensywnej zasada obowiązuje od nowa – fakt zaliczenia PA przez obcokrajowca w poprzedniej turze nie ma wpływu na uprawnienia do podwójnej zmiany w turze bieżącej.

4. Wprowadzenie biegacza zastępczego (pinch runner) posiadającego licencję Typu 2 jest dozwolone wyłącznie za zawodnika z licencją Typu 2, który znalazł się już na bazie w bieżącej turze ofensywnej. Wprowadzenie biegacza zastępczego posiadającego licencję Typu 3 jest dozwolone wyłącznie za zawodnika z licencją Typu 3, który znalazł się już na bazie. Niedozwolone jest wprowadzenie biegacza zastępczego będącego obcokrajowcem za zawodnika posiadającego obywatelstwo polskie.

5. Żadna zmiana – w tym podwójna oraz wprowadzenie biegacza zastępczego – nie może doprowadzić do przekroczenia limitów składu wyjściowego określonych w ust. 1, tj. więcej niż 3 zawodników z licencją Typu 2 lub więcej niż 1 zawodnika z licencją Typu 3 w składzie ofensywnym.

6. Sędzia główny jest zobowiązany do kontrolowania zgodności zmian z zasadami określonymi w ust. 3–5 wyłącznie w zakresie struktury zmiany – tj. czy zmiana polega na

wymianie zawodnika zagranicznego za zawodnika posiadającego obywatelstwo polskie lub odwrotnie. Sędzia główny nie ma obowiązku śledzenia, czy w bieżącej turze ofensywnej którykolwiek z zawodników zagranicznych zaliczył już podejście ofensywne (PA) – weryfikacja tego warunku oraz odpowiedzialność za jego przestrzeganie spoczywa na trenerach drużyn. Przed wprowadzeniem podwójnej zmiany trenerzy mogą skonsultować się z sędzią zapisowym w celu ustalenia stanu PA zawodników zagranicznych w bieżącej turze. W przypadku gdy naruszenie zostanie stwierdzone w trakcie meczu, zastosowanie ma § 4.11.2 – sędzia główny, na podstawie zgłoszenia trenera drużyny przeciwnej, orzeka walkower na niekorzyść drużyny naruszającej przepis.

7. Klub ponosi pełną odpowiedzialność za weryfikację uprawnień zawodników do gry przed rozpoczęciem meczu, niezależnie od działania systemów informatycznych, czynności sędziego zapisowego lub innych podmiotów. Ewentualne błędy techniczne, awarie systemów lub nieścisłości w dokumentacji prowadzonej przez osoby trzecie nie zwalniają klubu z odpowiedzialności za wystawienie zawodnika nieuprawnionego.

§ 4.11 Sankcje za naruszenie limitów zawodników zagranicznych

§ 4.11.1 Obowiązek zgłaszania zmian zawodników

Każda zmiana zawodnika w składzie meczowym musi być zgłoszona sędziemu głównemu przed jej wprowadzeniem w życie. Sędzia główny odmawia dokonania zmiany, jeżeli jej przeprowadzenie skutkowałoby naruszeniem limitów zawodników zagranicznych określonych w § 4.10 lub przekroczeniem dopuszczalnej liczby zawodników przebywających jednocześnie na boisku bądź w składzie ofensywnym.

Sędzia główny nie jest zobowiązany do kontrolowania limitów rund meczu przysługujących miotaczom. W przypadku stwierdzenia przez drużynę przeciwną, że miotacz przekroczył przysługujący mu limit rund meczu, trener drużyny przeciwnej zobowiązany jest zgłosić ten fakt sędziemu głównemu, który potwierdza naruszenie u sędziego zapisowego. Jeżeli naruszenie zostanie potwierdzone i miotacz oddał co najmniej jeden rzut do łapacza lub wprowadził piłkę do gry poprzez podanie jej do innego z obrońców, zastosowanie ma § 4.11.2, a sędzia główny orzeka walkower na korzyść drużyny zgłaszającej naruszenie.

Sędzia główny może stwierdzić naruszenie przepisów dotyczących zawodników zagranicznych z urzędu, niezależnie od zgłoszenia drużyny przeciwnej, i zastosować odpowiednie sankcje przewidziane w niniejszym rozdziale.

§ 4.11.2 Walkower

Jeżeli zawodnik nieuprawniony zaliczył podejście ofensywne (Plate Appearance), wystąpił jako miotacz na górcie miotacza i oddał co najmniej jeden rzut do łapacza lub wprowadził piłkę do gry poprzez podanie do obrońców bazowych (w tym podanie typu pick-off, pozorowany pick-off oraz gonitwa będąca następstwem pozorowanego pick-off), lub zajmował pozycję obrońcy i w trakcie jego udziału w grze oddany został co najmniej jeden rzut do łapacza bądź piłka została wprowadzona do gry poprzez podanie do obrońców bazowych (w tym podanie typu pick-off, pozorowany pick-off oraz gonitwa będąca następstwem pozorowanego pick-off), sędzia główny, na podstawie zgłoszenia trenera drużyny przeciwnej, przerywa mecz i orzeka walkower na korzyść drużyny przeciwnej. Wynik meczu zostaje odnotowany w protokole organizacyjnym zawodów jako walkower 0:7 w fazie grupowej i fazie eliminacyjnej oraz 0:9 w fazie play-off, na niekorzyść drużyny naruszającej przepis.

Przepis niniejszy stosuje się również w przypadku stwierdzenia naruszenia przez sędziego głównego z urzędu, niezależnie od zgłoszenia trenera drużyny przeciwnej.

§ 4.11.3 Zgłoszenie naruszenia podczas rozgrzewki miotacza

Jeżeli trener drużyny atakującej stwierdzi, że na stanowisku miotacza pojawił się zawodnik nieuprawniony i rozpoczął rozgrzewkę przed wprowadzeniem piłki do gry, ma prawo zgłosić ten fakt sędziemu głównemu niezwłocznie, w trakcie trwania rozgrzewki, przed oddaniem pierwszego rzutu w grze. W takim przypadku zawodnik nieuprawniony jest natychmiastowo usuwany ze stanowiska miotacza, a drużyna zobowiązana jest do wprowadzenia uprawnionego miotacza.

Jeżeli zawodnik nieuprawniony zdążył oddać co najmniej jeden rzut rozgrzewkowy przed zgłoszeniem naruszenia, wprowadzony w jego miejsce miotacz uprawniony nie ma prawa do żadnych rzutów rozgrzewkowych z górki miotacza do łapacza przed kontynuacją gry.

Przepisy § 4.11.2 dotyczące walkoweru nie mają zastosowania, gdyż żaden rzut w grze nie został oddany.

§ 4.11.4 Zakres stosowania sankcji

Sankcje określone w § 4.11.2 i § 4.11.3 stosowane są niezależnie od siebie, odpowiednio do okoliczności naruszenia stwierdzonego w danym meczu.

§ 4.12 Limity miotaczy zagranicznych – faza grupowa

§ 4.12.1 Wymóg startera z obywatelstwem polskim

W każdym dwumeczu rozgrywanym w fazie grupowej co najmniej jeden mecz musi zostać rozpoczęty przez miotacza posiadającego obywatelstwo polskie. Obowiązek ten uznaje się za spełniony, jeżeli miotacz posiadający obywatelstwo polskie został wyznaczony jako starter i zaliczył co najmniej 1 pełną rundę rzuconą (1 IP), tj. wyeliminował co najmniej trzech odbijających w pierwszej rundzie meczu.

W przypadku gdy żaden mecz w dwumeczu nie został rozpoczęty przez miotacza posiadającego obywatelstwo polskie, sędzia główny, na podstawie zgłoszenia trenera drużyny przeciwnej, orzeka walkower na niekorzyść drużyny naruszającej przepis w drugim meczu. Zastosowanie ma § 4.11.2.

§ 4.12.2 Limit rund z udziałem miotaczy zagranicznych

W dwumeczu rozgrywanym w fazie grupowej miotacze nieposiadający obywatelstwa polskiego mogą łącznie wystąpić w maksymalnie 7 rundach meczu w całym dwumeczu. Za wystąpienie w rundzie meczu uznaje się wprowadzenie piłki do gry przez miotacza nieposiadającego obywatelstwa polskiego poprzez oddanie co najmniej jednego rzutu do łapacza lub innego obrońcy w danej rundzie – zasada ta nie dotyczy rzutów rozgrzewkowych z górki miotacza. Limit ten dotyczy również rund dogrywkowych (extra innings).

Rundy z udziałem miotaczy nieposiadających obywatelstwa polskiego mogą być dowolnie rozłożone pomiędzy oba mecze dwumeczu, przy czym kolejność rund, w których występują miotacze zagraniczni, nie ma znaczenia. Przedwczesne zakończenie pierwszego meczu wskutek zastosowania Reguły Przewagi (Mercy Rule) nie ma wpływu na łączny limit rund przysługujących miotaczom nieposiadającym obywatelstwa polskiego w dwumeczu.

Limit określony w niniejszym ustępie dotyczy również rund dogrywkowych (extra innings).

W przypadku przekroczenia limitu 7 rund meczu z udziałem miotaczy nieposiadających obywatelstwa polskiego sędzia główny, na podstawie zgłoszenia trenera drużyny przeciwnej potwierdzonego przez sędziego zapisowego, orzeka walkower na niekorzyść drużyny naruszającej przepis w meczu, w którym naruszenie zostało stwierdzone. Zastosowanie ma § 4.11.2.

§ 4.13 Limity miotaczy zagranicznych – faza eliminacyjna

§ 4.13.1 Mecze nr 1 i nr 2

W meczach nr 1 i nr 2 fazy eliminacyjnej obowiązują te same zasady co w fazie grupowej, określone w § 4.12.1 oraz § 4.12.2. Wymóg rozpoczęcia meczu przez miotacza posiadającego obywatelstwo polskie musi zostać spełniony w co najmniej jednym z dwóch meczów, przy czym nie jest narzucone, który z nich ma to być. Limit 7 rund meczu z udziałem miotaczy nieposiadających obywatelstwa polskiego liczony jest łącznie dla obu meczów.

§ 4.13.2 Mecz nr 3

Jeżeli wynik po meczach nr 1 i nr 2 jest nierozstrzygnięty i wymagane jest rozegranie meczu nr 3, miotacze nieposiadający obywatelstwa polskiego mogą łącznie wystąpić w maksymalnie 4 rundach meczu. Za wystąpienie w rundzie meczu uznaje się wprowadzenie piłki do gry przez miotacza nieposiadającego obywatelstwa polskiego poprzez oddanie co najmniej jednego rzutu do łapacza lub innego obrońcy w danej rundzie – zasada ta nie dotyczy rzutów rozgrzewkowych z góry miotacza. Limit ten dotyczy również rund dogrywkowych (extra innings).

W meczu nr 3 nie obowiązuje wymóg rozpoczęcia meczu przez miotacza posiadającego obywatelstwo polskie.

W przypadku przekroczenia limitu 4 rund meczu z udziałem miotaczy nieposiadających obywatelstwa polskiego sędzia główny, na podstawie zgłoszenia trenera drużyny przeciwnej potwierdzonego przez sędziego zapisowego, orzeka walkower na niekorzyść drużyny naruszającej przepis. Zastosowanie ma § 4.11.2.

§ 4.14 Limity miotaczy zagranicznych – faza play-off

§ 4.14.1 Mecze nr 1 i nr 3

W meczach nr 1 i nr 3 fazy play-off pierwsze 2 pełne rundy rzucone (2 IP) muszą zostać zaliczone wyłącznie przez miotaczy posiadających obywatelstwo polskie. Obowiązek ten uznaje się za spełniony, jeżeli miotacze posiadający obywatelstwo polskie wyeliminowali łącznie co najmniej 6 odbijających w pierwszych dwóch rundach meczu.

Jeżeli miotacz nieposiadający obywatelstwa polskiego wejdzie na górkę miotacza przed zaliczeniem 2 pełnych IP przez miotaczy posiadających obywatelstwo polskie, sędzia główny, na podstawie zgłoszenia trenera drużyny przeciwnej potwierdzonego przez sędziego zapisowego, orzeka walkower na niekorzyść drużyny naruszającej przepis. Zastosowanie ma § 4.11.2.

§ 4.14.2 Mecze nr 2 i nr 4

W meczach nr 2 i nr 4 fazy play-off miotacze nieposiadający obywatelstwa polskiego mogą łącznie wystąpić w maksymalnie 2 rundach meczu. Za wystąpienie w rundzie meczu uznaje się wprowadzenie piłki do gry przez miotacza nieposiadającego obywatelstwa polskiego poprzez oddanie co najmniej jednego rzutu do łapacza lub innego obrońcy w danej rundzie – zasada ta nie dotyczy rzutów rozgrzewkowych z góry miotacza. Rundy z udziałem miotaczy zagranicznych mogą przypadać w dowolnej kolejności w trakcie meczu.

Limit określony w niniejszym ustępie nie dotyczy rund dogrywkowych (extra innings).

W przypadku przekroczenia limitu 2 rund meczu z udziałem miotaczy nieposiadających obywatelstwa polskiego sędzia główny, na podstawie zgłoszenia trenera drużyny przeciwnej potwierdzonego przez sędziego zapisowego, orzeka walkower na niekorzyść drużyny naruszającej przepis. Zastosowanie ma § 4.11.2.

§ 4.14.3 Mecz nr 5

W meczu nr 5 fazy play-off miotacze nieposiadający obywatelstwa polskiego mogą łącznie wystąpić w maksymalnie 5 rundach meczu. Za wystąpienie w rundzie meczu uznaje się wprowadzenie piłki do gry przez miotacza nieposiadającego obywatelstwa polskiego poprzez oddanie co najmniej jednego rzutu do łapacza lub innego obrońcy w danej rundzie – zasada ta nie dotyczy rzutów rozgrzewkowych z górki miotacza. Rundy z udziałem miotaczy zagranicznych mogą przypadać w dowolnej kolejności w trakcie meczu. Limit określony w niniejszym ustępie nie dotyczy rund dogrywkowych (extra innings).

W przypadku przekroczenia limitu 5 rund sędzia główny, na podstawie zgłoszenia trenera drużyny przeciwnej potwierdzonego przez sędziego zapisowego, orzeka walkower na niekorzyść drużyny naruszającej przepis. Zastosowanie ma § 4.11.2.

§ 4.14.4 Mecz o 3. miejsce

W meczu o 3. miejsce miotacze nieposiadający obywatelstwa polskiego mogą łącznie wystąpić w maksymalnie 6 rundach meczu. Za wystąpienie w rundzie meczu uznaje się wprowadzenie piłki do gry przez miotacza nieposiadającego obywatelstwa polskiego poprzez oddanie co najmniej jednego rzutu do łapacza lub innego obrońcy w danej rundzie – zasada ta nie dotyczy rzutów rozgrzewkowych z górki miotacza. Limit określony w niniejszym ustępie nie dotyczy rund dogrywkowych (extra innings).

W przypadku przekroczenia limitu 6 rund meczu z udziałem miotaczy nieposiadających obywatelstwa polskiego sędzia główny, na podstawie zgłoszenia trenera drużyny przeciwnej potwierdzonego przez sędziego zapisowego, orzeka walkower na niekorzyść drużyny naruszającej przepis. Zastosowanie ma § 4.11.2.

§ 4.14.5 Zakres stosowania

Przepisy niniejszego paragrafu mają zastosowanie zarówno w półfinałach, jak i w finale fazy play-off.

Rozdział 5. Obiekty sportowe

§ 5.1 Wymagania ogólne

Mecze PLB D1 muszą odbywać się wyłącznie na obiektach przystosowanych do gry w baseball.

Boiska dopuszczone do rozgrywek PLB podlegają weryfikacji przez komisję weryfikacyjną powołaną przez Zarząd PZBall, w skład której wchodzi co najmniej jedna osoba wyznaczona przez Wydział ds. Sędziów PZBall. Weryfikacja przeprowadzana jest nie rzadziej niż raz na 2 lata.

Po każdej modernizacji lub remoncie boiska wymagana jest jego ponowna weryfikacja przed dopuszczeniem do rozgrywek.

Boiska do baseballu muszą być przed każdym meczem odpowiednio oznakowane, tzn. należy w odpowiednich miejscach nanieść następujące linie o szerokości nie mniejszej niż 5 cm i nie większej niż 10 cm: linie foul (lewa i prawa), linia biegacza (runner's lane), stanowiska do odbijania (batter's box) o wymiarze zewnętrznym 122 x 183 cm, stanowiska trenerskie o wymiarze 6 x 3 m (najdalsza od bazy domowej linia boczna stanowiska trenerskiego znajduje się na wysokości tylnej krawędzi pierwszej bazy). Oznakowanie musi być wykonane zgodnie ze Schematem oznakowania boiska do gry w baseball, opublikowanym przez PZBall przed startem sezonu – schemat może być modyfikowany przez PZBall w trakcie jego trwania, aktualna wersja znajduje się zawsze na stronie internetowej PZBall.

§ 5.2 Boiska adaptowane

W wyjątkowych przypadkach, na wniosek klubu, Zarząd PZBall może dopuścić rozgrywanie meczów na obiektach sportowych niespełniających standardowych wymogów boiska baseballowego, pod warunkiem spełnienia warunków minimalnych określonych w niniejszym paragrafie:

1. Minimalna długość linii foul (lewa i prawa) wynosi 70 metrów. Minimalna odległość ogrodzenia końcowego na środkowym zapole, mierzona od tylnego narożnika bazy domowej przez bazę drugą, wynosi 90 metrów.
2. Minimalna odległość backstopu oraz ławek rezerwowych od bazy domowej wynosi 12 metrów.
3. Wszystkie integralne linie boiska muszą być oznakowane ciągłymi liniami o szerokości nie mniejszej niż 5 cm i nie większej niż 10 cm. Zapole musi być ograniczone płotkiem o wysokości minimum 1 m. Zezwala się na zastosowanie sztucznej trawy na naturalnej nawierzchni w celu wykonania oznaczeń pola gry, pod warunkiem że oznaczenia takie nie stanowią zagrożenia dla bezpieczeństwa zawodników.
4. Pomiędzy bazą domową a bazą pierwszą, od połowy dystansu (13,72 m) w stronę bazy pierwszej, należy wytyczyć korytarz szerokości 90 cm na zewnątrz od prawej linii foul (tzw. runner's lane).
5. Bazy muszą być koloru białego i w sposób trwały przymocowane do podłoża.
6. Na boiskach niewyposażonych w boksy dla drużyn gospodarz zabezpiecza ławkę dla zawodników gości poza tzw. pasem 8 metrów w pobliżu pierwszej bazy oraz ławkę dla drużyny gospodarzy w pobliżu trzeciej bazy.
7. Na boiskach niewyposażonych w stałe ogrodzenie końcowe, linię home run należy wyznaczyć za pomocą ustabilizowanego ogrodzenia mobilnego lub tymczasowego, które nie stwarza zagrożenia dla zawodników.

8. Każde boisko dopuszczone do rozgrywek PLB musi posiadać górkę miotacza wykonaną zgodnie z warunkami technicznymi WBSC Europe. W przypadku zastosowania mobilnej lub tymczasowej górkę miotacza musi ona być skonstruowana i zamontowana w sposób zapewniający bezpieczeństwo zawodników – w szczególności nie może posiadać uskoków, ani być pokryta materiałem, który mógłby powodować ryzyko kontuzji podczas rozgrzewki lub w trakcie gry.

§ 5.3 Prawo odmowy gry na boisku adaptowanym

Na minimum 30 dni przed planowaną datą rozegrania meczu, drużyna gości ma prawo odmówić rozegrania meczu na boisku adaptowanym, o którym mowa w § 5.2, pod warunkiem że sama dysponuje własnym boiskiem przystosowanym do gry w baseball, znajdującym się w miejscowości będącej siedzibą klubu. Prawo to nie przysługuje, jeżeli jedynym dostępnym boiskiem drużyny gości jest obiekt należący do innego klubu i położony w miejscowości będącej siedzibą klubu innej niż siedziba drużyny gości.

W przypadku skorzystania z prawa odmowy, obowiązek zapewnienia boiska przechodzi na drużynę gości. Boisko udostępnione przez drużynę gości musi spełniać wymogi określone w § 5.1, a drużyna gości zobowiązana jest zapewnić szatnię oraz dostęp do węzła sanitarnego zgodnie z wymaganiami określonymi w § 5.4. Pozostałe obowiązki organizacyjne, w tym pokrycie kosztów sędziów oraz zabezpieczenia medycznego, pozostają po stronie drużyny gospodarzy dwumeczu lub meczu, niezależnie od miejsca jego rozegrania.

§ 5.4 Szatnia i pomieszczenie dla sędziów

Drużyna gospodarzy zobowiązana jest do zapewnienia szatni dla drużyny gości. Minimalne wymagania dotyczące szatni obejmują zamykany obiekt znajdujący się w odległości nieprzekraczającej 300 metrów od boiska, wyposażony w węzeł sanitarny lub posiadający węzeł sanitarny w bezpośrednim sąsiedztwie. Absolutnym minimum w zakresie węzła sanitarnego jest przenośna toaleta (zamykana kabina) wyposażona w umywalkę z zasobnikiem wody.

Drużyna gospodarzy zobowiązana jest również do zapewnienia odrębnego pomieszczenia dla sędziów, oddzielnego od szatni obu drużyn. Pomieszczenie to musi spełniać minimalne wymagania analogiczne do szatni drużyny gości – zamykany obiekt w odległości nieprzekraczającej 300 metrów od boiska, z dostępem do węzła sanitarnego. W przypadku braku możliwości zapewnienia odrębnego pomieszczenia, gospodarz zobowiązany jest uzgodnić alternatywne rozwiązanie z koordynatorem Wydziału ds. Sędziów PZBall przed dniem zawodów.

W przypadku niedostępności szatni spełniającej powyższe wymagania na klub gospodarzy nakładana jest kara porządkowa w wysokości 200 zł za każdy mecz, podczas którego naruszenie zostało stwierdzone.

§ 5.5 Teren rozgrywania zawodów

1. Zawody rozgrywane są na terenie Rzeczypospolitej Polskiej.
2. W wyjątkowych, uzasadnionych przypadkach dopuszcza się rozgrywanie meczów poza granicami Polski, wyłącznie na terenie krajów Unii Europejskiej, za zgodą obu zainteresowanych drużyn, Wydziału ds. Sędziów PZBall oraz PZBall. PZBall zastrzega sobie prawo żądania przedłożenia dodatkowych dokumentów na potrzeby wyrażenia zgody.
3. Drużyny zamierzające rozgrywać zawody poza granicami Polski muszą uzyskać zgody, o których mowa w ust. 2, przed złożeniem zgłoszenia klubu do rozgrywek. Klub zobowiązany

jest dołączyć do zgłoszenia aktualne ubezpieczenie OC organizatora oraz NNW obejmujące kraj, w którym będą rozgrywane mecze.

4. Zawody rozgrywane poza granicami kraju muszą odbywać się z udziałem obserwatora wyznaczonego przez PZBall. Koszty transportu oraz pobytu obserwatora pokrywa gospodarz meczu.

§ 5.6 Boisko rezerwowe

Klub nieposiadający własnego boiska może wskazać maksymalnie dwa boiska do rozgrywania meczów jako gospodarz. Klub zobowiązany jest wskazać jedną lokalizację jako główną i jedną jako rezerwową. O zmianie miejsca rozgrywania spotkania z boiska głównego na rezerwowe drużyna przeciwna, Wydział ds. Sędziów PZBall oraz Biuro PZBall muszą zostać powiadomieni drogą mailową nie później niż 14 dni przed meczem.

Rozdział 6. Sprzęt do gry

§ 6.1 Piłki

1. Gospodarz dwumeczu fazy grupowej, serii eliminacyjnej (mecze nr 1, 2 i 3) oraz meczu fazy play-off jest zobowiązany wpisać w lineupie model piłki, która będzie używana podczas spotkania. Model musi figurować na liście piłek dopuszczonych do gry. Wyłącznie gospodarz jest uprawniony do wprowadzania piłek do gry.

2. Piłki dopuszczone do gry w rozgrywkach Polskiej Ligi Baseballu 2026:

- Wilson 1020 lub model wyższej klasy tego samego producenta
- Rawlings R100 lub model wyższej klasy tego samego producenta
- SSK 200 lub model wyższej klasy tego samego producenta
- Grizzly 100LS lub model wyższej klasy tego samego producenta
- Teammate TM130 lub model wyższej klasy tego samego producenta

3. W przypadku gdy do gry zostanie wprowadzona piłka innego modelu, sędzia usuwa ją z gry. Jeżeli piłkę wprowadził gospodarz niezgodnie z modelem wpisanym w lineupie, sędzia wzywa go do zastąpienia jej właściwym modelem. Jeżeli gospodarz nie dysponuje już piłkami zadeklarowanego modelu, lecz posiada inny model z listy dopuszczonych, sędzia kontynuuje mecz z nową piłką i nakłada na drużynę gospodarza karę porządkową w wysokości 500 zł. Jeżeli gospodarz nie dysponuje żadnymi piłkami z listy dopuszczonych, sędzia ogłasza walkower na korzyść drużyny gości.

§ 6.2 Kije

Dopuszcza się do gry kije drewniane i kompozytowe (klejone z wielu fragmentów drewna, wykonane z połączenia drewna i sztucznych tworzyw oraz wykonane wyłącznie z tworzyw sztucznych) figurujące na aktualnej liście kijów zatwierdzonej przez PZBall, opracowanej na podstawie list dopuszczonych producentów i modeli WBSC oraz WBSC Europe. Lista ta publikowana jest na stronie internetowej PZBall i aktualizowana na bieżąco w trakcie sezonu.

Rozdział 7. Przebieg meczu

§ 7.1 Harmonogram rozgrzewki przed meczem

Na 130 minut przed planowanym rozpoczęciem meczu obowiązuje następujący harmonogram korzystania z płyty boiska:

Czas przed meczem	Czas trwania	Uprawniona drużyna	Aktywność
130–90 min	40 min	Gospodarze	Rozgrzewka ofensywna (BP)
90–50 min	40 min	Goście	Rozgrzewka ofensywna (BP)
50–35 min	15 min	Gospodarze	Rozgrzewka obrony
35–20 min	15 min	Goście	Rozgrzewka obrony
20–0 min	20 min	–	Przygotowanie boiska

Niewykorzystany przez drużynę czas przepada i nie podlega przeniesieniu na inny termin.

§ 7.2 Przygotowanie boiska

W przypadku stwierdzenia nieprawidłowości w przygotowaniu boiska, sędzia główny zobowiązany jest do zażądania od gospodarza ich usunięcia w czasie pozwalającym na przeprowadzenie lub dokończenie zawodów. Niespełnienie żądań sędziego skutkuje niedopuszczeniem boiska do gry i nałożeniem regulaminowej kary.

§ 7.3 Zabezpieczenie medyczne

§ 7.3.1 Obowiązek zapewnienia zabezpieczenia medycznego

Klub gospodarzy jest zobowiązany do zapewnienia zabezpieczenia medycznego na każdym meczu Polskiej Ligi Baseballu – Dywizja 1 PLB. Osoba lub podmiot pełniący funkcję zabezpieczenia medycznego muszą zostać wpisane w protokole organizacyjnym zawodów przed rozpoczęciem meczu.

§ 7.3.2 Minimalne wymagania kwalifikacyjne

Minimalnym wymogiem jest obecność co najmniej jednej osoby, która spełnia przynajmniej jeden z poniższych warunków:

- posiada aktualne zaświadczenie ukończenia kursu pierwszej pomocy;
- ukończyła studia medyczne lub studia równoważne w zakresie nauk medycznych (np. pielęgniarstwo, ratownictwo medyczne lub kierunki pokrewne).

Zaleca się, aby funkcję zabezpieczenia medycznego pełnił ratownik medyczny lub osoba z wyższymi kwalifikacjami medycznymi.

§ 7.3.3 Warunki pełnienia funkcji

Funkcję zabezpieczenia medycznego może pełnić zawodnik lub działacz zarejestrowany w danym klubie, pod warunkiem że nie jest wpisany w lineupie w danym meczu. Niezależnie od posiadanych kwalifikacji, pełnienie funkcji zabezpieczenia medycznego wyklucza

jednoczesne sprawowanie jakiegokolwiek innej aktywnej roli podczas meczu – w szczególności bycie zawodnikiem wpisanym do składu, sędzią, sędzią zapisowym lub bycie inną osobą funkcyjną, bezpośrednio zaangażowaną w przebieg gry.

Osoba odpowiedzialna za zabezpieczenie medyczne musi być wpisana w protokole organizacyjnym zawodów w sekcji przeznaczonej dla członków sztabu szkoleniowego, z wyraźnym oznaczeniem jej funkcji.

Osoba odpowiedzialna za zabezpieczenie medyczne musi być obecna na obiekcie najpóźniej na 15 minut przed rozpoczęciem meczu aż do momentu jego zakończenia.

§ 7.3.4 Apteczka pierwszej pomocy

Każda drużyna – zarówno gospodarz, jak i gość – zobowiązana jest do posiadania własnej apteczki pierwszej pomocy, dostępnej podczas całego meczu. Minimalne wyposażenie apteczki powinno odpowiadać jednej z poniższych norm:

- DIN 13157 – standard dla zakładów pracy, biur i instytucji (wariant zalecany), lub
- DIN 13164 – standard europejskiej apteczki samochodowej (wariant minimalny dopuszczalny).

Apteczka musi być łatwo dostępna i znajdować się w pobliżu ławki drużyny przez cały czas trwania meczu.

§ 7.3.5 Skutki braku zabezpieczenia medycznego

Brak wymaganego zabezpieczenia medycznego uniemożliwia rozpoczęcie meczu. Sędzia główny jest zobowiązany do wstrzymania gry do czasu spełnienia wymogów określonych w § 7.3.2, jednak nie dłużej niż 15 minut od planowanej godziny rozpoczęcia meczu. Po upływie tego czasu sędzia ogłasza walkower regulaminowy na niekorzyść drużyny gospodarzy. Klub gospodarzy ponosi odpowiedzialność dyscyplinarną za niedopełnienie niniejszego obowiązku.

§ 7.4 Zmiana terminu i godziny meczu

1. Zmiana terminu zawodów może być dokonana na pisemny wniosek klubu, za zgodą drużyny przeciwnej i akceptacją PZBall. Wniosek musi wpłynąć do Biura PZBall co najmniej 7 dni przed planowanym terminem zawodów. Przepisu tego nie stosuje się do zmiany terminu z urzędu.

2. Zmiana godziny rozpoczęcia meczu musi być zgłoszona nie później niż 7 dni przed meczem do Biura PZBall, Wydziału ds. Sędziów PZBall oraz zainteresowanych drużyn, po uprzednim zaakceptowaniu zmian przez wszystkie drużyny rozgrywające mecze dotknięte zmianami. Akceptacja musi nastąpić na piśmie lub drogą mailową. Nietrzymanie terminu 7-dniowego skutkuje rozgrywaniem meczu zgodnie z pierwotnym terminarzem.

3. Przełożenie zawodów z urzędu przez PZBall może być dokonane na pisemny wniosek klubu złożony co najmniej na 21 dni przed zawodami, jeśli jest on uzasadniony udziałem zawodników w zawodach lub akcji szkoleniowej reprezentacji narodowej seniorów, kadry U18 lub U23 albo klubowych zawodach WBSC.

4. Zawody nie podlegają przełożeniu w przypadku braku możliwości uczestnictwa wymaganej liczby zawodników, kontuzji zawodników lub braku uprawnień zawodnika, trenera lub osoby towarzyszącej.

5. PZBall może przed lub w trakcie sezonu dokonać zmiany gospodarza zawodów lub terminu ich rozgrywania na wniosek zainteresowanych klubów. Wniosek musi wpłynąć do Biura PZBall co najmniej 14 dni przed zawodami lub przed rozpoczęciem sezonu.

6. Nowy termin zawodów odwołanych, przełożonych lub wymagających powtórzenia wyznacza się w ramach dostępnych terminów rezerwowych danej fazy rozgrywek. Jeżeli w danej fazie nie ma już dostępnych terminów rezerwowych, nowy termin wyznacza się najpóźniej do zakończenia tej fazy rozgrywek.

§ 7.5 Odwołanie meczu z powodu warunków atmosferycznych

1. Mecz zostaje automatycznie odwołany bez konieczności stawienia się drużyn i sędziów na boisku, jeżeli w momencie weryfikacji prognozy przez Zarząd PZBall, o której mowa w ust. 4, w miejscu jego rozgrywania prognoza meteorologiczna spełnia co najmniej jedno z poniższych kryteriów:

- a. prognozowana temperatura powietrza wynosi poniżej $+10^{\circ}\text{C}$ oraz jednocześnie prognozowana prędkość wiatru wynosi powyżej 10 m/s – oba warunki muszą być spełnione łącznie i nieprzerwanie przez cały przewidywany czas trwania meczu;
- b. prognozowane opady atmosferyczne wynoszą więcej niż 2 mm/h przez nieprzerwany okres co najmniej 2 godzin bezpośrednio poprzedzających planowany czas rozpoczęcia meczu lub przez co najmniej 2 godziny w trakcie jego zaplanowanego trwania;
- c. prognozowana prędkość wiatru wynosi powyżej 20 m/s nieprzerwanie przez cały przewidywany czas trwania meczu – warunek stosuje się niezależnie od temperatury powietrza.

2. W przypadku gdy danego dnia zaplanowany jest dwumecz, oceny warunków atmosferycznych dokonuje się osobno dla każdego z meczów, w odniesieniu do przewidywanego czasu jego trwania. Jeżeli kryteria określone w ust. 1 są spełnione dla obu meczów, cały dwumecz zostaje odwołany. Jeżeli kryteria są spełnione wyłącznie dla jednego z meczów, odwołaniu ulega tylko ten mecz, drugi zaś rozgrywany jest zgodnie z planem. Mecz odwołany w ramach dwumeczu zostaje rozegrany jako mecz zaległy w najbliższym terminie rezerwowym przewidzianym w harmonogramie rozgrywek. Drużyna przyjezdna jest zobowiązana do ponownego przyjazdu na ten mecz w wyznaczonym terminie zastępczym.

3. Za wiążące źródła prognozy meteorologicznej uznaje się wyłącznie:

- a. Instytut Meteorologii i Gospodarki Wodnej – Państwowy Instytut Badawczy (IMGW-PIB) za pośrednictwem serwisu meteo.imgw.pl;
- b. Meteo.pl (ICM UW) – serwis Interdyscyplinarnego Centrum Modelowania Matematycznego i Komputerowego Uniwersytetu Warszawskiego.

W przypadku rozbieżności między wskazaniem obu źródeł za podstawę decyzji o odwołaniu meczu przyjmuje się dane IMGW-PIB. Kryterium odwołania meczu jest spełnione, jeżeli prognozowane warunki wynikają z danych co najmniej jednego z powyższych źródeł.

4. Zarząd PZBall dokonuje weryfikacji prognozy w następujących terminach:

- dla meczów rozgrywanych w sobotę – nie później niż w piątek do godziny 10:00;
- dla meczów rozgrywanych w niedzielę – nie później niż w piątek do godziny 20:00.

W przypadku spełnienia kryteriów z ust. 1 Zarząd PZBall przekazuje informację o odwołaniu meczu drogą elektroniczną do obu drużyn, do wyznaczonego koordynatora rozgrywek ligowych oraz do biura PZBall, które niezwłocznie umieszcza stosowny komunikat na stronie internetowej PZBall oraz oficjalnych profilach w mediach społecznościowych:

- dla meczów rozgrywanych w sobotę – nie później niż w piątek do godziny 12:00;
- dla meczów rozgrywanych w niedzielę – nie później niż w piątek do godziny 22:00.

Decyzja o odwołaniu meczu na podstawie niniejszego przepisu jest ostateczna i niepodważalna przez żadną ze stron.

5. Jeżeli żadna ze stron nie otrzymała oficjalnego komunikatu o odwołaniu meczu, trener lub kierownik którejkolwiek z drużyn, a w szczególności drużyny przyjezdnej, jest uprawniony do złożenia wniosku o odwołanie meczu do koordynatora rozgrywek ligowych drogą elektroniczną, pod warunkiem że kryteria z ust. 1 są spełnione w momencie składania wniosku oraz że wniosek zawiera uzasadnienie meteorologiczne wraz ze zrzutem ekranu prognozy z podaniem źródła i godziny weryfikacji. Mechanizm ten nie zwalnia Zarządu PZBall z obowiązku określonego w ust. 4.

6. Mecz lub dwumecz odwołany na podstawie niniejszego przepisu jest traktowany jak mecz przełożony z przyczyn niezależnych od drużyn. Zarząd PZBall wyznacza najbliższy termin rezerwowi przewidziany w harmonogramie rozgrywek, który jest wiążący dla obu drużyn.

7. Żadna ze stron nie ponosi kosztów związanych z odwołaniem meczu na podstawie niniejszego przepisu. W szczególności drużyna gości nie jest zobowiązana do pokrycia kosztów podróży ani innych kosztów poniesionych w związku z planowanym wyjazdem, jeżeli odwołanie zostało ogłoszone zgodnie z ust. 4.

§ 7.6 Przebieg i zakończenie meczu

1. Obie drużyny muszą być obecne na boisku i gotowe do gry na 30 minut przed wyznaczoną godziną rozpoczęcia meczu. Nieobecność któregoś z zespołów skutkuje przyznaniem walkowera drużynie przeciwnej. W przypadkach szczególnych (problemy z dojazdem lub inne zdarzenia losowe) decyzję podejmuje sędzia główny zawodów, który musi być o danym zdarzeniu poinformowany telefonicznie.

2. Wyłącznie trener główny ma prawo rozmawiać z sędzią w sprawach interpretacji przepisów.

3. Dopuszcza się wykorzystywanie zastępczego odbijającego za miotacza (DH); musi on jednak być wpisany w lineupie od początku meczu. DH może wejść do obrony na dowolną pozycję, zastępując jednego z obrońców. W takim przypadku DH przejmuje miejsce w kolejce odbijania zastąpionego zawodnika, a zastąpiony zawodnik opuszcza mecz. Rola DH wygasa – miotacz od tej chwili odbija samodzielnie w swojej kolejce lub zostaje zastąpiony przez nowego zawodnika zgodnie z przepisami gry. Skład ofensywny pozostaje dziewięcioosobowy. Dozwolone jest użycie zasady „Ohtani rule”, tj. miotacz może jednocześnie pełnić rolę DH dla samego siebie, a po zejściu z góry, po zmianie na innego miotacza, pozostaje on drużynowym DH odbijającym w miejsce nowego miotacza – w takim wypadku, w lineupie należy wpisać P/DH przy miotaczu, który pełnić ma również funkcję DH.

4. Jeżeli trener główny drużyny grającej w obronie poprosi o celową bazę darmo, sędzia główny pozwala odbijającemu niezwłocznie dotrzeć do pierwszej bazy bez nakazywania miotaczowi wykonywania narzutów.

5. Zawodnik zmieniony na innego zawodnika w trakcie meczu nie może powrócić do gry.

6. Wszelkie zmiany zawodników muszą być zgłoszone sędziemu głównemu zawodów przez jednego z trenerów drużyny dokonującej zmiany. Sędzia główny zatwierdza zmianę i przekazuje informację sędziemu zapisowemu – bezpośrednio lub za pośrednictwem przedstawiciela drużyny zgłaszającej zmianę, wyłącznie na wyraźne polecenie sędziego głównego.

7. Nie można rozpocząć meczu ani go kontynuować, gdy drużyna dysponuje mniej niż dziewięcioma zawodnikami wpisanymi w lineupie. Jeżeli w trakcie zawodów zawodnicy zostaną wykluczeni z dalszej gry wskutek kontuzji i drużyna utraci pełny skład, na drużynę nie zostaje nałożona kara finansowa standardowo nakładana w przypadku walkowera. O wycofaniu z gry zawodnika kontuzjowanego decyduje sędzia główny po zasięgnięciu opinii osoby odpowiedzialnej za zabezpieczenie medyczne.

8. Jeżeli po rozegraniu pełnych siedmiu rund wynik meczu fazy grupowej lub fazy eliminacyjnej jest nierozstrzygnięty, rozgrywa się kolejne rundy aż do wyłonienia zwycięzcy. Jeżeli po rozegraniu pełnych dziewięciu rund wynik meczu fazy play-off jest nierozstrzygnięty, rozgrywa się kolejne rundy aż do wyłonienia zwycięzcy. We wszystkich przypadkach, gdy w dogrywce przewagę uzyskuje drużyna gospodarzy podczas swojej tury ofensywnej, mecz kończy się automatycznie.

9. Drużynie oddającej mecz walkowerem zapisuje się wynik 0:7 w meczu 7-rundowym oraz 0:9 w meczu 9-rundowym.

§ 7.7 Reguła Przewagi (Mercy Rule)

Zastosowanie reguły przewagi uzależnione jest od tego, która z drużyn posiada wymaganą przewagę punktową:

- jeżeli wymaganą przewagę osiągnie drużyna gości podczas swojej tury ofensywnej – reguła przewagi stosowana jest dopiero po zakończeniu pełnej rundy, tj. po rozegraniu tury ofensywnej przez drużynę gospodarzy, tak aby obie drużyny otrzymały równą liczbę szans w ataku na zdobycie punktów;
- jeżeli wymaganą przewagę osiągnie drużyna gospodarzy podczas swojej tury ofensywnej – reguła przewagi stosowana jest natychmiast, gdyż drużyna gości odbyła już swoją turę ofensywną w tej rundzie.

Wynik meczu zakończonego na podstawie reguły przewagi jest wynikiem końcowym meczu.

Mecz 7-rundowy (faza grupowa oraz faza eliminacyjna) zostaje zakończony przed upływem regulaminowej liczby rund, jeżeli jedna z drużyn posiada przewagę w punktacji wynoszącą:

- 10 punktów lub więcej – po zakończeniu 6. rundy;
- 15 punktów lub więcej – po zakończeniu 5. rundy;
- 20 punktów lub więcej – po zakończeniu 4. rundy;
- 25 punktów lub więcej – po zakończeniu 3. rundy.

Mecz 9-rundowy (faza play-off) zostaje zakończony przed upływem regulaminowej liczby rund, jeżeli jedna z drużyn posiada przewagę w punktacji wynoszącą:

- 10 punktów lub więcej – po zakończeniu 7. rundy;
- 15 punktów lub więcej – po zakończeniu 6. rundy;
- 20 punktów lub więcej – po zakończeniu 5. rundy;
- 25 punktów lub więcej – po zakończeniu 4. rundy.

§ 7.8 Przerwanie meczu z powodu warunków atmosferycznych

1. W przypadku gdy warunki atmosferyczne uniemożliwiają kontynuowanie meczu, o jego przerwaniu decyduje sędzia główny zawodów zgodnie z obowiązującymi przepisami.

2. Jeśli w momencie przerwania mecz nie został uznany za rozstrzygnięty zgodnie z ust. 3 i 4, a obie drużyny odbyły swoją turę ofensywną w co najmniej 3 rundach, mecz zostaje dokończony od miejsca przerwania w najbliższym dostępnym terminie rezerwowym. Jeśli w momencie przerwania nie rozegrano 3 pełnych rund, mecz jest rozgrywany w całości od nowa w najbliższym dostępnym terminie rezerwowym.

3. W fazie grupowej oraz fazie eliminacyjnej mecz uważa się za rozstrzygnięty, jeżeli w chwili jego przerwania rozegrano co najmniej 4 pełne rundy, a drużyna gości nie wyszła na prowadzenie po zakończeniu swojej tury ofensywnej w 5. rundzie.

4. W fazie play-off mecz uważa się za rozstrzygnięty, jeżeli w chwili jego przerwania rozegrano co najmniej 6 pełnych rund, a drużyna gości nie wyszła na prowadzenie po zakończeniu swojej tury ofensywnej w 7. rundzie.
5. Koszty zryczałtowanego wynagrodzenia oraz dojazdu sędziów w przypadku przerwania meczu z powodów atmosferycznych pokrywa gospodarz meczu – zgodnie z obowiązującymi stawkami.
6. W przypadku dokończenia przerwanego meczu fazy eliminacyjnej lub fazy play-off obowiązują następujące zasady:
 - a. Mecz zachowuje swój pierwotny numer w serii.
 - b. Gra jest wznowiana od miejsca przerwania – z zachowaniem wyniku, liczby autów, obecności biegaczy na bazach oraz kolejności odbijania obowiązującej w chwili przerwania.
 - c. Skład obu drużyn musi być identyczny jak w momencie przerwania mecz. Nie dopuszcza się wprowadzania zawodników, którzy nie znajdowali się w pierwotnym lineupie w dniu rozgrywania meczu, ani zmian w stosunku do stanu z chwili przerwania, z wyjątkiem zastąpienia zawodnika nieobecnego lub kontuzjowanego, jednym z dostępnych w momencie przerwania meczu rezerwowych.
 - d. Limity rund z udziałem miotaczy zagranicznych są kontynuowane – liczba rund rozegranych z ich udziałem przed przerwaniem jest wliczana do limitu obowiązującego dla danego meczu.
 - e. Przerwany mecz zostaje dokończony w terminie zaplanowanym dla następnego meczu danej serii. Mecze następujące po nim przesuwają się kolejno o jeden termin, a ewentualne mecze, które nie mieszczą się w pierwotnym harmonogramie serii, rozgrywane są w najbliższych dostępnych terminach rezerwowych wyznaczonych przez PZBall.
 - f. Sędzia zapisowy jest zobowiązany zachować kompletny protokół meczu z chwili przerwania, stanowiący podstawę do wznowienia gry.

§ 7.9 Obowiązki organizacyjne gospodarza

1. Gospodarz zobowiązany jest ustalić z drużyną gości kolory strojów sportowych, w jakich drużyna gospodarzy będzie występować, tak aby stroje obu drużyn były od siebie odróżnialne.
2. Gospodarz zobowiązany jest zapewnić czytelną tablicę informacyjną z aktualnym wynikiem, usytuowaną w miejscu widocznym dla obu drużyn. Brak tablicy wyników nie wstrzymuje rozpoczęcia meczu, jednak sędzia główny zobowiązany jest odnotować ten fakt w protokole organizacyjnym zawodów w sekcji „Uwagi”. Na klub gospodarzy nakładana jest z tego tytułu kara porządkowa w wysokości 200 zł za każdy mecz, podczas którego naruszenie zostało stwierdzone.
3. Gospodarz zawodów zobowiązany jest zapewnić sędziego zapisowego do obsługi elektronicznego systemu protokolowania meczu wskazanego przez PZBall na dany sezon.
4. Gospodarz zobowiązany jest zapewnić ciągłą rejestrację wideo zawodów, poczynając od prezentacji drużyn do momentu opuszczenia boiska przez sędziów. Rejestracja musi obejmować co najmniej obszar infieldu. Transmisja telewizyjna nie zwalnia gospodarza z obowiązku własnej rejestracji.
5. Niezwłocznie po zakończeniu zawodów gospodarz przesyła 5–10 zdjęć z zawodów (w tym jedno ze spotkania trenerów z sędziami przed meczem) wraz z informacją o liczbie widzów na adres pr@baseballsoftball.pl.
6. Koszty obsługi sędziowskiej pokrywa gospodarz za pośrednictwem PZBall, zgodnie z zasadami określonymi w Rozdziale 9 niniejszego Regulaminu.

7. Na klubie gospodarzy spoczywa obowiązek dbania o ład i porządek na obiekcie w trakcie zawodów, bezpośrednio przed ich rozpoczęciem (od momentu pojawienia się drużyny gości na obiekcie) oraz bezpośrednio po ich zakończeniu (do momentu opuszczenia obiektu przez drużynę gości).

8. Gospodarz zobowiązany jest zapewnić warunki do przeprowadzenia kontroli antydopingowej przez zespół delegowany przez Polską Agencję Antydopingową (POLADA).

§ 7.10 Sędziowanie

1. Mecze PLB D1 prowadzone są przez co najmniej dwuosobową obsadę sędziowską: sędziego głównego i co najmniej jednego sędziego bazowego. Mecze fazy eliminacyjnej oraz fazy play-off prowadzone są przez co najmniej trzech sędziów boiskowych. Obsadą sędziowską zarządza Wydział ds. Sędziów PZBall.

2. Na potrzeby niniejszego ustępu: przez działacza klubowego rozumie się osobę pełniącą funkcję w organach statutowych klubu lub funkcję kierownika drużyny ligowej; przez instruktora lub trenera rozumie się osobę, która na podstawie licencji trenerskiej PZBall lub innych uprawnień trenerskich prowadzi w danym klubie zajęcia lub drużyny dla osób powyżej 12. roku życia.

2a. Zawodnik zgłoszony do rozgrywek PLB D1 w danym sezonie nie może w tym samym sezonie pełnić funkcji sędziego w rozgrywkach PLB D1. Zakaz ten dotyczy zarówno funkcji sędziego głównego, jak i sędziego bazowego.

2b. Instruktorzy, trenerzy oraz działacze klubowi nie mogą w żadnej fazie rozgrywek PLB D1 sędziować meczów z udziałem klubu, z którym są związani. Ponadto w ostatniej kolejce fazy grupowej nie mogą sędziować żadnego meczu, którego wynik mógłby bezpośrednio wpłynąć na awans lub brak awansu ich klubu do fazy eliminacyjnej. W fazie eliminacyjnej nie mogą sędziować meczów innych par, których wynik mógłby bezpośrednio określić przyszłego rywala ich klubu w dalszych etapach rozgrywek. Zakaz ten dotyczy zarówno funkcji sędziego głównego, jak i sędziego bazowego. Ponadto w fazie eliminacyjnej i fazie play-off sędzia nie może prowadzić meczu z udziałem klubu mającego siedzibę w tej samej miejscowości co miejsce zamieszkania sędziego, niezależnie od tego, czy dany klub występuje w roli gospodarza czy gościa.

2c. W fazie play-off wszystkie mecze mogą być sędziowane wyłącznie przez sędziów, którzy nie są związani - jako zawodnicy, trenerzy, instruktorzy ani działacze - z żadnym z klubów uczestniczących w tej fazie sezonu.

2d. Przed rozpoczęciem sezonu osoby posiadające uprawnienia sędziowskie zobowiązane są do złożenia Wydziałowi ds. Sędziów PZBall pisemnego oświadczenia o pełnieniu lub niepełnieniu funkcji zawodnika, trenera, instruktora lub działacza w klubach uczestniczących w rozgrywkach PLB D1 w danym sezonie.

2e. Zawodnik posiadający uprawnienia sędziowskie, który zakończył grę w danym klubie PLB D1, może sędziować mecze tego klubu jako sędzia główny dopiero po upływie jednego pełnego sezonu rozgrywkowego. W uzasadnionych przypadkach Wydział ds. Sędziów PZBall może odstąpić od tej zasady.

3. Sędzia główny zobowiązany jest stawić się na zawodach z własnym kompletem stroju ochronnego. W przypadku gdy sędzia główny nie dysponuje własnym strojem ochronnym, zobowiązany jest poinformować gospodarza zawodów o tej okoliczności najpóźniej na 24 godziny przed planowanym rozpoczęciem pierwszego meczu. Obowiązek ten nie dotyczy sytuacji losowych, na które sędzia nie miał wpływu i które wystąpiły w czasie uniemożliwiającym zachowanie powyższego terminu (np. kradzież, zniszczenie lub utrata stroju w wyniku zdarzenia niezależnego od sędziego). W przypadku zgłoszenia takiej

potrzeby gospodarz zawodów dokłada starań, aby zapewnić zastępczy strój ochronny dla sędziego głównego.

4. Obsadę sędziowską na wszystkie mecze PLB D1, w tym wyznaczenie sędziego głównego i sędziów bazowych, określa koordynator wyznaczony przez Wydział ds. Sędziów PZBall.

4a. W przypadku niestawienia się wyznaczonych sędziów na zawodach w ciągu 15 minut od ustalonej godziny rozpoczęcia meczu z przyczyn losowych, stosuje się następującą procedurę wyłonienia zastępczej obsady sędziowskiej:

a. jeżeli wśród obecnych na zawodach osób znajduje się ktoś posiadający uprawnienia sędziowskie co najmniej na poziomie PLB D1, przysługuje mu pierwszeństwo do prowadzenia zawodów; odmowa jest dopuszczalna;

b. w przypadku odmowy, o której mowa w lit. a, lub braku takiej osoby, gospodarz zawodów proponuje kandydatów do prowadzenia zawodów;

c. w przypadku braku jednomyślności obu drużyn co do kandydatów zaproponowanych przez gospodarza, każda z drużyn wyznacza po jednej osobie do prowadzenia zawodów;

d. spośród osób wyznaczonych zgodnie z lit. b lub c sędziego głównego wyłania się w drodze losowania; w przypadku dwumeczu w ten sposób wyłania się sędziego głównego pierwszego meczu, natomiast w drugim meczu funkcję sędziego głównego pełni osoba, która w pierwszym meczu pełniła funkcję sędziego bazowego.

Gospodarz zawodów jest zobowiązany zapewnić zastępczemu sędziemu głównemu kompletny strój ochronny oraz niezwłocznie poinformować Wydział ds. Sędziów oraz Biuro PZBall o zastosowaniu procedury zastępstwa sędziowskiego i dostarczyć protokół z zawodów do Wydziału ds. Sędziów PZBall.

Jeżeli w momencie zastosowania niniejszej procedury jedna z drużyn dysponuje jedynie dziewięcioma zawodnikami uprawnionymi do gry, mecz nie zostaje rozegrany. Sytuacja taka nie jest traktowana jako walkower - mecz podlega powtórzeniu na zasadach określonych w § 7.4 ust. 6.

5. Sędzia główny zawodów jest zobowiązany sprawdzić przed meczem:

a. listę zgłoszeniową do sezonu zatwierdzoną przez PZBall;

b. lineup z nazwiskami wszystkich zawodników wystawionych do meczu i obecnych przy weryfikacji drużyny przez sędziego;

c. aktualne badania lekarskie zawodników;

d. stan przygotowania boiska.

6. Trenerzy drużyn lub osoby upoważnione sporządzają przed meczem lineup w czterech egzemplarzach. Czwartą kopię należy przekazać sędziemu zapisowemu na 30 minut przed rozpoczęciem pierwszego meczu i na 15 minut przed rozpoczęciem drugiego meczu, w przypadku dwumeczu. Do momentu rozpoczęcia spotkania można - w porozumieniu z sędzią głównym - wprowadzać zmiany w tym egzemplarzu.

6a. Bieżący zapis meczu w sezonie 2026 może być prowadzony w dowolnym programie do protokolowania meczów baseballowych (np. iScore, GameChanger). Rekomenduje się korzystanie z systemu WBSC Ballclubz. Jeżeli sędzia zapisowy prowadził zapis w programie innym niż Ballclubz, zobowiązany jest przenieść kompletny protokół meczu do systemu Ballclubz najpóźniej w ciągu 72 godzin od oficjalnej godziny zakończenia zawodów. Jeżeli klub nie dysponuje sędzią zapisowym posiadającym ukończone szkolenie online z obsługi systemu Ballclubz w platformie MyWBSC, zobowiązany jest poinformować o tym fakcie Biuro PZBall na adres pzball@baseballsoftball.pl, a w takim przypadku PZBall zapewnia wprowadzenie danych do systemu Ballclubz we własnym zakresie. Przepis powyższy ma charakter przejściowy i obowiązuje do dnia 31 maja 2026 r. Od dnia 1 czerwca 2026 r. każdy

klub zobowiązany jest dysponować co najmniej jednym sędzią zapisowym posiadającym ukończone szkolenie online z obsługi systemu Ballclubz, dostępne bezpłatnie na platformie MyWBSC po uprzedniej rejestracji i skierowaniu przez PZBall. Od tej daty wprowadzanie protokołów do systemu Ballclubz należy wyłącznie do obowiązków sędziego zapisowego danego klubu.

7. Pierwszy i drugi egzemplarz lineupu trener drużyny przekazuje sędziemu głównemu bezpośrednio przed meczem. Sędzia jedną kopię przekazuje drużynie przeciwnej, drugą zatrzymuje dla siebie.

8. Wszyscy zawodnicy oraz członkowie sztabu wpisani w lineupie muszą figurować na liście startowej danego klubu zatwierdzonej przez PZBall i być obecni na boisku przed meczem w momencie weryfikacji przez sędziów.

9. Podczas weryfikacji licencje oraz badania lekarskie zawodników muszą być ułożone zgodnie z kolejnością w lineupie.

10. Doradcą przy bazie pierwszej i/lub trzeciej może być osoba posiadająca licencję trenerską lub zawodniczą, figurująca na liście zgłoszeniowej klubu zatwierdzonej przez PZBall, wpisana w lineupie oraz posiadająca przy sobie dokument tożsamości ze zdjęciem.

11. Sędzia główny zobowiązany jest kontrolować, czy w meczu biorą udział wyłącznie zawodnicy wymienieni w lineupie i ujęci na liście startowej danego klubu zatwierdzonej przez PZBall. W szczególności sędzia główny zobowiązany jest weryfikować zgodność zgłaszanych zmian zawodników z limitami dotyczącymi liczby zawodników zagranicznych przebywających jednocześnie na boisku lub w składzie ofensywnym, określonymi w § 4.10, z zastrzeżeniem że sędzia główny nie ma obowiązku śledzenia historii podejść ofensywnych (PA) zawodników zagranicznych w bieżącej turze ofensywnej - w tym zakresie zastosowanie ma § 4.10 ust. 6. Sędzia główny nie jest też zobowiązany do samodzielnego kontrolowania limitów rund meczu przysługujących miotaczom nieposiadającym obywatelstwa polskiego - w tym zakresie zastosowanie ma § 4.11.1.

12. Sędzia zawodów ma prawo udzielić upomnienia - z wpisaniem do protokołu - zawodnikowi, doradcy, trenerowi lub każdej innej osobie posiadającej prawo do przebywania w boksie. Drugie upomnienie w meczu powoduje automatyczne usunięcie osoby winnej wykroczenia z boiska i z boksu. O upomnieniu kibica sędzia powiadamia trenera drużyny gospodarzy; nieszanowanie upomnienia przez kibiców może skutkować wnioskiem o ukaranie finansowe gospodarza.

13. Po zakończeniu meczu:

a. sędzia główny zobowiązany jest podać wynik meczu do Biura PZBall oraz Wydziału ds. Sędziów PZBall najpóźniej w ciągu jednej godziny od oficjalnej godziny zakończenia zawodów;

b. sędzia zapisowy zobowiązany jest przesłać drogą elektroniczną protokół meczowy oraz listy zgłoszeniowe do meczu do Biura PZBall oraz Wydziału ds. Sędziów PZBall, najpóźniej w ciągu 24 godzin od oficjalnej godziny zakończenia zawodów.

14. Inne wymogi dotyczące sędziów i sędziowania określają Przepisy gry w baseball WBSC Europe na lata 2025-2026.

§ 7.11 Boksy drużyn i kary za przewinienia

1. W boksie drużyny prawo przebywania mają wyłącznie osoby figurujące na liście startowej danego klubu zatwierdzonej przez PZBall i wpisane do lineupu danego meczu. Osoby nieuprawnione zobowiązane są do niezwłocznego opuszczenia boksu i placu gry na wezwanie sędziego. Sędzia wstrzymuje mecz do czasu opuszczenia boksu przez osoby

nieuprawnione. Niezastosowanie się do polecenia sędziego skutkuje udzieleniem upomnienia trenerowi drużyny, której dotyczy naruszenie.

2. Wszystkie osoby przebywające w boksie zobowiązane są do noszenia stroju meczowego danego klubu, w tym zawodnicy kontuzjowani przebywający z drużyną, trenerzy oraz osoby funkcyjne.

3. Za dwa upomnienia otrzymane w dwóch różnych meczach w trakcie całego sezonu zawodnik, trener lub doradca otrzymuje karę dyskwalifikacji na jeden mecz.

4. Za usunięcie z boiska orzeka się karę dyskwalifikacji na dwa mecze. Mecz, w którym zawodnik, trener lub doradca został usunięty z boiska, jest wliczany do liczby meczów objętych karą dyskwalifikacji jako pierwszy mecz kary - chyba że usunięcie nastąpiło w ostatnich dwóch rundach meczu - wówczas kara rozpoczyna się od kolejnego meczu. Fakt usunięcia zawodnika, trenera lub innej osoby z boiska odnotowywany jest przez sędziego głównego w protokole organizacyjnym zawodów. Właściwy koordynator Wydziału ds. Sędziów przekazuje informacje o usunięciu do WD PZball.

Wydział Dyscypliny PZBall, po ewentualnej konsultacji z Radą Ligi, rozpatruje sprawę i wydaje decyzję w terminie 48 godzin od zakończenia meczu, w którym nastąpiło zdarzenie. W uzasadnionych przypadkach WD PZBall może zmienić wymiar kary – podwyższyć ją lub obniżyć.

5. Fakt usunięcia zawodnika, trenera lub doradcy z boiska odnotowywany jest przez sędziego głównego w protokole organizacyjnym zawodów. Ukaranemu przysługuje prawo odwołania od decyzji Wydziału Dyscypliny PZBall do Zarządu PZBall, w formie pisemnej na adres pzball@baseballsoftball.pl, w terminie 24 godzin od ogłoszenia decyzji WD PZBall. Zarząd PZBall, po ewentualnym zasięgnięciu opinii Rady Ligi, wydaje decyzję ostateczną w terminie 24 godzin od otrzymania odwołania. Prawo do złożenia odwołania przysługuje zarówno ukaranemu, jak i poszkodowanemu – jeśli do usunięcia danej osoby z meczu doszło na skutek interakcji z poszkodowanym.

6. Kara dyskwalifikacji obejmuje wszystkie rozgrywki prowadzone przez PZBall – osoba ukarana w rozgrywkach PLB D1 nie może w okresie odbywania kary uczestniczyć w żadnych innych rozgrywkach organizowanych przez PZBall w tej samej dyscyplinie.

7. W przypadku gdy kara dyskwalifikacji nie może zostać wykonana do końca bieżącego sezonu z powodu jego zakończenia, przenosi się ją na sezon następny. W przypadku wyjątkowo poważnego naruszenia regulaminu Wydział Dyscypliny PZBall może orzec karę wykraczającą poza bieżący sezon niezależnie od jego zakończenia.

§ 7.12 Taryfikator kar za wykroczenia boiskowe

1. Niniejszy paragraf określa wytyczne wymiaru kar stosowanych wobec zawodników, trenerów i innych osób wpisanych w lineup danej drużyny, usuwanych z meczu przez sędziego głównego na podstawie przepisów gry, a także wobec osób, których zachowanie zostało zgłoszone do Wydziału Dyscypliny PZBall przez sędziego. Kary orzeka Wydział Dyscypliny PZBall. Wytyczne określone w ust. 2–5 mają charakter orientacyjny i nie wiążą Wydziału Dyscypliny, który przy wymiarze kary uwzględnia całokształt okoliczności zdarzenia, w tym stopień winy, zachowanie po zdarzeniu oraz ewentualną recydywę. Kara zawieszenia obejmuje najbliższe mecze ligowe danego zawodnika w PLB następujące po dniu zdarzenia. W przypadku gdy sezon ligowy zakończy się przed wykonaniem kary w całości, jej niewykonana część przenosi się na kolejny sezon ligowy.

2. Poziom I – niesportowe zachowanie słowne i demonstracyjne.

Wykroczenia poziomu I obejmują w szczególności: wulgarne lub obraźliwe słowa skierowane do sędziego, zawodnika, trenera, kibica lub innych uczestników meczu; demonstracyjne gesty o charakterze obraźliwym lub lekceważącym; demonstracyjne naruszenie przepisów

gry (celowe opóźnianie meczu, agresywne odrzucanie sprzętu, demonstracyjne opuszczenie wyznaczonej strefy); umyślne uderzanie kijem, kaskiem, butami lub innym sprzętem sportowym w ławkę rezerwowych, elementy boksu, ogrodzenie lub inne elementy infrastruktury boiska; spożywanie alkoholu lub substancji psychoaktywnych na terenie obiektu sportowego w trakcie meczu lub przebywanie na boisku i w boksie w stanie wskazującym na ich spożycie. Wytyczna wymiaru kary: upomnienie lub usunięcie z meczu i ewentualne zawieszenie na 1 do 3 kolejnych meczów ligowych. Jeżeli zawodnik dopuścił się wykroczenia poziomu I po zakończeniu swojego udziału w meczu (w tym po usunięciu z gry lub w trakcie pobytu w boksie), sędzia odnotowuje zdarzenie w protokole organizacyjnym zawodów, a Wydział Dyscypliny PZBall może wymierzyć karę obejmującą kolejne mecze ligowe.

3. Poziom II – agresja fizyczna bez uszczerbku na zdrowiu.

Wykroczenia poziomu II obejmują w szczególności: popychanie, szarpanie lub zamach z kontaktem fizycznym wobec sędziego, zawodnika, trenera lub innego uczestnika meczu bez spowodowania uszczerbku na zdrowiu; zorganizowane lub zbiorowe wyjście z boksu w celu konfrontacji fizycznej. Wykroczenie poziomu II skutkuje obligatoryjnym usunięciem z meczu przez sędziego głównego. Wytyczna wymiaru kary dodatkowej orzekanej przez Wydział Dyscypliny PZBall: zawieszenie na 3 do 10 kolejnych meczów ligowych, z uwzględnieniem stopnia agresji, zachowania po zdarzeniu oraz ewentualnej recydywy.

4. Poziom III – agresja fizyczna skutkująca uszczerbkiem na zdrowiu.

Wykroczenia poziomu III obejmują czyny, które spowodowały uszczerbek na zdrowiu poszkodowanego, potwierdzony zaświadczeniem lekarskim lub dokumentacją medyczną dostarczoną przez klub poszkodowanego w terminie 7 dni od zdarzenia. Wytyczna wymiaru kary: zawieszenie na okres nie krótszy niż okres niezdolności poszkodowanego do gry wynikający z dokumentacji medycznej, jednak nie krótszy niż 5 meczów ligowych. Wydział Dyscypliny PZBall może podwyższyć karę ponad ten wymiar. W przypadku gdy niezdolność poszkodowanego nie została określona lub dokumentacja nie została dostarczona w terminie, Wydział Dyscypliny PZBall orzeka karę według własnego uznania. Przepisy poziomu III stosuje się również wobec zawodnika, który podczas akcji zgodnej z przepisami gry doprowadził do uszczerbku na zdrowiu innego zawodnika wskutek celowego, nadmiernego lub nieproporcjonalnego użycia siły fizycznej – wytyczną jest wówczas zawieszenie na okres równoważny z okresem niezdolności poszkodowanego potwierdzonym dokumentacją medyczną. Zwykły kontakt fizyczny wynikający z przepisów gry, nienaruszający zasad fair play, nie stanowi podstawy do wszczęcia postępowania dyscyplinarnego.

5. Poziom IV – czyny o szczególnej szkodliwości.

Wykroczenia poziomu IV obejmują czyny mogące wypełniać znamiona przestępstw w rozumieniu prawa powszechnie obowiązującego, w szczególności pobicia, narażenia na utratę życia lub zdrowia, a także wszelkie inne zachowania rażąco naruszające zasady fair play i bezpieczeństwo uczestników rozgrywek. Wydział Dyscypliny PZBall niezwłocznie zawieszają zawodnika tymczasowo do czasu zakończenia postępowania, a następnie orzeka karę dyskwalifikacji czasowej lub stałej jako organ I instancji. Od decyzji Wydziału Dyscypliny PZBall przysługuje odwołanie do Zarządu PZBall na zasadach określonych w § 7.12 ust. 10.

6. Naruszenia porządku przez osoby trzecie.

Wtargnięcie na boisko przez zawodnika niewpisanego w lineup danego meczu lub przez przedstawiciela klubu stanowi naruszenie porządku rozgrywek. Sędzia odnotowuje zdarzenie w protokole organizacyjnym zawodów i zgłasza je do Wydziału Dyscypliny PZBall. Klub nie ponosi odpowiedzialności za zachowanie osób postronnych, które nie pełnią żadnej funkcji w drużynie ani klubie i nie działają na zlecenie lub za wiedzą klubu. Wydział

Dyscypliny PZBall może wymierzyć karę zawieszenia zawodnikowi lub przedstawicielowi klubu, nawet jeżeli dany zawodnik nie był wpisany w lineup danego meczu, pod warunkiem że figuruje na liście startowej PLB D1 lub Dywizji 2 PLB, a także nałożyć na klub macierzysty grzywnę porządkową w wysokości 1 000 zł. Obie sankcje mogą być zastosowane łącznie.

7. Zaostrzenie kary przy długotrwałym uszczerbku na zdrowiu. W przypadku gdy uszczerbek na zdrowiu poszkodowanego okaże się długotrwały lub jego pełny zakres nie był możliwy do ustalenia w chwili wydania decyzji, klub macierzysty poszkodowanego może wnieść o ponowne rozpatrzenie sprawy, dostarczając uzupełniającą dokumentację medyczną. Wniosek taki może być złożony w terminie 14 dni od dnia uzyskania pełnej dokumentacji medycznej, jednak nie później niż do końca sezonu ligowego, w którym doszło do zdarzenia. Wydział Dyscypliny PZBall rozpatruje wniosek i może zmienić uprzednio orzeczoną karę. Od decyzji wydanej w trybie niniejszego ustępu przysługuje odwołanie do Zarządu PZBall na zasadach określonych w ust. 10.

8. Recydywa. W przypadku gdy zawodnik zostaje usunięty z meczu po raz drugi w tym samym sezonie ligowym, Wydział Dyscypliny PZBall uwzględnia ten fakt jako okoliczność obciążającą i jako wytyczną przyjmuje co najmniej podwojenie dolnej granicy kary przewidzianej dla danego poziomu wykroczenia. W przypadku usunięcia po raz trzeci lub kolejny w tym samym sezonie, Wydział Dyscypliny PZBall obligatoryjnie kieruje wniosek o dyskwalifikację sezonową do Zarządu PZBall. Każde usunięcie z meczu odnotowane w protokole organizacyjnym zawodów traktuje się jako oddzielne zdarzenie, niezależnie od tego, czy zakończyło się postępowaniem dyscyplinarnym.

9. Terminy postępowania. Klub lub zawodnik może wnieść odwołanie od decyzji Wydziału Dyscypliny PZBall w terminie 2 dni roboczych od dnia doręczenia decyzji. Termin liczy się z wyłączeniem sobót, niedziel oraz dni ustawowo wolnych od pracy. Wniesienie odwołania nie wstrzymuje wykonania kary, chyba że Wydział Dyscypliny PZBall lub Zarząd PZBall postanowi inaczej.

§ 7.13 Obowiązki drużyny gości

1. Zawodnicy drużyny gości zobowiązani są wystąpić w strojach odróżniających się od strojów drużyny gospodarzy, zgodnie z informacją podaną w zawiadomieniu o zawodach.

2. Drużyna gości zobowiązana jest stosować się do przepisów niniejszego regulaminu oraz obowiązujących Przepisów gry w baseball WBSC Europe na lata 2025–2026.

Rozdział 8. Protesty, skargi i wnioski

§ 8.1 Prawo do protestu

Trener lub kierownik drużyny ma prawo złożyć protest dotyczący meczu. Protest może dotyczyć wyłącznie sytuacji, w których:

- dany klub został ukarany walkowerem, lub
- w ocenie jednej z drużyn mecz powinien być zakończony walkowerem, lecz sędziowie nie podjęli takiej decyzji.

§ 8.2 Spotkanie pomeczowe

Bezpośrednio po zakończeniu meczu odbywa się spotkanie pomeczowe z udziałem wszystkich sędziów boiskowych, sędziego zapisowego oraz trenerów lub kierowników obydwu drużyn.

Jeżeli trener lub kierownik drużyny nie stawi się na spotkanie pomeczowe – nawet po wezwaniu przez sędziego głównego – przyjmuje się, iż akceptuje wszystkie postanowienia odnośnie zakończenia meczu, a jego drużynie nie przysługuje prawo do protestu.

§ 8.3 Termin i forma złożenia protestu

Protest musi być złożony do 60 minut od momentu podpisania protokołu przez sędziego głównego zawodów, który jako ostatni składa podpis pod protokołem – moment ten stanowi oficjalną godzinę zakończenia zawodów.

Protest składa się poprzez:

- wpis do protokołu organizacyjnego zawodów podczas spotkania pomeczowego, zawierający informację o zamiarze złożenia protestu oraz wskazanie sprawy, której protest dotyczy, oraz
- wysłanie pełnej treści protestu w wiadomości e-mail na adres pzball@baseballsoftball.pl przed upływem 60-minutowego terminu, o którym mowa powyżej.

Jeżeli treść protestu przesłanego drogą elektroniczną dotyczy innej sprawy niż ta zadeklarowana w protokole organizacyjnym zawodów, protest uznaje się za nieważny.

§ 8.4 Kaucja za protest

Warunkiem przyjęcia protestu jest wniesienie kaucji w wysokości 500 zł na rachunek bankowy PZBall:

PKO BP – 21 1020 1156 0000 7702 0065 4145

w tytule przelewu podając: „Protest dot. meczu w dn. [data meczu]”

Kaucję należy uiścić najpóźniej do godziny 12:00 pierwszego dnia roboczego następującego po dniach, w których rozgrywany był mecz. Do tej godziny drużyna składająca protest zobowiązana jest przesłać elektroniczne potwierdzenie przelewu z konta nadawcy na adres pzball@baseballsoftball.pl.

Kaucja podlega zwrotowi w terminie 48 godzin od wydania decyzji, jeżeli protest lub wniosek o ukaranie zostanie rozpatrzony pozytywnie. W przypadku oddalenia protestu lub wniosku kaucja przepada na rzecz PZBall.

§ 8.5 Rozpatrzenie protestu i odwołanie

Protest rozpatruje Wydział Dyscypliny PZBall (WD PZBall) w minimum dwuosobowym składzie.

Od decyzji WD PZBall klubowi składającemu protest przysługuje odwołanie do Zarządu PZBall. W postępowaniu odwoławczym Rada Ligi może wydać opinię pomocniczą dla Zarządu PZBall. Decyzja Zarządu PZBall jest ostateczna.

§ 8.6 Wniosek o ukaranie zawodnika lub członka sztabu

Każda drużyna ma prawo złożyć wniosek o ukaranie zawodnika lub członka sztabu drużyny przeciwnej. Wniosek można złożyć wyłącznie w sytuacji, gdy dany zawodnik lub członek sztabu nie został ukarany przez sędziego w trakcie meczu lub wkrótce po zakończeniu zawodów, lecz istnieją dowody na to, że:

- uszkodził mienie lub wyposażenie boiska drużyny gospodarza, lub
- zachowywał się w sposób obsceniczny widoczny dla kibiców lub drużyny przeciwnej, lecz niezauważony przez sędziów, lub
- dopuścił się innego zachowania niezgodnego z zasadami sportowymi, nieodnotowanego przez sędziów.

Wniosek należy złożyć do 120 minut od momentu podpisania protokołu przez sędziego głównego zawodów, o którym mowa w § 8.3. Złożenie wniosku nie wymaga wcześniejszego poinformowania sędziów, w odróżnieniu od procedury protestu.

Warunkiem przyjęcia wniosku jest dołączenie dowodów w postaci:

- nagrania dokumentującego zdarzenie, lub
- zeznań podpisanych przez co najmniej trzech świadków zdarzenia.

Jeżeli zdarzenie zostało zarejestrowane przez system nagrywania obowiązujący na podstawie § 7.9 ust. 4, klub składający wniosek zobowiązany jest dołączyć odpowiedni fragment nagrania jako dowód. Nagranie należy przesłać w terminie określonym w § 8.4 dla kaucji za protest.

Wniosek o ukaranie rozpatrywany jest wspólnie przez Wydział Dyscypliny PZBall (WD PZBall) oraz Radę Ligi. Warunkiem przyjęcia wniosku jest wniesienie kaucji w wysokości 500 zł na rachunek bankowy PZBall, na zasadach określonych w § 8.4, w tytule przelewu podając: „Wniosek o ukaranie dot. meczu w dn. [data meczu]”.

§ 8.7 Skarga na decyzje sędziego

Drużyna ma prawo złożyć skargę na decyzje sędziego w sytuacji, gdy sędzia był świadkiem danego zdarzenia i zaniechał podjęcia czynności zmierzających do zaprzestania:

- dewastacji mienia lub infrastruktury klubu gospodarza przez drużynę przeciwną, lub
- innych zachowań, wobec których sędzia był uprawniony i zobowiązany do interwencji.

Skargę składa trener lub kierownik drużyny w terminie do 48 godzin od daty rozegrania meczu, poprzez wysłanie wiadomości e-mail na adres pzball@baseballsoftball.pl. Złożenie skargi nie wymaga wpisu do protokołu organizacyjnego zawodów ani wcześniejszego poinformowania sędziów o tym fakcie. Złożenie skargi nie wymaga wniesienia kaucji.

Jeżeli sytuacja będąca podstawą skargi została zarejestrowana przez system nagrywania obowiązujący na podstawie § 7.9 ust. 4, klub składający skargę zobowiązany jest dołączyć odpowiedni fragment nagrania jako dowód, w terminie do 48 godzin od daty rozegrania meczu.

Skargę rozpatruje Zarząd PZBall. Złożenie skargi nie ma wpływu na wynik ani rezultat meczu – postępowanie skargowe ma charakter informacyjny i służy wyłącznie ocenie postępowania sędziego.

§ 8.8 Wyłączenie z powodu konfliktu interesów

1. Członek Zarządu PZBall, Wydziału Dyscypliny PZBall, Rady Ligi lub innego organu PZBall uczestniczącego w rozpatrywaniu sprawy jest zobowiązany wyłączyć się z udziału w postępowaniu, jeżeli sprawa dotyczy klubu, z którym jest związany jako zawodnik, trener, instruktor, działacz lub w jakiegokolwiek innej funkcji, albo jeżeli zachodzą inne okoliczności mogące budzić uzasadnione wątpliwości co do jego bezstronności.

2. Wyłączenie następuje z urzędu lub na wniosek strony postępowania. O wyłączeniu decyduje organ prowadzący postępowanie, a w przypadku wyłączenia całego organu – Zarząd PZBall.

3. Czynności podjęte z udziałem osoby, która powinna była się wyłączyć, mogą zostać unieważnione przez organ wyższej instancji, jeżeli miały wpływ na wynik sprawy.

Rozdział 9. Koszty obsługi sędziowskiej

§ 9.1 Postanowienia ogólne

1. Koszty obsługi sędziowskiej ponosi klub pełniący funkcję gospodarza, za pośrednictwem PZBall, zgodnie z postanowieniami niniejszego rozdziału.
2. Rozliczenia wynagrodzenia ze wszystkimi sędziami dokonuje PZBall najpóźniej do środy następującej po weekendzie, podczas którego zostały rozegrane zawody.
3. Wynagrodzenie sędziów obejmuje:
 - ryczałt za mecz (stawka podstawowa uzależniona od liczby rozegranych rund),
 - dodatek za każdą rozpoczętą rundę dogrywki,
 - zwrot kosztów dojazdu zgodnie z zasadami kilometrówki określonymi w § 9.3.
4. Stawka sędziego zapisowego może podlegać indywidualnej negocjacji, jeżeli funkcję tę pełni wolontariusz zapewniony przez klub-gospodarza.

§ 9.2 Stawki sędziowskie

§ 9.2.1 Sędzia główny

Sytuacja meczowa	Stawka
Cały mecz 7-rundowy podczas dwumeczu	280 zł (za mecz)
Mecz 7-rundowy zakończony przewagą w 6. rundzie	240 zł (za mecz)
Każda rozpoczęta runda dogrywki (mecz 7-rundowy)	40 zł
Cały mecz 9-rundowy	360 zł
Mecz 9-rundowy zakończony przewagą w 7. rundzie	280 zł
Mecz 9-rundowy zakończony przewagą w 8. rundzie	320 zł
Każda rozpoczęta runda dogrywki (mecz 9-rundowy)	40 zł
Walkower orzeczony przed startem meczu (z powodów regulaminowych)	150 zł
Mecz nierozpoczęty lub niedokończony z powodu warunków atmosferycznych	150 zł
Walkower za naruszenie limitu zawodników zagranicznych lub wystawienie zawodnika nieuprawnionego	280 zł / 360 zł (stawka maksymalna za dany format meczu 7/9)

Walkower regulaminowy przed startem obejmuje w szczególności: boisko nienadające się do gry z winy gospodarza, brak wymaganej liczby zawodników uprawnionych do gry oraz brak wymaganego zabezpieczenia medycznego lub brak wymaganej dokumentacji.

W przypadku walkoweru wynikającego z naruszenia limitu zawodników zagranicznych lub wystawienia zawodnika nieuprawnionego do gry przysługuje pełna stawka maksymalna –

jak za mecz 7-rundowy lub 9-rundowy rozegrany w całości, odpowiednio do formatu spotkania. Stawka ta obowiązuje niezależnie od liczby faktycznie rozegranych rund.

§ 9.2.2 Sędzia bazowy

Sytuacja meczowa	Stawka
Cały mecz 7-rundowy podczas dwumeczu	210 zł (za mecz)
Mecz 7-rundowy zakończony przewagą w 6. rundzie	180 zł (za mecz)
Każda rozpoczęta runda dogrywki (mecz 7-rundowy)	30 zł
Cały mecz 9-rundowy	270 zł
Mecz 9-rundowy zakończony przewagą w 7. rundzie	210 zł
Mecz 9-rundowy zakończony przewagą w 8. rundzie	240 zł
Każda rozpoczęta runda dogrywki (mecz 9-rundowy)	30 zł
Walkower orzeczony przed startem meczu (z powodów regulaminowych)	150 zł
Mecz nierozpoczęty lub niedokończony z powodu warunków atmosferycznych	150 zł
Walkower za naruszenie limitu zawodników zagranicznych lub wystawienie zawodnika nieuprawnionego	210 zł / 270 zł (stawka maksymalna za dany format meczu 7/9)

§ 9.2.3 Sędzia zapisowy

Sytuacja meczowa	Stawka
Cały mecz 7-rundowy podczas dwumeczu	140 zł (za mecz)
Mecz 7-rundowy zakończony przewagą w 6. rundzie	120 zł (za mecz)
Każda rozpoczęta runda dogrywki (mecz 7-rundowy)	20 zł
Cały mecz 9-rundowy	180 zł
Mecz 9-rundowy zakończony przewagą w 7. rundzie	140 zł
Mecz 9-rundowy zakończony przewagą w 8. rundzie	160 zł
Każda rozpoczęta runda dogrywki (mecz 9-rundowy)	20 zł
Walkower orzeczony przed startem meczu (z powodów regulaminowych)	100 zł

Mecz nierozpoczęty lub niedokończony z powodu warunków atmosferycznych	100 zł
Walkower za naruszenie limitu zawodników zagranicznych lub wystawienie zawodnika nieuprawnionego	140 zł /180 zł (stawka maksymalna za dany format meczu)
Zryczałtowany zwrot kosztów dojazdu	20 zł

Sędzia zapisowy może być wolontariuszem zapewnionym przez klub – wówczas stawka podlega indywidualnej negocjacji. Zwrot kosztów dojazdu w wysokości 20 zł ma charakter ryczałtowy.

§ 9.3 Zwrot kosztów dojazdu

§ 9.3.1 Zasady ogólne

1. Sędziom przysługuje zwrot kosztów dojazdu na podstawie kilometrówki, niezależnie od środka transportu. Łączny koszt zwrotu nie może przekroczyć kwoty, jaka wynikałaby z rozliczenia na podstawie stawek kilometrowych określonych w niniejszym paragrafie.
2. W ramach kilometrówki rozliczana jest wyłącznie trasa przejazdu do miejscowości, w której odbywają się zawody, i z powrotem, nie więcej niż 800 km łącznie (w obie strony).

§ 9.3.2 Stawki kilometrowe

Konfiguracja podróży	Stawka za km
Sędzia podróżuje samodzielnie	0,55 zł/km
Sędzia główny i sędzia bazowy podróżują razem (jeden pojazd)	1,10 zł/km – jednemu z nich
Sędzia główny, bazowy i zapisowy podróżują razem (jeden pojazd)	1,15 zł/km – jednemu z nich

Zwrot przysługuje wyłącznie jednemu sędziemu w przypadku podróży wspólnym pojazdem.

§ 9.3.3 Przykład rozliczenia

Przykład: Dwumecz PLB D1 – dojazd w jedną stronę 250 km, sędzia zapisowy podróżuje osobno:

- Ryczałty sędziowskie: $280 + 280 + 210 + 210 + 140 + 140 = 1\ 260$ zł
- Kilometrówka: $500\text{ km} \times 1,10\text{ zł} = 550$ zł (sędzia główny i bazowy razem) + 20 zł ryczałt dojazdu sędziego zapisowego = 570 zł
- Łączny koszt: $1\ 260 + 570 = 1\ 830$ zł

§ 9.3.4 Alternatywne środki transportu

W miejsce rozliczenia kilometrówki, o której mowa w § 9.3.1–9.3.2, sędzia może złożyć do koordynatora Wydziału ds. Sędziów PZBall wnioski o zwrot kosztów podróży środkami komunikacji publicznej lub lotniczej, na następujących zasadach:

a. zwrot kosztów biletu kolejowego przysługuje w wysokości ceny biletu w klasie 2. PKP, dla każdego sędziego podróżującego pociągiem;

b. zwrot kosztów podróży lotniczej przysługuje wyłącznie wówczas, gdy koszt biletu lotniczego nie przekracza kosztu podróży koleją na tej samej trasie lub gdy klub-gospodarz wyraził uprzednią zgodę na podróż lotniczą w formie pisemnej.

Koordinator Wydziału ds. Sędziów PZBall jest zobowiązany poinformować Biuro PZBall o zastosowaniu alternatywnego sposobu rozliczenia kosztów podróży danego sędziego przed wystawieniem faktury dla klubu-gospodarza. Zwrot następuje na podstawie dokumentów potwierdzających poniesione koszty (bilety, faktury), przedłożonych PZBall najpóźniej w terminie rozliczenia określonym w § 9.1 ust. 2. W przypadku wyboru środka transportu innego niż pojazd własny nie przysługuje dodatkowo kilometrówka.

§ 9.4 Zaliczkowe zabezpieczenie kosztów obsługi sędziowskiej

1. Klub pełniący funkcję gospodarza w rozgrywkach PLB D1 zobowiązany jest do wpłaty na rachunek bankowy PZBall zryczałtowanej kwoty zaliczki na poczet kosztów obsługi sędziowskiej, obejmującej najbliższą kolejkę, w której klub ten występuje jako gospodarz. W drodze indywidualnych ustaleń z PZBall klub może dokonać wpłaty obejmującej większą liczbę kolejek z góry.

2. Wpłata dokonywana jest na podstawie faktury wystawionej przez PZBall.

3. Zaliczka musi zostać zaksięgowana na rachunku PZBall najpóźniej do godziny 12:00 ostatniego dnia roboczego przed rozpoczęciem pierwszego meczu najbliższej rozliczanej kolejki. Jeżeli zaksięgowanie środków nie jest możliwe w tym terminie, klub zobowiązany jest do przesłania potwierdzenia wykonania przelewu najpóźniej do godziny 14:00 tego samego dnia.

4. W przypadku niedostarczenia potwierdzenia wykonania przelewu w terminie określonym w ust. 3:

a. PZBall nakłada na klub-gospodarza grzywnę organizacyjną w wysokości 1 000 zł za każdy mecz, który miał się odbyć w danej kolejce. Do czasu uregulowania należności PZBall wstrzymuje dalszy udział klubu w rozgrywkach,

b. PZBall jest uprawniony do nałożenia na klub-gospodarza grzywny organizacyjnej w wysokości 3 000 zł w przypadkach szczególnie rażącego naruszenia lub nagminnego niedotrzymywania terminów,

c. grzywna, o której mowa w lit. b, płatna jest w terminie 7 dni od dnia doręczenia klubowi decyzji o jej nałożeniu,

d. nieuiszczenie grzywny w terminie określonym w lit. c skutkuje wykluczeniem klubu z dalszych rozgrywek PLB D1 w danym sezonie rozgrywkowym. Wykluczenie to jest równoznaczne z wycofaniem się klubu z rozgrywek w rozumieniu § 10.2 – stosuje się odpowiednio przepisy § 10.2 ust. 1 lit. b i c oraz ust. 2, z zastrzeżeniem że kara finansowa określona w § 10.2 ust. 1 lit. a nie jest nakładana odrębnie.

5. Zasady szczególne w fazie eliminacyjnej i fazie play-off:

a. Zaliczka obejmuje dwa pierwsze mecze serii. Wpłata dokonywana jest na zasadach określonych w ust. 1–4.

b. W przypadku rozegrania trzeciego meczu serii lub kolejnych meczów fazy play-off, PZBall wystawia fakturę za koszty obsługi sędziowskiej niezwłocznie po zakończeniu meczu. Klub-gospodarz zobowiązany jest do uiszczenia dopłaty najpóźniej do godziny 12:00 drugiego dnia roboczego następującego po rozegraniu meczu. Jeżeli zaksięgowanie środków nie jest możliwe w tym terminie, klub zobowiązany jest do przesłania potwierdzenia wykonania przelewu najpóźniej do godziny 14:00 tego samego dnia.

c. W przypadku niedostarczenia potwierdzenia wykonania przelewu w terminie określonym w lit. b, PZBall kieruje do klubu jednokrotne pisemne wezwanie do zapłaty z dodatkowym terminem 24 godzin. Nieuiszczenie dopłaty w tym dodatkowym terminie skutkuje nałożeniem na klub-gospodarza grzywny organizacyjnej w wysokości 1 000 zł oraz wstrzymaniem dalszego udziału klubu w rozgrywkach do czasu uregulowania należności.

Rozdział 10. Zasady finansowe

§ 10.1 Opłaty i kary regulaminowe

1. Kluby uczestniczące w rozgrywkach PLB dokonują wpłat na rachunek bankowy PZBall:
PKO BP – 21 1020 1156 0000 7702 0065 4145

1a. Opłata startowa za udział w rozgrywkach PLB D1 wynosi 2 500 zł od klubu. Opłata musi zostać uiszczona na rachunek bankowy PZBall najpóźniej do godziny 12:00 dnia 3 kwietnia 2026 r. Jeżeli zaksięgowanie środków nie jest możliwe w tym terminie, klub zobowiązany jest do przesłania potwierdzenia wykonania przelewu najpóźniej do godziny 14:00 tego samego dnia. Nieuiszczenie opłaty startowej w terminie skutkuje niedopuszczeniem klubu do rozgrywek.

2. Kary regulaminowe i dyscyplinarne:

a. opłata za walkower – 2 000 zł za każdy mecz;

b. zgłoszenie protestu lub wniosku o ukaranie – 500 zł (zasady zwrotu kaucji określa § 8.4);

c. nieprzybycie drużyny na mecz – 3 000 zł;

d. uczestnictwo w zawodach zawodnika nieposiadającego prawa udziału w nich – walkower dla drużyny przeciwnej oraz kara grzywny 1 000 zł;

e. niepodporządkowanie się decyzjom Zarządu – kara od 500 zł do 5 000 zł;

f. usiłowanie lub dokonanie celowego oddania lub zdobycia punktów w meczu w zamian za korzyści materialne lub z innych pobudek sprzecznych z zasadami sportowymi – kara pieniężna w wysokości 5 000 zł oraz kara przeniesienia do niższej klasy rozgrywkowej dla klubu; wobec zawodników stosuje się kary określone Regulaminem Dyscyplinarnym PZBall;

g. za nieprzestrzeganie Przepisów gry w baseball, zarządzeń i decyzji Zarządu oraz niniejszego Regulaminu – kary dyscyplinarne zgodnie z Regulaminem Dyscyplinarnym PZBall.

3. Kary porządkowe za przewinienia klubów:

a. brak rejestracji zawodów w elektronicznym systemie protokolowania meczów wskazanym przez PZBall, nieczytelna lub niepełna rejestracja przebiegu zawodów – 200 zł;

b. nieterminowe wysłanie protokołu organizacyjnego zawodów do Wydziału ds. Sędziów i PZBall – 200 zł;

c. brak zawiadomienia drużyny przeciwnej, Biura PZBall, Wydziału ds. Sędziów PZBall lub sędziów o zawodach – 200 zł;

d. zagubienie oryginału protokołu organizacyjnego zawodów – 1000 zł;

e. niezgłoszenie w terminie boiska do rozgrywek – 200 zł;

f. nieudostępnienie szatni spełniającej wymogi – 200 zł za każdy mecz (zgodnie z § 5.4);

g. brak tablicy wyników podczas meczu – 200 zł za każdy mecz (zgodnie z § 7.9 ust. 2).

4. Kary finansowe kumulują się. Od każdej decyzji, ukaranemu przysługuje odwołanie się do Zarządu PZBall.

5. Orzeczone kary niewyegzekwowane w danym sezonie podlegają wykonaniu w sezonie następnym.

6. Opłata za walkower musi zostać wpłacona najpóźniej cztery dni robocze po ogłoszeniu walkoweru (decyduje data wpływu środków na konto PZBall). Nieuregulowanie opłaty uniemożliwia przystąpienie do kolejnego meczu, a kolejny mecz zostaje również uznany za walkower.

§ 10.2 Wycofanie z rozgrywek

1. Wycofanie się klubu z rozgrywek PLB D1 po ich rozpoczęciu, tj. od dnia 4 kwietnia 2026 r. włącznie, skutkuje następującymi konsekwencjami:

a. nałożeniem na klub kary finansowej w wysokości 5 000 zł, płatnej w terminie 14 dni od dnia ogłoszenia decyzji o wycofaniu;

b. zakazem uczestnictwa w rozgrywkach PLB D1 w sezonie bezpośrednio następującym po sezonie, w którym nastąpiło wycofanie;

c. zweryfikowaniem wszystkich nierozegranych meczów danego klubu jako walkowery na korzyść drużyn przeciwnych; klub wycofujący się nie ponosi dodatkowych opłat z tytułu tych walkowerów.

2. Wyniki meczów rozegranych przez klub przed wycofaniem się z rozgrywek pozostają w mocy i są uwzględniane w klasyfikacji fazy grupowej.

3. W sprawach wycofania z rozgrywek Zarząd PZBall działa jako organ pierwszej i ostatniej instancji. Decyzję o wycofaniu klubu z rozgrywek oraz o nałożeniu sankcji określonych w ust. 1 podejmuje Zarząd PZBall. Przepisy dotyczące odwołań do Zarządu określone w § 1.2 nie mają w tym przypadku zastosowania.

4. Klub zamierzający wycofać się z rozgrywek zobowiązany jest niezwłocznie poinformować Biuro PZBall o tej decyzji w formie pisemnej lub drogą elektroniczną na adres pzball@baseballsoftball.pl. Za dzień wycofania uznaje się dzień, w którym PZBall otrzymał takie zawiadomienie. W przypadku gdy klub zaprzestaje uczestnictwa w rozgrywkach bez formalnego zawiadomienia, za dzień wycofania uznaje się dzień pierwszego nierozegranego meczu z przyczyn leżących po stronie klubu.

5. Jeżeli klub nie stawi się na trzy lub więcej kolejnych meczów bez uprzedniego formalnego zawiadomienia o wycofaniu, Zarząd PZBall jest uprawniony do uznania tego za faktyczne wycofanie się z rozgrywek i zastosowania przepisów niniejszego paragrafu, niezależnie od braku formalnego zgłoszenia.

Rozdział 11. Wizerunek i prawa medialne

§ 11.1 Prawa PZBall do materiałów z rozgrywek

1. PZBall jest uprawniony do wykorzystywania materiałów fotograficznych oraz audiowizualnych dotyczących zawodników i przedstawicieli klubów, a także nazw klubów, emblematów i strojów meczowych – dla niekomercyjnych celów związanych z organizacją rozgrywek PLB. Na żądanie PZBall kluby zobowiązane są nieodpłatnie dostarczyć właściwe materiały i dokumentację.
2. PZBall zastrzega sobie prawo do wykorzystywania materiałów audiowizualnych na dowolnym polu eksploatacji, w tym komercyjnym.
3. PZBall jest wyłącznym właścicielem wszelkich praw intelektualnych dotyczących rozgrywek PLB, w tym praw do nazwy, logo, znaków i pucharu. Jakiegokolwiek wykorzystanie tych praw wymaga uprzedniej pisemnej zgody PZBall.
4. Wszelkie prawa do wyników i rezultatów rozgrywek PLB stanowią własność PZBall.
5. PZBall zastrzega sobie prawo do zmiany nazwy rozgrywek PLB poprzez uwzględnienie nazwy Sponsora Tytularnego, bez konieczności zmiany niniejszego regulaminu.

§ 11.2 Streaming i transmisje

1. Klub realizujący relację z meczu w formie transmisji internetowej (streaming) zobowiązany jest poinformować PZBall o tym fakcie oraz przesłać link do transmisji co najmniej 3 dni przed zawodami.
2. Realizator streamingu zobowiązany jest do zamieszczenia logotypu PLB w lewym lub prawym górnym rogu ekranu, zgodnie z Księgą znaków dostępną na stronie baseballsoftball.pl. Inne umiejscowienie logotypu wymaga uzgodnienia z PZBall.
3. Bez wymaganej zgody PZBall dopuszcza się zamieszczenie na ekranie transmisji wyłącznie logotypu miasta lub klubu.
4. Realizator transmisji nie może umieszczać logotypów sponsorów klubowych i tytułować ich sponsorami PLB bez uzgodnienia z PZBall.

§ 11.3 Obowiązki promocyjne klubów

1. Każda drużyna uczestnicząca w rozgrywkach PLB zobowiązana jest przesłać do Biura PZBall co najmniej 5 zdjęć z każdego rozegranego meczu. Zdjęcia powinny wpłynąć do Biura PZBall w pierwszy poniedziałek po zakończeniu meczu i obejmować obowiązkowo: zdjęcie każdej drużyny osobno oraz zdjęcie trenerów z sędziami przed meczem. Przesłane materiały muszą być wolne od praw autorskich lub przekazane z oświadczeniem posiadania praw do dalszej publikacji przez PZBall bez dodatkowych opłat.
2. Każda drużyna zobowiązana jest przesłać na adres promocja@baseballsoftball.pl zdjęcia indywidualne z opisem każdego członka drużyny, w terminie wskazanym przez PZBall przed startem sezonu. Wymogi techniczne dla zdjęć: format PNG lub JPG, jednolite tło, rozdzielczość minimum 300 px (72 dpi), rozmiar minimum 1200×600 px, maksimum 1920×1200 px, rozmiar pliku nieprzekraczający 5 MB. Każde zdjęcie musi umożliwiać identyfikację członka drużyny poprzez podanie imienia, nazwiska, funkcji i pozycji na boisku (maksymalnie trzy pozycje).

Rozdział 12. Przepisy końcowe

§ 12.1 Interpretacja regulaminu

Prawo interpretacji niniejszego Regulaminu przysługuje Zarządowi PZBall.

§ 12.2 Obowiązki

Niniejszy Regulamin obowiązuje na sezon rozgrywkowy 2026.

§ 12.3 Zatwierdzenie

Niniejszy regulamin rozgrywek PLB D1 został zatwierdzony Uchwałą Zarządu PZBall nr 1/PLB/R/2026 z dnia 27.03.2026 r.



**POLSKI ZWIĄZEK
BASEBALLU I SOFTBALLU**
POLISH BASEBALL AND SOFTBALL FEDERATION
AL. JANA PAWŁA II 27, 00-867 WARSZAWA
NIP 6422460477 REGON 273232747 KRS 0000135278
pzball@baseballsoftball.pl www.baseballsoftball.pl
tel. +48 667 574 949